



Eusko Jaurlaritzaren Informatika Elkarte
Sociedad Informática del Gobierno Vasco



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

OSASUN SAILA
DEPARTAMENTO DE SANIDAD



Telefonica

ESKULIBURU TEKNIKOA



Osakidetza
Servicio vasco de salud



RECETA ELECTRÓNICA



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

OSASUN SAILA
DEPARTAMENTO DE SANIDAD

EJIE, S.A.
AVDA. MEDITERRÁNEO, 3
01010 - VITORIA-GASTEIZ

29/03/2007

1. Sarrera

Errezeta Elektronikoa etengabeko eboluzioan dagoen proiektu bat da, horrela, bertan inplikaturiko eragile guztien premietara egokitzeko.

Egoera honek software bertsio berriak sorrarazten ditu. Atal honetan Errezeta Elektronikokoaren historian zehar sortu diren bertsio guztiak zerrendatzen dira, eta azalpen labur bat ematen da software bakoitzak, bere aurrekoarekin alderatuta, dakartzan zuzenketa eta hobekuntzei buruz.

Jarraian aurkezten diren softwarearen bertsio guztiak Farmaziaren Errezeta Elektronikokoaren zerbitzu zentralen arteko komunikazioa ahalbidetzeaz arduratzen diren dill-en multzoa dira, hau da, preskripzioen lorpena errazten eta dispentsatzeen igorpena posible egiten dutenak. Gainera, dill horiek farmaziako hornitzaileen aplikazioen barruan integratu beharra dago berauen funtzionamendu egokirako.

Jarraian dill bertsio desberdinak aurkezten dira, azken bertsioa zerrendako lehenbizikoa delarik:

Bertsioak:

- 1.6 Bertsioa
 - o 21etik gora preskripzio lortzeko arazoa ebazten du.
 - o Dispentsatzeko orduan sortzen zen sinkronismo arazoa ebazten du.
- 1.5 Bertsioa
 - o Zerbitzariarekin konektatzea ahalbidetzen du proxy bat zeharkatuz.
- 1.4 Bertsioa
 - o Eremu bisatuaren itzulpeneko errore bat ebazten du, gauzatu gabeko preskripzioen berreskurapenean.
- 1.3 Bertsioa
 - o SOAP bidezko mezuen igorpena era asinkronoan egiten da.
 - o Ekipoan biltegitratutako ziurtagiri digitalak irakurtzea ahalbidetzen du.
 - o Artxibo bat sartzen du farmaziako proben konfigurazioa egiteko.
 - o Erregistratu gabeko preskripzioen dispentsatzeak egitea ahalbidetzen du.

Eskuliburu hau, gainera, farmaziako hornitzaileen aplikazioetan sartzen diren dll-en arlo teknikoa azaltzen saiatzen da, eskuliburuan aurkezten diren puntu guztiak, aurkibide gisa aipatuz:

1. Sarrera
2. Simple Object Access Protocol (S.O.A.P.)
3. Garapen eta probako ekipoak
4. Interface Farmazia Errezeta Elektronikoen deskribapena
5. Barne Funtzionamendua
6. Nola erabili Interfacearen osagaiak
7. Arkitektura

2. Simple Object Access Protocol (S.O.A.P.)

2.1. BERTSIOAK

- 2.0 Bertsioa Service Pack 2.
- 3.0 Bertsioa (Tratatu gabea).

2.2. BEHARREZKO BALDINTZAK

SOAP zerbitzariarentzako objektuek Microsofteko honako sistema eragile hauek behar dituzte:

- ✓ Windows 2000 (Bertsio guztiak)
- ✓ Windows NT 4 Service Pack 6

SOAP bezeroarentzako objektuak Microsofteko honako sistema eragile hauetan gauzatzen dira:

- ✓ Microsoft Windows 98
- ✓ Microsoft Windows Me
- ✓ Microsoft Windows NT 4 Service Pack 6
- ✓ Microsoft Windows 2000 Service Pack 1

2.3. OHARRAK

Ezinbestekoa da Microsoft Internet Explorer 5.0 edo handiagoa instalaturik edukitzea.

Ezinbestekoa da instalaturik edukitzea Microsoft Visual Basic Runtime SOAP Messaging Objects-erako (SMO) honako hauekin diharduen

bezeroarentzat: Windows NT 4 Service Pack 6, Windows 98, Windows Me.

SOAP Toolkit 2.0-aren instalazioarekin era berean instalaturik geratzen da Microsoft XML Parser (MSXML 3.0).

3. Garapen eta probako ekipoak

Interface Farmazia Errezeta Elektronikoen osagaien garapenerako Microsoft Visual Basic 6.0 Service Pack 5 Service Pack3 erabili da, gaztelaraz, eta Microsoft Internet Explorer 6.0.2800.1106. Benetako simulazio probetarako Microsoft Windows 98 SE sistema eragilea zeukan ekipo bat erabili da gaztelaraz eta Microsoft Internet Explorer 5.00.2614.3500

4. Interface Farmazia Errezeta Elektronikoen deskribapena

Interfacea arduratzen da zerbitzariarekin konektatzeko SOAP/XML mezuak antolatzeaz eta zerbitzuak sortu duen erantzuna ere SOAP/XML bitartez itzultzeko.

Gaur egun bi motatako mezuak bidaltzen dira, bat pazientearen gauzatu gabeko preskripzioak berreskuratzeke, eta bestea errezeta baten dispentsatzea egiteko.

Gauzatu gabeko preskripzioak berreskuratzeke derrigorrezkoa da CArgument klaseko honako eremu hauek betetzea:

- .Erabiltzailea
- .Pasahitza

OTI eremua ere derrigorrezkoa da; txarteletik irakurriko dela suposatzen da, baina probetarako, ordea, Interface.ini konfigurazioko artxibotik irakurtzen da.

Itzulitako mezuak pazientearen gauzatu gabeko preskripzioak eta egiaztatzeko informazioa dauzka; baldin prozesuan erroreren bat gertatuko balitz, balio hauek guztiak CPreskripzioak klaseko objektu batean biltegitratuko lirateke.

