EBAZPENA, 2007KO URRIAREN 31KOA, EUSKO JAURLARITZAKO HERRIZAINGO SAILEKO JOKO ETA IKUSKIZUN ZUZENDARIARENA, EUSKAL AUTONOMIA ERKIDEGOAN APUSTUAK USTIATZEKO HIRU BAIMEN ESLEITZEKO LEHIAKETA PUBLIKOARI BURUZKOA; HERRIZAINGO SAILBURUAREN 2007KO MARTXOAREN 30EKO AGINDUZ DEITUA.

RESOLUCION DE 31 DE OCTUBRE DE 2007 DEL DIRECTOR DE JUEGO Y ESPECTACULOS DEL DEPARTAMENTO DE INTERIOR DEL GOBIERNO VASCO, RELATIVA AL CONCURSO PUBLICO PARA LA ADJUDICACIÓN DE TRES AUTORIZACIONES PARA LA EXPLOTACIÓN DE APUESTAS EN LA COMUNIDAD AUTÓNOMA DE EUSKADI, CONVOCADO POR ORDEN DE 30 DE MARZO DE 2007 DEL CONSEJERO DE INTERIOR.

GERTAKARIAK

LEHENA.- Herrizaingo sailburuaren 2007ko martxoaren 30eko Aginduaren bidez (2007ko maiatzaren 2ko Euskal Herriko Agintaritzaren Aldizkarian argitaratu zena), lehiaketa publikorako deialdia egin zen Euskal Autonomia Erkidegoan apustuak ustiatzeko hiru baimen esleitzeko, Agindu honen I. Eranskinean (hemendik aurrera I. Eranskina) zehaztutako oinarrien arabera.

BIGARRENA. Agindu horren arabera eskabideak aurkezteko bi hilabeteko epea ezarri zen, agiri hori Euskal Herriko Aldizkari Ofizialean argitaratu eta hurrengo egunetik kontatzen hasita. Aipatu epea agortu eta gero, zortzi eskabide aurkeztu ziren:

1) "*Sportium Euskadi, S.L.,* proiektua, sortze bidean dagoen sozietatea, Cirsa Slot Corporation, S.L. enpresak 2007ko ekainaren 29an aurkeztua, IFZ B61817458, proiektu horren izenean eta ordezkaria.

2) "*Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.*" proiektua, A-20854626, IFK duena, Víctor Ugarte Municha jaunak (72245851E IFK) 2007ko ekainaren 29an aurkeztua,

ANTECEDENTES DE HECHO

PRIMERO.- Por Orden del Consejero de Interior de 30 de marzo de 2007, publicada en el Boletín Oficial del País Vasco de 2 de mayo del mismo año, se convocó Concurso Público para la adjudicación de tres autorizaciones para la explotación de apuestas en la Comunidad Autónoma de Euskadi, de acuerdo con las Bases especificadas en el Anexo I a dicha Orden (en adelante Anexo I).

SEGUNDO.- En virtud de dicha Orden se concedió un plazo de dos meses para la presentación de solicitudes, contados a partir del día siguiente a la fecha de su publicación en el Boletín Oficial del País Vasco. Transcurrido dicho plazo se presentaron ocho solicitudes:

1. Proyecto "Sportium Euskadi, S.L., sociedad en constitución, presentado con fecha 29 de junio de 2007 por Cirsa Slot Corporation, S.L., con CIF B61817458, actuando en nombre y representación de dicho proyecto.

2. Proyecto "*Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.*", con CIF A-20854626, presentado con fecha 29 de junio de 2007 por D. Víctor Ugarte Municha con NIF 72245851E, actuando

proiektu horren izenean eta ordezkaria.

3) *"Garaipen Victoria Apustuak, S.L."* proiektua, IFK B-95484721 duena, Jessica Ordovas Ussia andreak (IFk 5422305D) 2007ko uztailaren 2an aurkeztua, proiektu horren izenean eta ordezkaria.

4) *"Apuestas del País Vasco, S.A."* proiektua, IFK A-01404169 duena, José María Makua Goienetxe jaunak (IFK 14909253D) 2007ko uztailaren 2an aurkeztua, proiektu horren izenean eta ordezkaria.

5) *"Intralot Euskadi S.A."* proiektua, sortze bidean dagoen sozietatea, Juan Carlos Zarzoso Ribes jaunak (IFK 35038508D) 2007ko uztailaren 3an aurkeztua, proiektu horren izenean eta ordezkaria.

6) *"Euskal Kirol Apostuak S.A"*. proiektua, IFK A-95210522 duena, José Manuel Fernández Saiz jaunak (IFK 14547826G) 2007ko uztailaren 3an aurkeztua, proiektu horren izenean eta ordezkaria dena.

7) *"Basquesport S.A."* proiektua, sortze bidean dagoen sozietatea, Ángel Antonio Gallardo Rodríguez jaunak (IFK 14580001W) 2007ko uztailaren 3an aurkeztua, proiektu horren izenean eta ordezkaria dena.

8) "Betting Terminals, S.L." proiektua, IFK B95054433, Antonio Miralles Calvo jaunak (IFK 14909280J) 2007ko uztailaren 3an aurkeztua, proiektu horren izenean eta ordezkaria dena.

HIRUGARRENA.- I. Eranskineko 5. Oinarrian ezarritakoaren arabera, Aholku Batzordeak kalifikatu zituen 1. gutun-azal edo kutxan zeuden eskabideak eta dokumentazioa, eta, akatsak zuzentzeko epea eman eta gero, 2007ko abuztuaren 6an erabaki zen aipatu proiektuak lehiaketa

en nombre y representación de dicho proyecto.

3. Proyecto *"Garaipen Victoria Apustuak, S.L."*, con CIF B-95484721, presentado con fecha 2 de julio de 2007 por Dª Jessica Ordovas Ussia, con NIF 5422305D, actuando en nombre y representación de dicho proyecto.

