

OTRAS DISPOSICIONES

DEPARTAMENTO DE TRABAJO Y EMPLEO

3875

CORRECCIÓN DE ERRORES de la Resolución de 16 de junio de 2021, de la Directora General de Lanbide-Servicio Vasco de Empleo, por la que se procede a la publicación de la convocatoria 2021-2022 de ayudas para el desarrollo de la actividad de centros de empleo, en colaboración con Lanbide-Servicio Vasco de Empleo.

El artículo 18.2.b) del Decreto 217/2008, de 23 de diciembre, del Boletín Oficial del País Vasco, establece que los meros errores u omisiones en el texto remitido para su publicación que se infieran claramente del contexto y no constituyan modificación o alteración del sentido de los documentos, pero cuya rectificación se juzgue conveniente para evitar posibles confusiones, se corregirán por la Dirección de la Secretaría del Gobierno y de Relaciones con el Parlamento, a instancia del órgano que haya ordenado la publicación del texto.

Advertidos errores de dicha índole en la Resolución de 16 de junio de 2021, de la Directora General de Lanbide-Servicio Vasco de Empleo, por la que se procede a la publicación de la convocatoria 2021-2022 de ayudas para el desarrollo de la actividad de centros de empleo, en colaboración con Lanbide-Servicio Vasco de Empleo, publicada en el Boletín Oficial del País Vasco n.º 128, de 30 de junio de 2021, consistentes en la omisión del Anexo de la convocatoria, se procede a su publicación.

jueves 8 de julio de 2021

ANEXO

Ámbito	Centros de Empleo	Centros de Empleo (entidades-especiales dificultades)
Araba Álava	7	1
Vitoria-Gasteiz	3	1
Iruña Oka / Iruña de Oca – Valdegobia/Gaubea – Ribera Baja / Erribera Beitia * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Laudio/Llodio – Amurrio * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Oyón/Oion – Laguardia * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Salvatierra/Agurain – Alegría-Dulantzi – Asparrena * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Bizkaia	20	1
Getxo – Leioa * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Erandio – Derio – Sondika * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Mungia – Sopela - Berango – Gorniz – Urduliz – Plentzia * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Durango – Abadiño * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Ermua	1	0
Amorebieta-Etxano – Igorre – Lemoa * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Gernika-Lumo – Bermeo * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Ondarroa – Lekeitio – Markina-Xemein * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Balmaseda – Zalla * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Arrigorriaga – Ugao-Miraballes – Alonsotegi – Orozko * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Basauri – Galdakao – Etxebarri * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Bilbao	5	1
Santurtzi- Muskiz – Abanto-Ziérbana – Zierbana * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Barakaldo	1	0
Portugalete – Ortuella * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Sestao – Trapagaran * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0

jueves 8 de julio de 2021

Ámbito	Centros de Empleo	Centros de Empleo (entidades-especiales dificultades)
Gipuzkoa	13	1
Irun	1	0
Errenteria – Pasaia * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Donostia / San Sebastián	2	1
Hernani – Lasarte-Oria – Andoain – Urnieta – Usurbil – Astigarraga * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Tolosa – Villabona – Ibarra * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Azpeitia – Azkoitia – Zestoa * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Beasain – Ordizia – Lazkao * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Arrasate/Mondragon – Bergara – Oñati – Aretxabaleta * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Eibar	1	0
Elgoibar – Mutriku – Deba – Mendaro-Soraluze * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Zumarraga – Legazpi – Urretxu * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Zarautz – Zumaia – Orio * (Ámbito con posible carácter distribuido)	1	0
Total Centros de Empleo	40	3
Subvención por Centro de Empleo	44.000	44.000
Presupuesto 2021	704.000	52.800
Presupuesto 2022	1.056.000	79.200
Presupuesto Total	1.760.000	132.000