Preskribaturiko errezeta baten dispentsatzea egiteko, CEskabideaDispentsatzea klaseko honako eremu hauek bete beharra dago:

- .IdErabiltzailea
- .PasahitzaErabiltzailea
- .Hizkuntza
- .IdPreskripzioa
- .DispentsatzeData
- .IdFarmazia
- .dFarmazialaria
- .OntziDispentsatuak
- .Zenbatekoa
- .EkarpenaZenbatekoa
- .DispentsatuKodea
- .IdProbintzia

Baina, aurretiaz preskribatua izan ez den errezeta baten dispentsatzea egin nahi bada, azpiko eremu hauek ez ezik, goian ageri direnak bete behar dira, eta zurian utzi idPreskripzioa eremua, errezeta preskribatua ez dagoenez, ez baitauka koderik:

- .KolegiatuPreskribatzaileKodea
- .PreskripzioData
- .OTI
- .ErrezetaErregimena
- .FormulaMagistrala
- .PreskripzioMota

Itzulitako mezuak web zerbitzuak sortu dituen abisuak eta erroreak dakartza; dispentsatzea zuzen egin zen ala ez erabaki ahal izateko, balioak CEskabideErantzuna klaseko objektu batean biltegitratuak geratzen dira.

SOAP/XML bidezko mezuen bidaltze eta jasotzea asinkronoa da.
Interface Farmazia-Errezeta Elektronikoen motorrak honako artxibo hauek dauzka:

1. Interface.dll, dispentsatzearen liburutegia
2. Initiator.dll, gauzatzeko dauden preskripzioak berreskuratzeko liburutegia
3. Executor.exe, prozesu asinkronoen jaurtitzailea
4. Defrespo.xml, defektuz itzuliriko xml erantzuna
5. Interface.ini, interfazearen konfigurazio artxiboa, honako eremu hauek dauzkana:

Artxiboa: Interface.ini	
Artxibo honek interfacearen motorra abiarazteko informazio guztia dauka.	
[Konfigurazioa]	
Zerbitzua	http://bmsrvapli:7020/DispentsatzeaWS/ DispentsatzeaWS?WSDL
Dispentsatzeen eta gauzatzeko dauden preskripzioen berreskuratzeko erabiltzen den URL zerbitzua	
XMLEskema	xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
XML-k erabiltzen dituen eskemak SOAP bitartez mezuak bidaltzeko eta jasotzeko.	
SOAPEskabidea Gorde	0
Zaharkitua, ez erabili, beti 0 izan behar du	
LogSortu	1
Bere balioa izan daiteke 0 edo 1. Azken kasu honetan artxibo bat sortzen du motorrak sortzen dien informazioarekin.	
GenerarTrace	0
Bere balioa izan daiteke 0 edo 1. Azken kasu honetan artxibo bat sortzen du pasatzen den funtzioen trazekin.	
LogGehienekoTamaina	2097152
Log artxiboaren gehieneko byte balioa. Tamaina hau gainditzen bada, artxiboa ezabatu egiten da automatikoki.	
Dispentsatze ZuzenKodea	P70Dispentsatze ZuzenAbisua

Dispentsatzea zuzen egin zela adierazten duen barne kodea	
[SOAPMezua]	
Bidaliak	X
Bidalitako SOAP mezuen kopurua	
Jasoak	X
Jasotako SOAP mezuen kopurua	
[Asinkronoa]	
TimeOutEskabidea	30
Web zerbitzutik SOAP/XML erantzuna jaso arteko itxarote denbora	
EgiaztapenBitartea	2
Jasotakoak karpetan erantzunaren artxiboa badagoela egiaztatzeko bitartea	
AutoErantzuna	0
Zaharkitua, ez erabili	
XMLEskabideaEzabatu	0
Bere balioa izan daiteke 0 edo 1. Azken kasu honetan Bidalitakoak karpetatik SOAP eskabidea dakarren XML artxiboa ezabatzen da.	
EliminarXMLerantzunaEzabatu	0
Bere balioa izan daiteke 0 edo 1. Azken kasu honetan Jasotakoak karpetatik SOAP erantzuna dakarren XML artxiboa ezabatzen da.	
[Txartela]	
TimeOutTxartelaSartzea	50
Txarteleko ziurtagiria irakurri arteko gehieneko itxarore denbora	
EgiaztapenBitartea	2
Datuen EgiaztapenBitartea	
ZeroakKendu	0
Bere balioa izan daiteke 0 edo 1. Azken kasu honetan ezkerrean dauden zeroak ezabatu egiten dira	
CertIssuerSimpleName	herritarren eta erakundeen ca - garapena
Adierazten du ezen txartela irakurtzen denean aintzat hartzen diren bakarrak CertIssuerName-an testu espezifikatua dakartenak direla.	
OTIIdentifikagarria	TIS
Ziurtagiriko balioen barruan OTI identifikatzeko Token-a	
[Segimendua]	
Kontu ikuskapena egin	1
Bere balioa izan daiteke 0 edo 1. Azken kasu honetan Kontu ikuskapena karpetan SOAP mezuen bidaltzeari eta jasotzeari buruzko informazioa gordetzen du	

EgunerokoArtxiboa	1
Bere balioa izan daiteke 0 edo 1. Azken kasu honetan Kontu ikuskapena karpetan eguneroko artxibo bat sortzen da; bestela, beti defektuzko artxibo berbera erabiltzen du	
[DefektuzkoErantzuna]	
AbisuKop	1
Bet 1 izan behar du	
AbisuKodea	DefektuzkoAbisua
Abisuaren Kodea	
AbisuTestua	ini.artxibotik irakurritako abisua
Abisuaren Deskripzioa	
UkatzeArrazoiKop	1
Bet 1 izan behar du	
UkatzeArrazoiKodea	DefektuErrorea
Ukatzearen Kodea	
UkatzeArrazoiTestua	Ukapenaren Arrazoa ini.artxibotik irakurria
Ukapenaren deskripzioa	
[Initiator]	
SOAPEskabideaGorde	0
Bere balioa izan daiteke 0 edo 1. Azken kasu honetan diskoan gordetzen du Initiator.dll-k gauzatzeko dauden preskripzioak eskatzeko sorturiko XML/SOAP artxiboa	
[Probak]	
OTI	10
Defektuzko probak egiteko OTI txartela. Dispentsatzeko dauden preskripzioen eskabidea bidaltzeko erabiltzen da	

Oharra: Dispentsatze prozesua asinkronoa denez, gerta daiteke itxarote denbora agortzea zerbitzariaren aldetik erantzunik jaso gabe. Hau gertatzen denean, Interface.dll-ko bezeroari defektuzko erantzun bat ematen zaio, defrespo.xml artxibotik irakurtzen dena. Baldin arrazoren batengatik artxibo hori existituko ez balitz edo ezabatua balego erantzun bat bidaliko zaio, interface.ini initalizazio artxibotik irakurriko dena.