4. Proyecto *"Apuestas del País Vasco, S.A."* con CIF A-01404169, presentado con fecha 2 de julio de 2007, por José María Makua Goienetxe con NIF 14909253D, actuando en nombre y representación de dicho proyecto.

5. Proyecto *"Intralot Euskadi S.A."*, sociedad en constitución, presentado con fecha 3 de julio de 2007 por D. Juan Carlos Zarzoso Ribes, con NIF 35038508D, actuando en nombre y representación de dicho proyecto.

6. Proyecto *"Euskal Kirol Apostuak S.A."*, con CIF A-95210522 presentado con fecha 3 de julio de 2007 por D. José Manuel Fernández Saiz con NIF 14547826G, actuando en nombre y representación de dicho proyecto.

7. Proyecto *"Basquesport S.A."*, sociedad en constitución, presentado con fecha 3 de julio de 2007 por D. Ángel Antonio Gallardo Rodríguez con NIF 14580001 W, actuando en nombre y representación de dicho proyecto.

8. Proyecto "Betting Terminals, S.L.", con CIF B95054433, presentado con fecha 3 de julio de 2007 por D Antonio Miralles Calvo con NIF 14909280J, actuando en nombre y representación de dicho proyecto.

TERCERO.- De acuerdo con lo establecido en la Base 5ª del Anexo I las solicitudes y documentación contenidos en el sobre o caja nº 1 fueron calificadas por la Comisión Consultiva y una vez concedido el plazo de subsanación, con fecha 6 de agosto de 2007 se resolvió admitir al concurso público a los

publikoan onartzea; horietatik "Betting Terminals, S.L." proiektua kanpo geratu zen Joko eta Ikuskizun zuzendariaren ebazpenaren bidez, deialdiaren oinarrietako 1. gutun-azal edo kutxari dagozkion eskakizunak ez betetzeagatik.

proyectos citados, excepto el proyecto "Betting Terminals, S.L." que fue excluido por resolución del Director de Juego y Espectáculos de 6 de agosto de 2007, por incumplimiento de requisitos relativos al sobre o caja nº 1 de las Bases de la convocatoria.

LAUGARRENA.- I. Eranskineko Seigarren Oinarrian ezarritakoaren arabera eta proposamenak hobeto ulertzeko eta baloratzeko asmoz, Aholku Batzordeak hurrengo atalei buruzko txosten teknikoak bildu ditu:

- Finantza-kaudimena
- Negozio-plana: Irizpen horretakoak dira atal hauek: Proiektuaren bideragarritasuna, inbertsio-programa eta proiektua gauzatzeko faseak.
- Lokaletan ezarriko diren segurtasun-neurriak.
- Joko elementuen eta sistemen teknologia eta segurtasuna.

Epean eta moduan bete diren txosten horiek espedientean daude sarturik, baita balorazio irizpideen atal eta azpiatalei buruz Batzordeak berak egindako txostenak eta eztabaidak ere. Hori dena, Aholku Batzordeak oinarri gisa erabili du baimenak esleitzeko proposamena egiteko.

CUARTO.- De acuerdo con lo dispuesto en la Base Sexta del Anexo I, la Comisión Consultiva, para una mejor comprensión y valoración de las propuestas, ha recabado informes técnicos relativos a los siguientes apartados:

- Solvencia financiera
- Plan de Negocio: De este criterio, los siguientes apartados: Viabilidad del Proyecto, programa de Inversiones y Fases de Implantación de Proyecto.
- Medidas de seguridad de los locales que se prevean.
- Tecnología y Seguridad de los elementos y sistemas de juego.

Dichos informes, evacuados en tiempo y forma, se hallan incorporados al expediente, así como los informes y deliberaciones de la propia Comisión respecto a los demás apartados y subapartados de los criterios de valoración. Todo ello ha servido de base a dicha Comisión Consultiva para realizar la propuesta de adjudicación de las autorizaciones.

ZUZENBIDE-OINARRIAK

LEHENA.- Joko eta Ikuskizun zuzendariak eskumena du lehiaketa publiko hau esleitzeko ebazpena emateko, apirilaren 19ko 95/2005 Dekretuak onartutako Euskal Autonomia Erkidegoko Apustuen Erregelamenduaren 7.3 artikuluaren arabera.

BIGARRENA. Apustuen aipatu Erregelamenduaren 7.4 artikuluan eta I. Eranskineko 2. ataleko 4. Oinarrian aurreikusitako irizpideak dira lehiaketa

FUNDAMENTOS DE DERECHO

PRIMERO.- El Director de Juego y Espectáculos es competente para resolver la adjudicación del presente concurso público, en virtud del artículo 7.3 del Reglamento de Apuestas de la Comunidad Autónoma de Euskadi, aprobado por el Decreto 95/2005, de 19 de abril.

SEGUNDO.- Los criterios que se han tenido en cuenta para la decisión del Concurso son los previstos en el artículo 7.4 del citado Reglamento de Apuestas y en la Base 4ª,

erabakitzeko kontuan hartu direnak.

Proposamen bat baztertu dela kontuan hartuz, aurrekarietan azaldu den bezala, gainontzeko proiektuei dagozkien eskaintzak daude aztertzeko. Azterketaren eta balorazioaren argitasunerako, adierazi behar dugu dagozkien espedienteetan sartutako txostenak, datuak eta dokumentuak baino ez ditugula kontuan hartu eta, horretarako, datu objektiboetan eta, gehienetan, egiaztatuetan oinarritutako dokumentazioa aztertzen duen metodologia jarraitu da.

Eskaintza bakoitza baloratu da I. Eranskineko Laugarren Oinarrian ezarritako irizpideak banan-banan puntuatuz. Hortaz, puntuazio altuena eta gutxienez gehieneko puntuazioaren erdia lortu duten hiruak izan dira irabazleak, III. Eranskineko balorazio-irizpideen arabera eta aipatu Eranskineko 6. ataleko Bosgarren Oinarrian ezarritakoaren arabera.