Zerbitzariaren erantzuna iristen denerako, litekeena da bezeroak jadanik jaso izana defektuzko erantzun bat; horregatik, jasotako mezua Atzeratuak karpetan gordeko da. Dispentsatze baterako jasotako erantzunaren itxura honako hau izango litzateke:

```

- <EskabideErantzuna xmlns:xsd="http://www.w3.org/1999/XMLSchema"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/1999/XMLSchema-instance">
  <UkatzeArrazoiKop >1</ UkatzeArrazoiKop >
  <AbisuKop>1</ AbisuKop>>
- <AbisuTestua xmlns:xsi="http://www.w3.org/1999/XMLSchema-
  instance" xmlns:SOAP-
  ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/1999/XMLSchema" xsi:type="SOAP-
  ENC:Array" SOAP-ENC:arrayType="xsd:string[1]">
  <SOAP-ENC:string> defrespo.xml artxibotik irakurritako Abisua
  </SOAP-ENC:string>
</textoAviso>
- <textoMotivosRechazo
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/1999/XMLSchema-instance"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/1999/XMLSchema" xsi:type="SOAP-
  ENC:Array" SOAP-ENC:arrayType="xsd:string[1]">
  <SOAP-ENC:string> defrespo.xml artxibotik irakurritako
  Ukapenaren Arrazoa</SOAP-ENC:string>
</textoMotivosRechazo>
- <codigoMotivosRechazo
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/1999/XMLSchema-instance"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/1999/XMLSchema" xsi:type="SOAP-
  ENC:Array" SOAP-ENC:arrayType="xsd:string[1]">
  <SOAP-ENC:string>errorDefecto</SOAP-ENC:string>
</codigoMotivosRechazo>
- <codigoAviso xmlns:xsi="http://www.w3.org/1999/XMLSchema-
  instance" xmlns:SOAP-
  ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/1999/XMLSchema" xsi:type="SOAP-
  ENC:Array" SOAP-ENC:arrayType="xsd:string[1]">
  <SOAP-ENC:string>AvisoDefecto</SOAP-ENC:string>
</codigoAviso>
</RespuestaPeticion>

```

Kontu ikuskapena karpetan gordetzen da eskabidearen igorpenaren datari buruzko informazio guztia, zerbitzariaren erantzunik jaso zen ala ez eta interface.dll-ko bezeroari eman zitzaion erantzunaren testua. Kontu ikuskapeneko artxiboaren itxura honako hau da:

```

[2800000000245]
BIDALTZE DATA=10:53:20
ESKABIDE_SORTUA =Bai
MEZU_BIDALIA=Bai
MEZU_JASOA=Bai
ERANTZUN_SORTUA=srv
ERANTZUN_TESTUA=Egin zen dispentsatzea

```

```

[2800000000222]
BIDALTZE DATA=10:53:25
ESKABIDE_SORTUA =Bai
MEZU_BIDALIA=Bai
MEZU_JASOA=Bai

```

ERANTZUN_SORTUA=srv

ERANTZUN_TESTUA=Ezin da interpretatu jasotako erantzuna

*OHARRA: ERANTZUN SORTUA eremuak eduki ditzakeen balioak honako hauek dira::
srv, Erantzuna web zerbitzuak eman zuela adierazten du
xml, Erantzuna defrespo.xml artxihoak eman zuela adierazten du
ini, Erantzuna interface.ini artxihoak eman zuela adierazten du
int, Erantzuna interface.ini-k barrutik eman zuela adierazten du
balio gabe, Erantzunik ez zela sortu adierazten du*

5. Barne Funtzionamendua

Interface Farmazia-Errezeta Elektronikoaren funtzionamendu prozesu osoak honako etapa hauek dauzka:

- Dei bat egin initiator.dll estekadura dinamikoaren liburutegiko CCard klaseko GetCardData metodora, chip txartela sartu dela egiaztatzeko eta datuak berreskuratzeko.

Datuak ongi berreskuratzen badira, deitu egin behar da initiator.dll estekadura dinamikoaren liburutegiko CInitiator klaseko PreskripzioakBerreskuratu metodora; honek automatikoki SOAP/XML mezu bat sortuko du, web zerbitzura bidaliko dena, paziente baten gauzatu gabeko preskripzio guztiak itzul ditzan.

Baldin erroreren bat gertatuko balitz, dela txartelen irakurgailura sartzerakoan dela preskripzioen berreskuratze prozesuan, aplikazio bezeroari jakinaraziko zaio, CInitiator eta CInterface klaseetako objektuak dauzkan Errorren propietatearen irakurketaren bidez.

Prozesua arazorik gabe burutu bada, berreskuratu ahal izango dira CPreskripzioak klaseko objektuaren preskripzioetako datuak, klase horretan baitaude preskripzio indibidualari dagokion informazioa dakarren CPreskripzioa objektuen bilduma bat.

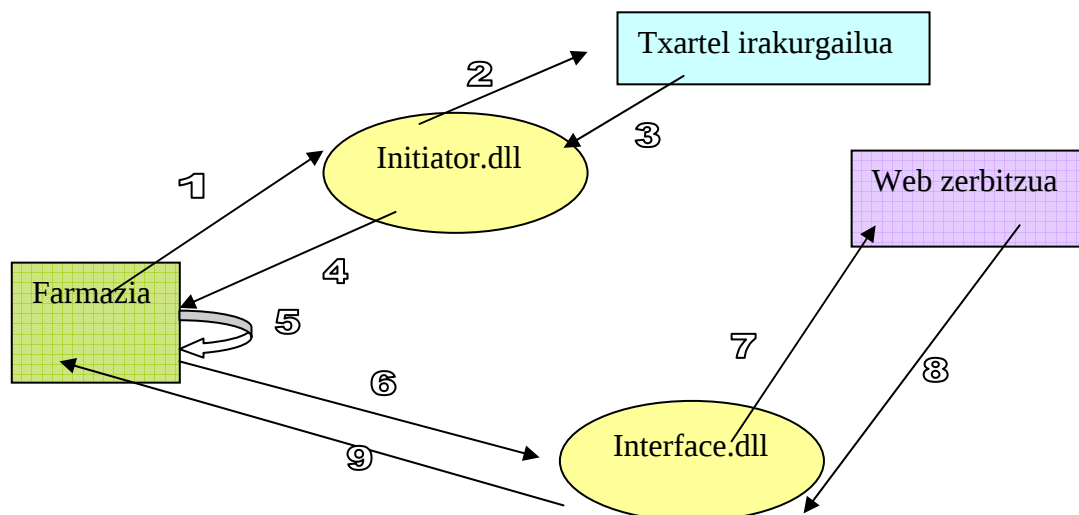
- Farmaziako aplikazioak gestionatu behar du, baldin egoki baderitzo, pazientearen gauzatu gabeko preskripzioen zerrenda.
- Dispentsatzea egiteko deitu egin behar da initiator.dll estekadura dinamikoaren liburutegiko CInterface klaseko DispentsatzeEskabidea metodora. Horretarako, dispentsatzea egiteko eskatzen diren datuak sartu behar dira, adibidez, preskripzioaren identifikatzailea, zenbatekoa, etab.

SOAP/XML mezu bat sortuko da web zerbitzura bidaliko dena, dispentsatzea gauzatu dezan.

Prozesuan erroreren bat gertatuko balitz, kontsulta liteke CInterface klaseko Erroreak propietatea, gertatu den errorea berreskuratzeko.

Prozesua arazorik gabe burutu bada, berreskura daiteke zerbitzuak itzuli duen informazioa, CEskabideErantzuna klaseko objektua kontsultatuz.

Ondoko grafikoak ilustratzen du prozesu osoa, abstrakzio maila altu batean bada ere:

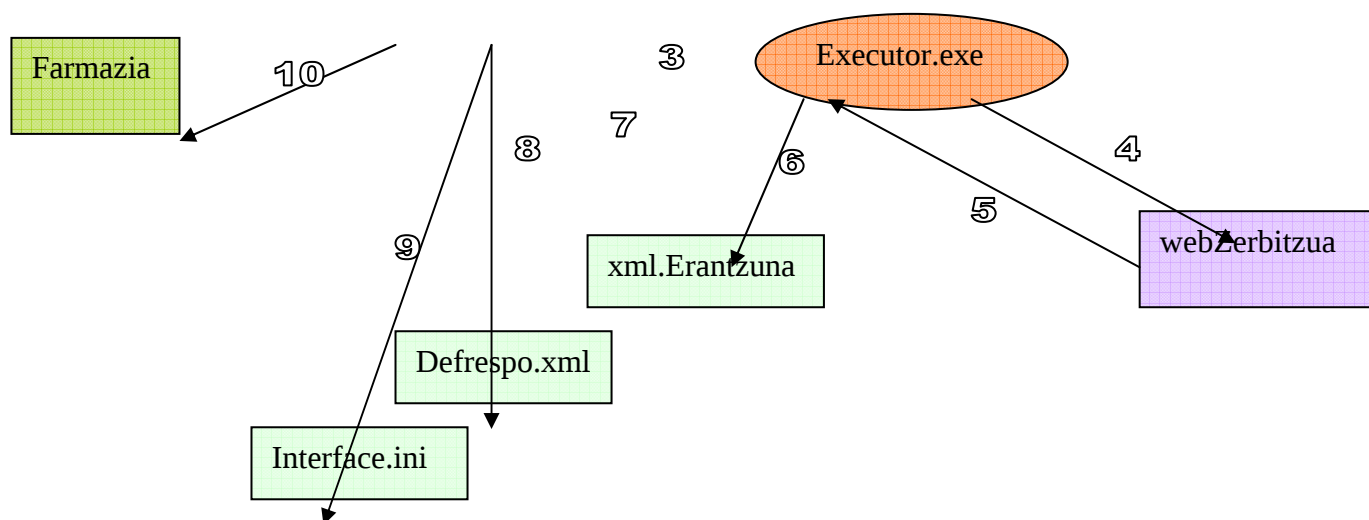


Farmazia, osagai, txartel irakurgailu eta web zerbitzuen arteko prozesu oso eta interaktiboa

1. Initiator-i eskatu chip txarteleko datuak berreskuratzeko
2. Initiator.dll txartel irakurgailuarekin komunikatzen da informazioa berreskuratzeko
3. Irakurgailuak Initiator.dll itzultzen dio informazioa
4. Initiator.dll-ek farmaziari itzultzen dizkio txarteleko datuak, edo, ez badaude, gertatu diren erroreak.
5. Farmaziak jasotako datuak gestionatzen ditu.
6. Farmaziak dispentsatze eskabideari ekiten dio Interface.dll-eri deituz.
7. Interface.dll web zerbitzuarekin komunikatzen da dispentsatzea gauzatzeko.
8. Zerbitzuak Interface.dll-eri itzultzen dio informazioa.
9. Interface.dll-ek farmaziari itzultzen dio informazioa.

Ondoko grafikoak dispentsatzearen prozesu asinkronoa ilustratzen du:





Dispentsatzearen prozesu asinkronoa.

- 1.
2. Gauzatzeko dagoen preskripzio baten dispentsatze eskabidea
3. Executor.exe-aren instantzia berri baten sorkuntza, prozesu asinkronoari hasiera emateko
4. Web zerbitzuaren erantzuna iritsi den egiaztatzen duen buklea
5. Datuak web zerbitzura bidaltzea dispentsatzea gauzatzeko
6. Web zerbitzuak dispentsatzeari buruzko informazioa itzultzen du
7. Executor.exe-k web zerbitzuaren erantzuna gordetzen du diskoan
8. Interface.dll-ek web zerbitzuaren erantzunik badagoen aztertzen du
9. Zerbitzuaren erantzunik ez badago, defrespo.xml artxiboko defektuzko erantzuna irakurtzen da
10. defrespo.xml artxiborik ez badago initalizazio artxibotik irakurtzen dira defektuzko erantzunaren datuak
11. Interface.dll-ek farmaziari itzultzen dio erantzuna

5.1. SOAP/XML MEZUAK

Bidalitako eta jasotako SOAP/XML mezuak erabat gardenak dira azken erabiltzailearentzat, izan ere klaseen maneiu zuzena egitera mugatzen baitira.