PUNTUAK	
a) Lanbide-gaitasuna eta kaudimena.	*15*
b) Negozio-plana: proiektuaren bideragarritasuna, inbertsio-programa, proiektua gauzatzeko faseak, sortuko diren lanpostuak, langileak hautatzeko eta trebatzeko plana.	*25*
c) Erabiliko diren joko-elementuen eta -sistemen teknologia eta segurtasuna.	*15*
d) Legez baimendutako apustuen ustiaketan duen esperientzia.	*15*
e) Euskal Autonomia Erkidegoan legez baimendutako jokoen ustiaketan duen esperientzia.	*10*
f) Lokaletan ezarriko diren segurtasun- eta kalitate-neurriak.	*20*

apartado 2 del Anexo I.

Habida cuenta de la exclusión de una de las propuestas, conforme se ha explicado en los antecedentes, queda examinar las ofertas correspondientes a los demás proyectos. Hay que señalar a efectos de claridad del análisis y valoración, que se han tenido en cuenta sólo los informes, datos y documentos incorporados en los correspondientes expedientes, siguiendo una metodología basada en el examen de documentación soportada en datos objetivos y contrastables en la mayor medida.

Se ha valorado cada oferta puntuando cada uno de los criterios establecidos en la Base Cuarta del Anexo I, resultando ganadores los tres que han obtenido la mayor puntuación y han obtenido al menos la mitad de la puntuación máxima conforme los criterios de valoración del anexo III, de acuerdo con lo que dispone la Base Quinta, apartado 6 del citado Anexo.

PUNTOS	
a) Solvencia, tanto profesional como financiera	*15*
b) Plan de negocio: viabilidad del proyecto, programa de inversiones, fases de implantación del proyecto, puestos de trabajo previstos y plan de selección y formación del personal.	*25*
c) Tecnología y seguridad de los elementos y sistemas de juego a instalar	*15*
d) Experiencia en la explotación de apuestas legalmente autorizadas.	*15*
e) Experiencia en la explotación de juegos legalmente autorizados en la Comunidad Autónoma de Euskadi.	*10*
f) Medidas de seguridad y calidad de los locales que se prevean.	*20*

GEHIENEZKO PUNTUAZIO OSOA	*100*

PUNTUACIÓN MÁXIMA TOTAL	*100*

HIRUGARRENA.- Jarraian azalduko ditugu irizpide guztiak, proiektu bakoitzak lortutako puntuazioa ere adieraziz.

I. "*Lanbide-gaitasuna eta kaudimena*".

I.1. *Gaitasun profesionala:* Kontuan hartu da erakunde eskatzaileak eta beraren bazkideek edo partaideek enpresaren egoitza duen Europar Batasuneko herrialdean jokoaren arloan indarrean dagoen arautegia betetzen dutela. Era berean, erakunde eskatzaileak eta beraren bazkideek edo partaideek curriculum profesionala egiaztatzea baloratu da, baita jokoa xede duten enpresen sailkapenean entitateak eta bere partaideek duten kokapena egiaztatzea ere.

I.2. *Finantza-kaudimena* Finantza-kaudimenaren azterketa sozietateak osatzen dituzten partaideengan eta sortze bidean dauden proiektuetan oinarritu da. Horrela izan da egiaztatu dugunean enpresa eskatzaileak lehiaketa horretarako bereziki eratu direla.

Gainontzean, azterketaren parametroak izan dira deialdia egiteko Aginduan bertan ezarritakoak: finantza-ahalbidea; azken balantzeak; sozietatearen kapitala; ondarea; kaudimenaren inguruko beste berme batzuk ere bai, esaterako finantza erakundeen txostenak, apustuak eta jokoa ez beste jarduera batzuetan lortutako mozkinak, etab., beti ere enpresa eta bere partaideei buruzkoak.

Atal honetan proiektu bakoitzak lortutako puntuazioa hauxe da:

TERCERO.- A continuación se procede a reseñar sobre cada uno de los criterios, señalando la puntuación obtenida por cada uno de los proyectos.

I.- "*Solvencia, tanto profesional como financiera*".

I.1. *Solvencia profesional*: Se han tenido en consideración las acreditaciones del cumplimiento por la entidad solicitante, de sus socios o participes principales de la reglamentación de juego en el país de la Unión Europea donde la empresa esté domiciliada, habiéndose valorado la acreditación de currículo profesional de la entidad solicitante y de sus socios y partícipes, así como la acreditación de la posición de la entidad y sus socios en el ranking de empresas dedicadas al juego.

I.2. *Solvencia financiera*. El análisis de la solvencia financiera se ha centrado en los socios que configuran las sociedades o proyectos en constitución. Ello ha sido así, al constatar que las empresas solicitantes se han constituido *ad hoc* para el presente concurso.

Por lo demás, los parámetros de análisis han sido los establecidos en la propia Orden de convocatoria: la capacidad financiera; últimos balances; capital social; patrimonio; así como otras garantías adicionales relativas a la solvencia financiera, tales como informes de instituciones financieras, beneficios obtenidos en otras actividades distintas a apuestas o juego, etc. referidos a la empresa y a sus socios.

La puntuación obtenida por cada uno de los proyectos en este apartado es la siguiente:

- “Sportium Euskadi, S.L.” proiektua: 6,457 puntu
- “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.” proiektu: 7,982 puntu
- “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.” proiektua: 6,840 puntu
- “Apuestas del País Vasco, S.A. proiektua: 5,857 puntu
- “Intralot Euskadi S.A.” proiektua: 8,753 puntu
- “Euskal Kirol Apostuak S.A.” proiektua: 7,644 puntu
- “Basquesport S.A.” proiektua: 6,537 puntu

II.- “*Negozio-plana; plan horretan ondokoak agertu behar dira, gutxienez: proiektuaren bideragarritasuna; inbertsio-programa; proiektua gauzatzeko faseak; sortuko diren lanpostuak; langileak hautatzeko eta trebatzeko plana*”.

II.1.- *Proiektuaren bideragarritasuna*: Alderdi hauek baloratu dira:

- Euskadiko jokoen arloko jardueren merkatuaren analisia (aldagarri sozio-ekonomikoak, eskari potentziala, aurreikusitako bilakaera, beste joko batzuen lehia,…)

- Zer aurreikusi den joko instalazioak, elementuak eta sistemak erabiltzaile izan daitezkeenei egokitzeko: apustu-lokalen (eta apustu-makinak instalatuko diren gainerako lokalen) kokapenen arrazoiak; lokal bakoitzean ariko diren langileen kopurua eta tamainaren homogeneotasuna azaldu behar dira.

- Apustuen antolamendu eta

- Proyecto “Sportium Euskadi, S.L.”: 6,457 puntos
- Proyecto “ Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.”: 7,982 puntos
- Proyecto “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.”: 6,840 puntos
- Proyecto “Apuestas del País Vasco, S.A.: 5,857 puntos
- Proyecto “Intralot Euskadi S.A.”: 8,753 puntos
- Proyecto “Euskal Kirol Apostuak S.A.”: 7,644 puntos
- Proyecto “Basquesport S.A.”: 6,537 puntos

II.- “*Plan de negocio, en el que se incluirán al menos, viabilidad del proyecto, programa de inversiones, fases de implantación del proyecto, puestos de trabajo previstos y plan de selección y formación del personal*”.

II.1.- *Viabilidad del proyecto*: Se han valorado los siguientes aspectos:

- Análisis del mercado vasco en relación con las actividades de juego (variables socio-económicas, demanda potencial, evolución prevista, concurrencia de otros juegos,…)

- Adaptación de las instalaciones, elementos y sistemas de juego previstos al potencial usuario: motivación de la ubicación de los locales de apuestas (así como otros locales en los que se vayan a instalar máquinas auxiliares de apuestas) en las poblaciones donde se instalen, incluyendo el número de personal en cada local, así como la homogeneidad de su dimensionamiento.

- Plan de gestión para la organización

funtzionamendurako kudeaketa plana: Helburuak. Ekintzak. Programak. Jarraipena eta kontrola. Kudeaketako langile taldea.

- Ustiapenaren eta errentagarritasunaren aurreikuspenak.

- Proiektuaren bideragarritasunean eragin positiboa duten guztiak: kalitatea kontrolatzeko proposatutako neurriak, aztertzeko eta ikertzeko baliabideak, etab.

Atal honetan ere puntu aipagarri hauek kontuan hartuko dira:

a) Dagoen informazio bideak aipatzea (erakunde edo entitate publikoen edo entzute handiko erakunde pribatuen azterketak, txostenak, estatistikak, inkestak, etab).
b) Urte-sail adierazgarriak erabiltzea.
c) Datuen zehaztapena eta koherentzia.
d) Grafikoak, eskemak eta laburpenak.

II.2.- *Inbertsio programa:* Egindako eta aurreikusitako inbertsioen bolumena baloratu da, baita inbertsio programa abiaraztea eta burutzea ere. Atal honetan baloratu da makinerian inbertsioak egiteko aurreikusitako kantitate osoa, era askean, apustuen zerbitzua kalitatekoa izateko aktibo garrantzitsua baita. Halaber, zentzuzkoa jo da lehentasuna ematea baimena lortu aurretik inbertsioa hasi duten enpresek hartutako arriskuari, izan ere, horrela emandako zerbitzuaren kalitatea jardunean hasten den unean hobea izango baita.

II.3.- *Proiektua ezartzeko faseak:* Proiektua ezartzeko eta garatzeko programa eta haren faseen justifikazioa baloratu dira.

y funcionamiento de las apuestas: Objetivos. Acciones. Programas. Seguimiento y control. Equipo humano de gestión.

- Previsiones de explotación y rentabilidad.

- Otros contenidos que incidan positivamente en la viabilidad del proyecto (tales como medidas propuestas para controlar la calidad, medios de estudio y de investigación, etc.)

En este apartado se han considerado, asimismo, aspectos relevantes como los siguientes:

a) Citación de fuentes de la información contenida (estudios, informes, estadísticas, encuestas etc. de organismos o entidades públicas o entidades privadas de reconocido prestigio.

b) Utilización de series de años significativas.
c) Precisión y coherencia de los datos.

d) Gráficos, esquemas y resúmenes.

II.2.- *Programa de inversiones*: Se ha valorado el volumen de inversiones realizadas e inversiones previstas; así como la puesta en marcha y ejecución del programa de inversiones. En este apartado se ha valorado de manera independiente la cantidad total prevista de inversión en maquinaria, activo clave para dotar de calidad al servicio de apuestas. Asimismo, se ha considerado razonable primar el riesgo asumido por aquellas empresas que han comenzado su inversión previamente a la obtención de la autorización, pues de ese modo la calidad del servicio ofrecido será mejor en el momento del inicio de la actividad.

II.3.- *Fases de implantación del proyecto*: Se ha valorado el Programa de implantación y desarrollo y la justificación de

Era berean, kontuan hartuko dira burutzeko abiadura eta hori ezartzeko arrazoi nagusiak, batez ere nabarmenduz aurkezpenaren kalitatea eta egitura. Kontuan hartu diren bestelako alderdiak, zehatz-zehatzak izan gabe, lokalak irekitzeko eta apustu-makinak instalatzeko eboluzioa izan da; hortaz, lokalak irekitzen lehenago hasi diren enpresei eman zaie puntuazio gehiago.

sus fases, considerando la velocidad de ejecución y la razonabilidad general de la implantación del mismo, haciendo especial hincapié en la calidad y estructuración con que han sido presentadas. Otros aspectos considerados, sin ánimo exhaustivo, han sido la evolución de la apertura de los locales y de la instalación de máquinas de apuestas, otorgando mayor puntuación a las empresas que antes han comenzado con la apertura de los mismos.