5.1.1. GAUZATU GABEKO PRESKRIPZIOAREN BERRESKURAPENERAKO BIDLITAKO SOAP MEZUA

```
<p70PeticionConsultaPNDPorTIS>  
  <usuario>xxxxx</usuario>  
  <passwd> xxxxx</passwd>  
  <idioma>0</idioma>  
  <TIS>10</TIS>  
  <fecha>20030414</fecha>  
</p70PeticionConsultaPNDPorTIS>
```

5.1.2. GAUZATU GABEKO PRESKRIPZIOEKIN JASOTAKO SOAP MEZUA

5.1.3. DISPENTSATZEA EGITEKO BIDLITAKO SOAP MEZUA

```
<PeticionDispensacion  
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"  
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">  
  <importe>34</importe>  
  <importeAportacion>44</importeAportacion>  
  <codFarmacia>627</codFarmacia>  
  <fechaDispensacion>20031010</fechaDispensacion>  
  <idPrescripcion>2800000015274</idPrescripcion>  
  <idioma>0</idioma>  
  <idUsuario>xxxxx</idUsuario>  
  <idFarmaceutico>farma</idFarmaceutico>  
  <claveUsuario>xxxxx</claveUsuario>  
  <envasesDispensados>1</envasesDispensados>  
  <numeroReceta />  
  <codProvincia>48</codProvincia>  
  <codigoDispensado />  
</PeticionDispensacion>
```

5.1.4. DISPENTSATZEAREN INFORMAZIOAREKIN JASOTAKO SOAP MEZUA

```
<RespuestaPeticion  
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"  
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
```

```

<NMotivosRechazo>1</NMotivosRechazo>
<NAvisos>0</NAvisos>
- <textoAviso xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-
  instance" xmlns:SOAP-
  ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xsi:type="SOAP-ENC:Array" SOAP-
  ENC:arrayType="xsd:string[0]">
</textoAviso>
- <textoMotivosRechazo
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:SOAP-
  ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xsi:type="SOAP-ENC:Array" SOAP-
  ENC:arrayType="xsd:string[1]">
  <SOAP-ENC:string>Errore bat gertatu da dispentsatzean
  </SOAP-ENC:string>
</textoMotivosRechazo>
- <codigoMotivosRechazo
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:SOAP-
  ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xsi:type="SOAP-ENC:Array" SOAP-
  ENC:arrayType="xsd:string[1]">
  <SOAP-ENC:string>erroreaDispentsatze</SOAP-ENC:string>
</codigoMotivosRechazo>
- <codigoAviso xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-
  instance" xmlns:SOAP-
  ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xsi:type="SOAP-ENC:Array" SOAP-
  ENC:arrayType="xsd:string[0]">
</codigoAviso>
</RespuestaPetición>

```

6. Nola erabili Interfazearen osagaiak

Nahiko sinplifikatua utzi da osagaien erabilpena, bai dispentsatzeak egiteko eta bai gauzatu gabeko preskripzioak berreskuratzeko. Nahitaezkoa da proiektuan beharrezkoa den liburutegiaren (dll) erreferentzia bat sartzea, eta ez badago, *CreateObject* sententzia erabiltzea, objektuen eskabidea egin ahal izateko.

Beheko adibideetan erakusten da nola erabili behar diren osagaiak sistemaren funtzionamendu egokirako.

6.1. GAUZATU GABEKO PRESKRIPZIOAK BERRESKURATZEA

Paziente batentzako gauzatu gabeko preskripzioak berreskuratzeko beharrezkoa da *Initiator.dll* liburutegia erabiltzea, objektu sail bat sortzea eta *CCard* klaseko *GetCardData* metodora eta *CInitiator* klaseko *PreskripzioakBerreskuratu* metodora deitzea.

Derrigorrezkoa da *objArgumentuak* objektuko *Erabiltzailea* eta *Pasahitza* eremuak betetzea, horiek erabiliko baitira farmazia identifikatzeko web zerbitzuarekin konektatzen denean..

*Kolore marroiz markatua ageri da

Prozedura edo funtzioa amaitzean, garrantzitsua da objektu guztiak suntsitu direla segurtatzea, memorian erreferentzia solteak ez uzteko. Prozesua ongi burutu bada, berreskura ditzakegu preskripzioen datuak *objPreskripzioak* objektua erabiliz. Honek bilduma bat dauka *Erregistroak* izeneko *CPreskripzioa* klaseko objektuena.

* Kolore urdinez markatua ageri da

Baina alderantziz, erroreak sortzen badira prozesuan zehar, edo txartel irakurgailuagatik (existituko balitz), edo konexioagatik, edo web zerbitzuagatik, etab., sortu den erroreari buruzko informazioa lor daiteke bi era desberdin hauetan:

- Baldin txarteleko informazioa berreskuratzen duen *GetCardData* metodora deitzean errore bat gertatzen bada, *CErrorItem* klaseko instantzia gisa deklaraturiko *objError* objektuak hainbat propietate dauzka, adibidez, errorearen zenbakia, errorearen deskribapena, etab., zuzenean kontsulta daitezkeenak, zer gertatu zen argitzeko.
- Paziente baten gauzatu gabeko preskripzioak berreskuratzen dituen *PreskripzioakBerreskuratu* metodora deitzean errore bat/zuk

gertatuz gero, egin behar den aurreneko gauza *objPreskripzioak* klaseko *BaliozkoDatuak* propietatearen balioa aztertzea da; itzuli duen balioa Faltsua bada, erroreak gertatu diren seinalea da eta *objInitiator* objektuak dauzkan errorearen bilduma aztertu beharko dugu, hau da, CErrorItem klaseko objektuak; beraz, gertatu diren erroreari buruzko informazioa aurreko kasuan bezala berreskuratu ahal izango genuke.