II.4.- *Aurreikusitako lanpostuak*: Zuzenean aurreikusiko diren lanpostuak hartu dira kontuan: guztirako kopurua, laneratzeko eragozpen handiak dituzten pertsonak kontratuko diren eta lan egonkortasuna bultzatzen duten kontratu motak erabiliko diren.

II.4.- *Puestos de trabajo previstos:* Se han considerado las previsiones de empleo directo; su volumen total, así como la contratación de personas de colectivos con dificultades de inserción laboral y la utilización de modalidades de contratación que favorezcan la estabilidad laboral.

II.5.- *Langileak aukeratzeko eta trebatzeko plana:* Aukeraketa planaren barruan kontzeptu hauek baloratu dira: Planaren sistematizazioa eta beraren eta proiektuaren arteko egokitzapena. Aukeraketaren espezializazioa aurreikusitako lanpostuen arabera; ezarriko diren eskakizun mailak (gaitasun fisikoak, psikikoak eta ezagutzak).

II.5.- *Plan de selección y formación del personal*: Dentro del Plan de selección se han valorado los siguientes conceptos: Sistematización y adaptación del plan al proyecto. Especialización de la selección, según los puestos de trabajo previstos; niveles de exigencia previstos (aptitudes físicas, psíquicas y de conocimientos).

Trebakuntza planaren barruan kontzeptu hauek baloratu dira: enpresaren langileentzat aurreikusitako trebakuntzaren mailak eta iraupena (ikasketa plana); birziklatzea eta honen aldizkakotasuna; trebakuntzaren hedadura enpresako langileen artean.

En del Plan de formación se ha tenido en cuenta lo siguiente: niveles y duración de la formación previstos para el personal de la empresa (Plan de estudios); reciclaje y periodicidad de los mismos; grado de extensión de la formación entre el personal de la empresa.

Halaber, apustu-lokalen kudeaketarako eta kontrolerako eta alarmak kudeatzeko eta ezbeharren aurrean erantzuteko langile-taldea trabatzea aurreikustea baloratu dira.

Igualmente se ha considerado la previsión de formación del personal para gestión y control de los locales de apuestas y el equipo humano para la gestión de alarmas y respuesta ante incidencias.

Atal honetan proiektu bakoitzak lortutako puntuazioa hauxe da:

- “*Sportium Euskadi, S.L.*” proiektua: 10,700 puntu
- “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.”

La puntuación obtenida por cada uno de los proyectos en este apartado es la siguiente:

- Proyecto “*Sportium Euskadi, S.L.*” 10,700 puntos
- Proyecto “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y

proiektua: 13,650 puntu

- “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.” proiektua: 15,450 puntu
- “Apuestas del País Vasco, S.A.” proiektua: 13,000 puntu
- “Intralot Euskadi S.A.” proiektua: 15,790 puntu
- “Euskal Kirol Apostuak S.A.” proiektua: 19,050 puntu
- “Basquesport S.A.” proiektua: 13,250 puntu

III.- “*Erabiliko diren joko-sistemen teknologia eta segurtasuna”*

III.- “*Erabiliko diren joko-sistemen teknologia eta segurtasuna”* Euskal Autonomia Erkidegoko apustuetarako berariaz garatutako teknologia baloratu da, baita apustu-makinetako garapen teknologikoa ere; apustuak kudeatzeko, kontrolatzeko eta segurtatzeko aplikazio informatikoak; eta, era berean, aplikazio horiek erabilerrazak izatea.

Bereziki, software-ko eta hardware-ko arkitektura eta sistemen integrazioa baloratu da, baita babeseko egoitza eta Joko eta Ikuskizunen Zuzendaritzako Unitate Zentralari eta dagozkien Foru Ogasunei konexioa duten komunikazio-arkitektura egotea ere.

III.- “*Erabiliko diren joko-sistemen segurtasuna”*. Ondokoak baloratu dira atal honetan: apustuetarako sistema informatikoak eta makinak seguruak izatea baimenik gabeko jarduketen eta manipulazioen aurrean; eragiketak erregistratzea; apustu, sari eta abarrei buruzko datuak grabatzea eta gordetzea; lokaletako kontrol, zaintza eta segurtasun sistemak, baita segurtasuneko beste sistema batzuk ere.

Apuestas, S.A.”: 13,650 puntos

- Proyecto “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.”: 15,450 puntos
- Proyecto “Apuestas del País Vasco, S.A.”: 13,000 puntos
- Proyecto “Intralot Euskadi S.A.”: 15,790 puntos
- Proyecto “Euskal Kirol Apostuak S.A.”: 19,050 puntos
- Proyecto “Basquesport S.A.”: 13,250 puntos

III.- “*Tecnología y seguridad de los sistemas de juego a implantar*”

III.1.- *Tecnología de los sistemas de juego a implantar*: Se ha valorado el desarrollo tecnológico específico para las apuestas en la Comunidad Autónoma de Euskadi así como los desarrollos tecnológicos en máquinas auxiliares de apuestas; aplicaciones informáticas para la gestión, control y seguridad de las apuestas, y que a la vez sean aplicaciones de entorno amigable.

Se ha valorado específicamente la arquitectura del software y del hardware e integración de sistemas, así como la existencia de sede de respaldo y la arquitectura de comunicaciones con conexión a la Unidad Central a la Dirección de Juego y Espectáculos y a las Haciendas Forales respectivas.

III.2.- *Seguridad de los sistemas de juego a implantar*: Se ha valorado en este apartado la seguridad de los sistemas informáticos y de las máquinas de apuestas frente a actuaciones no autorizadas y manipulaciones; el registro de operaciones; la grabación y mantenimiento de datos relativos a apuestas, premios, etc.; los sistemas de control, vigilancia y seguridad de los locales, así como otros sistemas adicionales de seguridad.

Era berean, unitate zentralen segurtasun fisikoa eta segurtasun logikoa; zifratze-tresnak, sareko segurtasuna eta segurtasuneko bestelako tresnak (babes-kopia, auditoretza-erregistroak, akatsen erregistroa, sistemaren ikuskaritza, segurtasun tintak, USB gakoei lotutako blokeo sistemak, etab.)

Atal honetan proiektu bakoitzak lortutako puntuazioa hauxe da:

- “Sportium Euskadi, S.L.” proiektua: 6,600 puntu
- “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.” proiektua: 14,200 puntu
- “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.” proiektua: 12,200 puntu
- “Apuestas del País Vasco, S.A.” proiektua: 6,900 puntu
- “Intralot Euskadi S.A.” proiektua: 8,200 puntu
- “Euskal Kirol Apostuak S.A.” proiektua: 14.000 puntu
- “Basquesport S.A.” proiektua: 5,900 puntu

IV.- “*Legez baimendutako apustuen ustiaketan duen esperientzia*”.

Enpresa eskatzaileak eta bazkideek apustuak ustiatzen duten esperientzia baloratu da, bai eta Euskal Autonomia Erkidego osoan ariko diren enpresako langile guztiena ere.

Enpresa eskatzaile edo sozietate-proiektu gehienek lehiaketa honetarako eratu dira bereziki, hortaz, partaideen esperientzia baloratu da eta entitate eskatzailearen parte hartzeko portzentajearen arabera haztapen-irizpidea aplikatu da, parte hartuko duen

También se ha valorado la seguridad física en unidades centrales y la seguridad lógica; las herramientas de encriptación, la seguridad en la red y otras herramientas de seguridad (backup, registros de auditoria, registro de errores, supervisión del sistema, tintas de seguridad, sistemas de bloqueo vinculados a llaves USB etc.)

La puntuación obtenida por cada uno de los proyectos en este apartado es la siguiente:

- Proyecto “Sportium Euskadi, S.L.”: 6,600 puntos
- Proyecto “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.”: 14,200 puntos
- Proyecto “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.”: 12,200 puntos
- Proyecto “Apuestas del País Vasco, S.A.”: 6,900 puntos
- Proyecto “Intralot Euskadi S.A.”: 8,200 puntos
- Proyecto “Euskal Kirol Apostuak S.A.”: 14,000 puntos
- Proyecto “Basquesport S.A.”: 5,900 puntos

IV.- “*Experiencia en la explotación de apuestas legalmente autorizadas*”

Se ha valorado, la experiencia empresarial en la actividad de explotación de apuestas de la empresa solicitante o de sus socios, así como la experiencia de todo el personal previsto para la Comunidad Autónoma del País Vasco.

Dado que las empresas solicitantes o los proyectos de sociedades se han constituido específicamente para este concurso en su mayoría, se ha valorado la experiencia de los socios y se ha aplicado un criterio de ponderación según el porcentaje de

enpresaren akzioen edo partaidetzen %50 baino gehiago duena titulartzat hartuz. Halaber, atal horretan esperientziadun langile-taldea kontuan hartu da, baita arlo horretan esperientzia duten enpresekin zerbitzu- edo lankidetza-kontratuak ekartzen dituztenak ere.

participación en la entidad solicitante, considerando titular al que posea más del 50% de las acciones o participaciones de la empresa participada. También se ha tenido en cuenta la plantilla de empleados con experiencia en este apartado, así como los que aportan contratos de servicios o colaboración con empresas con experiencia en esta materia.

Atal honetan proiektu bakoitzak lortutako puntuazioa hauxe da:

- “Sportium Euskadi, S.L.” proiektua: 3,000 puntu
- “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.” proiektua: 1,700 puntu
- “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.” proiektua: 4,900 puntu
- “Apuestas del País Vasco, S.A.” proiektua: 1,930 puntu
- “Intralot Euskadi S.A.” proiektua: 5,610 puntu
- “Euskal Kirol Apostuak S.A.” proiektua: 2,500 puntu
- “Basquesport S.A.” proiektua: 4,200 puntu

V.- “*Euskal Autonomia Erkidegoan legez baimendutako jokoen ustiaketan duen esperientzia*”.

Aurreko atalean jasotako irizpide berberen arabera, enpresa eskatzaileak eta bazkideek apustuak ustiatzen duten esperientzia baloratu da, bai eta Euskal Autonomia Erkidego osoan ariko diren enpresako langile guztiena ere.

Haztapenezko irizpidea aurreko ataleko bera da. Gainera, aldagai kualitatiboa gehitu da bazkideak edo parte-hartzaileak partaide diren joko enpresen kopuruaren arabera, gehiengoa aplikatuz

La puntuación obtenida por cada uno de los proyectos en este apartado es la siguiente:

- Proyecto “Sportium Euskadi, S.L.”: 3,000 puntos
- Proyecto “ Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.”: 1,700 puntos
- Proyecto “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.”: 4,900 puntos
- Proyecto “Apuestas del País Vasco, S.A.”: 1,930 puntos
- Proyecto “Intralot Euskadi S.A.”: 5,610 puntos
- Proyecto “Euskal Kirol Apostuak S.A.”: 2,500 puntos
- Proyecto “Basquesport S.A.”: 4,200 puntos

V.- “*Experiencia en la explotación de juegos legalmente autorizados en la Comunidad Autónoma de Euskadi*”.

Bajo los mismos criterios que los recogidos en el apartado anterior, se ha valorado la experiencia empresarial en la actividad de explotación de juegos de la empresa solicitante o de sus socios, así como la experiencia de todo el personal previsto para la Comunidad Autónoma del País Vasco.

El criterio de ponderación es el mismo que el del apartado anterior. Además, se ha introducido una variable cualitativa en función del número de empresas de juego participadas por el socio o partícipe, aplicando

joko-makina, joko-areto, bingo, eta kasinoen enpresetan parte hartzen dutenei.