*Kolore gorritz markatua ageri da

Private Sub Command1_Click()

```
Dim objArgumentos As New CArgument
Dim objError As New CErrorItem
Dim objCard As New CCard
Dim objInitiator As New CInitiator
Dim objPrescripciones As New CPrescripciones
Dim vntElement As Variant
```

'Erabiltzailearen izena eta pasahitza zehaztu zerbitzura konektatzeko. Hizkuntza hautazkoa da.

```
objArgumentos.Usuario = "xxxxx"
objArgumentos.Password = "xxxxx"
```

'Txarteleko datuak berreskuratu

```
If objCard.GetCardData(objArgumentos, objError) Then
    Set objPrescripciones = objInitiator.RecuperarPrescripciones(objArgumentos)
    If objPrescripciones.DatosValidos Then
        'Preskripzioak objektuko datuak bezeroari pasa
        MsgBox "Proceso terminado correctamente", vbInformation
        MsgBox objPrescripciones.Registros.Item(1). m_strIdPrescripcion
    Else
        'Erroreak gertatu dira
        For Each vntElement In objInitiator.Errores
            MsgBox vntElement.Description
        Next
    End If
Else
    MsgBox "Errorrea txarteleko informazioa berreskuratzerakoan" & objError.Description
End If
```

'Objektuak suntsitu

```
Set objInitiator = Nothing
Set objPrescripciones = Nothing
Set objCard = Nothing
Set objArgumentos = Nothing
Set objError = Nothing
```

End Sub

6.2. ERREZETAK DISPENTSATZEA

Dispentsatze bat egiteko beharrezkoa da Interface.dll liburutegia erabiltzea, CInterface, CEskabideErantzuna eta DispentsatzeEskabidea objektu bat sortzea eta CInterface klaseko DispentsatzeEskabidea metodora deitzea.

Aurreko hiru klaseetako objektuak deklaratu daitezke WithEvents gisa, jaurtitzen dituzten jazoerak gordetzeko, adibidez, DispentsatzeEskabideaEgiterakoan, Konektatzerakoan, etab.

Gutxieneko eremu batzuk bete beharra dago dispentsatzea gauzatu ahal izateko; gainera, hautazkoak diren eremuak ere erakusten dira, etorkizunean horiek baliatzea erabakiko balitz ere.

*Kolore marroiz markatua ageri da

Prozedura edo funtzioa amaitzean, garrantzitsua da objektu guztiak suntsitu direla segurtatzea, memorian erreferentzia solteak ez uzteko.

Prozesua behar bezala amaitzen bada, web zerbitzuak itzuli digun dispentsatze eskabidearen erantzuna berreskuratu ahal izango dugu, CEskabideErantzuna klaseko objektuaren propietateetara joanez.

* Kolore urdinez markatua ageri da

DispentsatzeEskabidea metodora deitzean errore bat/zuk gertatuz gero, egin behar den aurreneko gauza EskabideErantzuna klaseko BaliozkoDatuen propietatearen balioa aztertzea da; itzuli duen balioa Faltsua bada, erroreak gertatu diren seinalea da eta CInterface klaseko objektua daukan errorearen bilduma aztertu beharko dugu, hau da, CErrorItem klaseko objektuak.

* Kolore gorriz markatua ageri da

Private Sub Command1_Click()

```
Dim WithEvents objInterfaz As CInterface
Dim WithEvents objPetition As CPetitionDispensacion
Dim WithEvents objRespuesta As CRespuestaPetition
Dim WithEvents objElement As Object
```

Dim i As Integer
Dim lngInicio As Long
Dim lngFin As Long

Set objInterfaz = New CInterface
Set objPetition = New CPetitionDispensacion
Set objRespuesta = New CRespuestaPetition

With objPetition

.IdErabiltzailea = "xxxxx"	Erabiltzailea
.ErabiltzaileaPasahitza = "xxxxx"	ErabiltzaileaPasahitza
.Hizkuntza = "0"	Hizkuntza
.IdPreskripzioa = "2800000000118"	IdPreskripzioa
.DispentsatzeData = Me.txtData	DispentsatzeData UTC 'Formatua uuuu/hh/ee
.IdFarmazia = "farma1"	'IdFarmazia
.IdFarmaialaria = "farma"	IdFarmaialaria
.DispentsaturikoOntziak = "3"	DispentsaturikoOntziak
.Zenbatekoa = "111"	Zenbatekoa
.EkarpenarenZenbatekoa = "22"	EkarpenarenZenbatekoa
.DispentsatuKodea = ""	'Produktu dispentsatuaren kodea
.IdProbintzia="23"	Farmaziaren Probintzia

End With

Set objRespuesta = objInterfaz.SolicitudDispensacion(objPetition)

If objRespuesta.DatosValidos Then

 If objRespuesta.DispensacionRealizada then

 'Dagokion ekintza gauzatu

 'Msgbox "Prozesua ongi gauzatu da", vbInformation

 End if

Else

 'Erroreak gertatu dira

 For Each vntElement In objInterfaz.Errores

 Msgbox vntElement.Description

 Next

End If

End Function

7. ARKITEKTURA

7.1. DESKRIPZIOA

Aplikazio honek bi modulu nagusi dauzka: bat errezeten dispentsatzea gauzatzeko (interface.dll), eta bestea paziente baten

gauzatu gabeko preskripzioak berreskuratzeak (initiator.dll). Biak ere Microsoft Visual Basic 6.0 SP5 bitartez eginiko ActiveX estekadura dinamikoko liburutegiak dira.

Artxibo exekutagarri bat bezala, prozesu asinkronoa ahalbidetzeko, objektuak liburutegietatik hari bereizietan eskatzeaz arduratzen da. Osagai bakoitzean barne hartzen diren klaseak jarraian aurkezten dira.

7.2. KLASEEN KANPOTIKO IKUSPENA

Paziente Baten gauzatu gabeko preskripzioak berreskuratzeaz arduratzen den Initiator.dll liburutegiak honako klase hauek barne hartzen ditu:

Klasea: CArgument			
Klase honek pazientearen hainbat datu dauzka, adibidez, OTI, web zerbitzura sartzeko pasahitza eta logina. Chip tarjetako datuak gordetzeko eta dispentsatzeko dauden preskripzioak itzultzen dituen web zerbitzura informazioa pasatzeko erabiltzen da.			
Propietateak:			
Erabiltzailea	String	LE	
Pasahitza	String	LE	
Hizkuntza	Integer	LE	Hizkuntza identifikatzailea errore mezueterako
OTI	String	LE	Pazientearen OTI txartela
Data	string	L	Eskaera data, sistemako data erabiltzen da defektuz
Funtzioak:			
Jazoerak:			