Azkenik, bazkideek edo parte-hartzaileek Eusko Jaurlaritzako Joko eta Ikuskizun Zuzendaritzan izena ematean duten antzinatasuna baloratu da.

Atal honetan proiektu bakoitzak lortutako puntuazioa hauxe da:

- “Sportium Euskadi, S.L.” proiektua: 1,500 puntu
- “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.” proiektua: 3,760 puntu
- “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.” proiektua: 1,270 puntu
- “Apuestas del País Vasco, S.A.” proiektua: 0,450 puntu
- “Intralot Euskadi S.A.” proiektua: 1,768 puntu
- “Euskal Kirol Apostuak S.A.” proiektua: 6,000 puntu
- “Basquesport S.A.” proiektua: 3,460 puntu

VI.- “*Lokaletan ezarriko diren segurtasun- eta kalitate-neurriak*”.

VI.1. *Lokaletako segurtasun-neurriak:* Oinarrien arabera, atal honetan ondokoak baloratu dira: hartutako segurtasun neurriak, esaterako apustu-lokal eta gaitutako aretoen larrialdi plana; ezbeharretan detekzio, alarma eta programatutako erantzun zentralizatuta kudeatzea; biltzen den diruaren inguruko segurtasun neurriak; zaintza sistema elektronikoak egotea eta segurtasun neurriak aldizka berrikusi edo mantentzea; baita aginduzkoak ez diren bestelako neurri osagarriak ere.

el máximo a quien participe en empresas de máquinas de juego, de salones de juego, de bingos y de casinos.

Por último se ha valorado la antigüedad de la inscripción de los socios o partícipes en la Dirección de Juego y Espectáculos del Gobierno Vasco.

La puntuación obtenida por cada uno de los proyectos en este apartado es la siguiente:

- Proyecto “Sportium Euskadi, S.L.”: 1,500 puntos
- Proyecto “ Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.”: 3,760 puntos
- Proyecto “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.”: 1,270 puntos
- Proyecto “Apuestas del País Vasco, S.A.”: 0,450 puntos
- Proyecto “Intralot Euskadi S.A.”: 1,768 puntos
- Proyecto “Euskal Kirol Apostuak S.A.”: 6,000 puntos
- Proyecto “Basquesport S.A.”: 3,460 puntos

VI.- “*Medidas de seguridad y calidad de los locales que se prevean*”.

VI.1 *Medidas de seguridad de los locales:* De acuerdo con las Bases, en este apartado se han valorado las medidas de seguridad adoptadas, tales como el plan de emergencia de los locales de apuestas o salones habilitados; la gestión centralizada de detección, alarma y respuesta programada ante incidencias; medidas de seguridad previstas respecto a la recaudación; existencia de sistemas de vigilancia electrónica, o la previsión de revisiones periódicas y mantenimiento de las medidas de seguridad; así como la existencia de otras medidas complementarias no preceptivas.

Irizpide horien arabera segurtasuna bi alderditatik jorratu da: Alde batetik, pertsonen segurtasuna (erabiltzaileak eta langileak) eta, bestetik, zirkulazioan dauden diru-fluxuen segurtasuna, baita lokal horien diru-gordailatzea ere, erabiltzaileei sariak dirutan ordaintzeko, edo horiek beraiek emana apustuaren kontzeptuan. Lehenengo atala gehiago baloratu da, izan ere pertsonen segurtasunak babes nagusia behar du, edozein diru kontuk baino lehenago. Araudiari dagokionez, atal honetan kontuan hartu da, batetik, jende-andanak hartzen dituzten lokalen segurtasun-araudia eta, bestetik, segurtasun pribatuko araudia.

VI.2. *Lokaletako kalitate-neurriak:* Atal honetan baloratu da lokaletako egituren eta materialen kalitate orokorra, kanpoaldea eta barrualdea kontuan hartuta, eta berariazko lokalen eta gaitutako joko-aretoen arteko proportzioa eta haiek ingurune fisikoa integratuta edo hartara egokituta egotea ere bai.

Gainera, instalazioen kanpoaldean eta barrualdean, trebakuntzan eta apustuen ustiapenerako ikusteko euskarrietan euskara erabiltzea baloratu da, eta sexista ez den hizkera erabiltzea ere bai, Emakumeen eta Gizonen arteko Berdintasunerako otsailaren 18ko 4/2005 Legean ezarritako helburuak betetzeko.

Halaber, erabiltzaileen arretarako zerbitzu osagarriak baloratu dira, esaterako mugitzeko edo komunikatzeko eragozpenak dituzten pertsonen aldeko ekintza positiboak.

Atal honetan proiektu bakoitzak lortutako puntuazioa hauxe da:

- “Sportium Euskadi, S.L.” proiektua: 11,725 puntu
- “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.” proiektua: 13,210 puntu

De acuerdo con dichos criterios se ha abordado la seguridad desde dos vertientes: la seguridad de las personas (usuarios y personal empleado) y la seguridad de los flujos de dinero circulantes así como los depósitos dinerarios en estos locales, destinados al pago de los premios en efectivo a los usuarios, o entregados por los mismos en concepto de apuesta. Se ha valorado mas el primero de los apartados pues la seguridad de las personas precisa de una protección preponderante sobre cualquier otro aspecto de tipo pecuniario. A nivel normativo, en este apartado, se han tenido en cuanta, por una parte, la normativa de seguridad de los locales de pública concurrencia y, por otra, la normativa de seguridad privada.

VI.2 *Medidas de calidad de los locales:* En este apartado se ha valorado la calidad general de las estructuras y del material de los locales, teniendo en cuenta tanto su aspecto interior como exterior, así como la proporción entre locales específicos y salones de juego habilitados y la integración y adaptación de los mismos a su entorno físico.