Klasea: CCard			
Klase hau arduratzen da txartel irakurgailuaren egoera aztertzeaz, eta gauzatzeko dauden preskripzioak itzultzen dituen web zerbitzura kontsulta egiteko beharrezkoak diren datuak berreskuratzeaz.			
Propietateak:			

Funtzioak:	
GetCardData	(objArgument As CArgument, objError As CErrorItem) As Boolean Chip txarteleko datuak berreskuratzen eta CArgument objektuan gordetzen ditu
Jazoerak:	

Klasea: CErrorItem Klase honetan dago errore bati buruzko informazio guztia.		
Atributos:		
Deskripzioa	String	Errorearen deskripzio osoa
HelpContext	String	Errorearen testuingurua
HelpFile	String	Errorearekin erlazionaturiko laguntza artxiboaren izena
Number	Long	Errorearen zenbakizko kodea
Source	String	Errorea gertatu zeneko klasearen eta/edo funtzioaren izena
Funtzioak:		
Jazoerak:		

Klasea: CInitiator			
Klase hau arduratzen da web zerbitzura konektatzeaz eta paziente baten gauzatu gabeko preskripzioak berreskuratzeaz.			
Propietateak:			
Erroreak	Collection	L	CErrorItem objektuen bilduma, gertatu diren errore guztiak dakartzana
Funciones:			
PreskripzioakBerreskuratu		(objArg As CArgument) As Cprescripciones	
		Paziente batek dauzkan gauzatu gabeko preskripzio guztiak berreskuratzen ditu	
Jazoerak:			

Klasea: CPreskripzioak			
Kalse honetan dago web zerbitzuak itzulitako informazio guztia.			
Propietateak:			
BaliozkoDatuk	Boolean	L	Erregistroak propietateko datuak baliozkoak diren adierazten du
Erregistroak	Collection	L	CPreskripzioa objektuen bilduma, gauzatzeko preskripzioak dakartzana
ErroreaKodea	Long	L	Web zerbitzuaren erantzunak sortu duen errorearen kodea
ErroreaDeskripzioa	String	L	Web zerbitzuak sorturiko errorearen deskripzioa
Funtzioak:			
Jazoerak:			

Klasea: CPreskripzioak			
Klase honetan daude web zerbitzuak itzulitako preskripzioaren atributu bereziak			
Propietateak:			
IDPreskripzioa	String	L	Preskripzioaren identifikagarria
PreskripzioaData	String	L	Preskripzioa egin zeneko data
ProduktuKodea	String	L	Preskribaturiko produktuaren kodea
PreskribaturikoOntziak	Integer	L	Preskribaturiko ontzien kopurua
ErrezetaErregimena	Integer	L	Errezetaren erregimena 0 Aktibo 1 Pentsiodun
BisatuaBeharDu	Integer	L	Eduki ditzake balio hauek: 0 Ez du behar bisaturik 1 Bisatuaren zain 2 Bisatuta 3 Bisatu ukatua
Funtzioak:			
Jazoerak:			

Paziente baten gauzatu gabeko preskripzioak egiteaz arduratzen den Interface.dll liburutegiak honako datu hauek dauzka:

Klasea: CErrorItem		
Klase honetan dago errore bati buruzko informazio guztia		
Propietateak:		
Description	String	Errorearen deskripzio osoa
HelpContext	String	Errorearen testuingurua
HelpFile	String	Errorearekin elkarturiko laguntza artxiboaren izena
Number	Long	Errorearen zenbakizko kodea
Source	String	Errorea gertatu zeneko klase eta/edo funtzioaren izena
Funtzioak:		
Jazoerak:		

</

Konektatzerakoan	Web zerbitzuarekin konexioa egindakoan jaurtitzen da
DispentsatzeEskabideaHasterakoan	Dispentsatze eskabidea hasterakoan jaurtitzen da
IrakurriIniAmitzean	Ini artxiboaren konfigurazioaren irakurketa amaitzean jaurtitzen da
DispentsatzeEskabideaAmitzean	Dispentsatze eskabidea amaitzean jaurtitzen da

Klasea: CInterface

Klase honek administratzen du dispentsatzea egiteko interfacearen motorra .

Propietateak :

Enabled	Boolean	L	Objektua aktibo dagoen adierazten du
Erroreak	Collection	L	CerrorItem objektuen bilduma, dispentsatzean gertatu diren errore guztiak, dela Interfacean dela web zerbitzuan, etab. gertatuak.
LogIzena	String	L	Log artxiboaren izena
Zerbitzulzena	String	L	Konektaturik dagoen zerbitzuaren URL
Aukerak	Long	LE	Konfigurazio aukera gehigarriak (Konfigurazio artxibotik irakurtzen dira)
LogAukerak	Long	LE	Log artxiborako konfigurazio aukera gehigarriak.

Funtzioak:

DispentsatzeEskabidea	(objPeticionDispensacion As CPeticionDispensacion) As CEskabideErantzuna
	Dispentsatzea gauzatzen du azpiprozesu asinkrono bat hasiz. CEskabideErantzuna objektua itzultzen du

Jazoerak:

Konektatzerakoan	Web zerbitzuarekin konexioa egindakoan jaurtitzen da
DispentsatzeEskabideaHasterakoan	Dispentsatze eskabidea hasterakoan jaurtitzen da
IrakurriIniAmitzean	Ini artxiboaren konfigurazioaren irakurketa amaitzean jaurtitzen da
DispentsatzeEskabideaAmitzean	Dispentsatze eskabidea amaitzean jaurtitzen da

Klasea: CFileAdmin

Klase hau arduratzen da artxiboen administrazioaz; sortze, ezabatze eta kokapen aldaketa guztiak klaseak hornitzen dituen funtzioetara deituz gauzatzen dira

Propietateak:

DefaultResponseFile	String	L	Defektuzko erantzun artxiboa
InternalResponseFile	String	L	Barne erantzunetako artxiboa

Funtzioak:	
DeleteFromReceived	(strIdPrescripcion As String) As Boolean
	Jasoak karpetako artxiboak ezabatzen ditu
DeleteFromSended	(strIdPrescripcion As String) As Boolean
	Bidaliak karpetako artxiboak ezabatzen ditu
DeleteLogFileIfExcededSize	0
	Log artxiboa ezabatzen du baldin honek initalizazio artxiboan definiturik dagoen gehieneko byte kopurua gainditzen badu
ExistDefaultResponseFile	() As Boolean
	Defektuzko erantzun artxiboa existitzen den adierazten du
ExistExecutorFile	() As Boolean
	Executor.exe artxiboa existitzen den adierazten du
ExistIniFile	() As Boolean
	Inizializazio artxiboa existitzen den adierazten du
ExistResponseFile	(strIdPrescripcion As String, [ResponseDir As FolderEnum = fldReceived]) As Boolean
	Erantzun artxiboa existitzen den adierazten du
GetAuditorPath	() As String
	Kontu ikuskapena karpetako path-a itzultzen du
GetDelayedPath	() As String
	Atzeratuak karpetako path-a itzultzen du
GetDllPath	() As String
	dll aurkitzen den path-a itzultzen du
GetReceivedPath	() As String
	Jasoak karpetako path-a itzultzen du
GetSendedPath	() As String
	Bidaliak karpetako path-a itzultzen du
MakeAuditor	() As Boolean
	Kontu ikuskapena karpeta sortzen du
MakeDelayed	() As Boolean
	Atzeratuak karpeta sortzen du
MakeReceived	() As Boolean
	Jasoak karpeta sortzen du
MoveToDelayed	(strFolder As String, strFileTitle As String) As Boolean

	Artxiboak karpeta batetik Atzeratuak artxibora aldatzen ditu
MakeSended	() As Boolean
	Bidaliak karpeta sortzen du
Jazoerak	

Klasea: CDispentsatzeEskabidea

Klase hau arduratzen da artxiboen administrazioaz; sortze, ezabatze eta kokapen aldaketa guztiak klaseak hornitzen dituen funtzioetara deituz gauzatzen dira

Propietateak:

ErabiltzaileKlabea	String	LE	Erabiltzailearen Klabea (255 karaktere)
OntziDispentsatuak	String	LE	Ontzi dispentsatuen kopurua (2 zifra oso)
IdErabiltzailea	String	LE	Erabiltzailearen Identifikagarria (20 karaktere)
DispentsatzeData	String	LE	Dispentsatze data UTC Formatua uuuu/hh/ee
Hizkuntza	String	LE	Hizkuntza
DispentsatuKodea	String	LE	Dispentsatu den produktuaren kodea (6 karaktere)
Zenbatekoa	String	LE	Zenbatekoa (6 oso eta 2 hamartar) puntu batez bereiziak
EkarpenZenbatekoa	String	LE	Ekarpenaren zenbatekoa, hamartarrekin eta puntu batez bereizita (6 oso eta 2 hamartar)
IdFarmazialaria	String	LE	Farmazialariaren identifikagarria (20 karaktere)
IdFarmazia	String	LE	Farmaziaren identifikagarria (4 karaktere)
IdPreskripzioa	String	LE	Preskripzioaren identifikagarria (13 oso)
KolegiatuPreskribatzaileKodea	String	LE	Preskripzioa egiten duen kolegiatuaren kodea (10 oso)
PreskripzioData	String	LE	Preskripzioaren data. Errezeta preskribatu den eguna izan behar luke (formatua: uuuu/hh/ee)
OTI	String	LE	Pazientearen OTI kodea (16 karaktere)
ErrezetaErregimena	Integer	LE	Izan daiteke 0 Langile/Aktibo 1: Pentsiodun (2 oso)
FormulaMagistrala	String	LE	Formula magistralaren izena, baldin preskripzio mota formula magistrala bada (60 karaktere)

PreskripzioMota	Integer	LE	Preskripzioaren motak eduki ditzake honako balio hauek: 1 Espezialitate farmazeutikoa 2 Osagai aktiboa 3 Formula magistrala 5 Efektuak eta osagarriak (1 oso)
IdProbintzia	String	LE	Farmaziaren probintzia (2 oso)
Jazoerak:			
onBeforeTransformFromXML	XML artxibotik datuak transformatu baino lehen jaurtitzen da		
onBeforeTransformToXML	Datuak XML artxibo batera transformatu baino lehen jaurtitzen da		
onEndTransformFromXML	Datuak XML artxibotik transformatzea amaitu ondoren jaurtitzen da		
onEndTransformToXML	Datuak XML artxibo batera transformatu ondoren jaurtitzen da		

Klasea: CEskabideErantzuna

Klase hau arduratzen da artxiboen administrazioaz; sortze, ezabatze eta kokapen aldaketa guztiak klaseak hornitzen dituen funtzioetara deituz gauzatzen dira

Propietateak:

BaliozkoDatuak	Boolean	LE	Objektuak dauzkan datuak baliozkoak diren adierazten du
m_colAbisuKodea	Collection	LE	Sortu diren abisuen kodeen bilduma
m_colUkatzeArrazoiKodea	Collection	LE	Ukatze arrazoiak kodeen bilduma
m_colAbisuTestua	Collection	LE	Abisu deskripzioen bilduma
m_colUkatzeArrazoiTestua	Collection	LE	Ukatze arrazoiak deskripzioen bilduma
m_intKopAbisuak	Integer	L	Jasotako abisuen kopurua
m_intKopUkatzeArrazoiak	Integer	L	Jaso diren ukatze arrazoiak kopurua
DispentsatzeEgina	Boolean	L	Dispentsatzea zuzen gauzatu den adierazten du

Funtzioak:

--	--

Jazoerak:

onBeforeTransformFromXML	XML artxibotik datuak transformatu baino lehen jaurtitzen da
onBeforeTransformToXML	Datuak XML artxibo batera transformatu baino lehen jaurtitzen da
onEndTransformFromXML	Datuak XML artxibotik transformatzea amaitu ondoren jaurtitzen da
onEndTransformToXML	Datuak XML artxibo batera transformatu ondoren jaurtitzen da

Interfaz: IObject

Klase hau arduratzen da artxiboen administrazioaz; sortze, ezabatze eta kokapen aldaketa guztiak klaseak hornitzen dituen funtzioetara deituz gauzatzen dira

Propietateak:

Funtzioak:

FromXML	(obj)XMLDOMNodeList As Object) As Boolean
	XML artxibo bateko datuen irakurketa
RequiredFields	() As Boolean
	SOAP mezu baterako eskatzen diren datuen egiaztapena
ToXML	() As Object
	Datuak XML artxibo batera idaztea
Jazoerak	