Se ha valorado, asimismo, la utilización del euskera en el interior y exterior de las instalaciones, en la información y en los soportes visuales para la explotación de apuestas; y también la utilización de lenguaje no sexista dirigido a la consecución de los fines previstos en la Ley 4/2005 de 18 de febrero, para la Igualdad de mujeres y hombres.

También se ha valorado la existencia de servicios complementarios de atención a los usuarios, así como medidas de acción positiva dirigidas a personas de movilidad reducida o dificultades de comunicación.

La puntuación obtenida por cada uno de los proyectos en este apartado es la siguiente:

- Proyecto “Sportium Euskadi, S.L.”: 11,725 puntos
- Proyecto “ Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.”: 13,210 puntos

- "Garaipen Victoria Apustuak, S.L." proiektua: 10,640 puntu
- "Apuestas del País Vasco, S.A." proiektua: 5,890 puntu
- "Intralot Euskadi S.A." proiektua: 10,070 puntu
- "Euskal Kirol Apostuak S.A." proiektua: 15,200 puntu
- "Basquesport S.A." proiektua: 10,720 puntu

Irizpide bakoitzean lortutako puntuen batuketa izango da guztizko puntuazio hau:

- "Sportium Euskadi, S.L." proiektua: 39,982 puntu
- "Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A." proiektua: 54,502 puntu
- "Garaipen Victoria Apustuak, S.L." proiektua: 51,300 puntu
- "Apuestas del País Vasco, S.A." proiektua: 34,027 puntu
- "Intralot Euskadi S.A." proiektua: 50,191 puntu
- "Euskal Kirol Apostuak S.A." proiektua: 64,394 puntu
- "Basquesport S.A." proiektua: 44,067 puntu

LAUGARRENA.- Aholku Batzordearen 2007ko urriaren 29ko bilkuran, apustuak ustiatzeko baimenak esleitzeko proposamena egin zaie hurrengo hiru proiekturi, aurreko ataletan adierazitakoaren arabera eta lortutako puntuazioaren ordenan:

- Proyecto "Garaipen Victoria Apustuak, S.L.": 10,640 puntos
- Proyecto "Apuestas del País Vasco, S.A.": 5,890 puntos
- Proyecto "Intralot Euskadi S.A.": 10,070 puntos
- Proyecto "Euskal Kirol Apostuak S.A.": 15,200 puntos
- Proyecto "Basquesport S.A.": 10,720 puntos

De la suma de la puntuación obtenida en cada uno de los criterios resulta la puntuación total siguiente:

- Proyecto "Sportium Euskadi, S.L.": 39,982 puntos
- Proyecto " Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.": 54,502 puntos
- Proyecto "Garaipen Victoria Apustuak, S.L.": 51,300 puntos
- Proyecto "Apuestas del País Vasco, S.A.": 34,027 puntos
- Proyecto "Intralot Euskadi S.A.": 50,191 puntos
- Proyecto "Euskal Kirol Apostuak S.A.": 64,394 puntos
- Proyecto "Basquesport S.A.": 44,067 puntos

CUARTO.- En la sesión de la Comisión Consultiva de 29 de octubre de 2007, se ha realizado propuesta de adjudicación de autorizaciones para la explotación de apuestas, de acuerdo con lo indicado en los apartados precedentes, a los siguientes tres proyectos, por orden de puntuación obtenida:

- “Euskal Kirol Apostuak S.A.” proiektua: 64,394 puntu.
- “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.” proiektua: 54,502 puntu.
- “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.” proiektua: 51,300 puntu

BOSGARRENA.- Ebazpen hau lau hilabeteko epean eman da, I. Eranskineko 1. ataleko Bosgarren Oinarrian adierazi bezala.

Aipatu ditugun eta aplikazio orokorrekoak diren legezko manuak ikusirik, Herrizaingo Saileko egitura organikoa eta funtzionala ezartzen duen azaroaren 8ko 364/2005 Dekretuan esleitutako eskumenen arabera,

HAU EBATZI DUT:

1.- Apustuak ustiatzeko baimenak proiektu hauei esleitzea, lortutako puntuazioaren ordenan:

- “Euskal Kirol Apostuak S.A.” proiektua: 64,394 puntu.
- “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.” proiektua: 54,502 puntu.
- “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.” proiektua: 51,300 puntu

Guztiek lortu dute gehieneko puntuazioaren erdia, gutxienez, I. Eranskineko 6. ataleko Bosgarren Oinarrian ezarritakoaren arabera.

- Proyecto “Euskal Kirol Apostuak S.A.”: 64,394 puntos.
- Proyecto “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.”: 54,502 puntos.
- Proyecto “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.”: 51,300 puntos

QUINTO.- La presente resolución ha sido dictada dentro del plazo de cuatro meses, establecido por la Base Quinta, apartado 1 del Anexo I.

Vistos los preceptos legales y demás de pertinente aplicación, en virtud de las atribuciones que me son conferidas por el Decreto 364/2005, de 8 de noviembre sobre Estructura orgánica y funcional del Departamento de Interior,

RESUELVO

1.- Adjudicar autorizaciones para la explotación de apuestas a los siguientes proyectos, por orden de puntuación obtenida:

- Proyecto “Euskal Kirol Apostuak S.A.”: 64,394 puntos.
- Proyecto “Tele Apostuak, Promotora de Juegos y Apuestas, S.A.”: 54,502 puntos.
- Proyecto “Garaipen Victoria Apustuak, S.L.”: 51,300 puntos

Todos ellos han obtenido, al menos, la mitad de la puntuación máxima, de acuerdo con lo que dispone la Base Quinta, apartado 6 del Anexo I.

2.- Ebazpen honen eranskinean esleipendunei helaraziko zaie ebazpen honen edukia, I. Eranskineko Zazpigarren Oinarrian aurreikusitako zehaztapenak izango dituena.

3.- Euskal Herriko Agintaritzaren Aldizkarian xedapenak argitaratu beharko dira, I. Eranskineko 3. ataleko Bederatzigarren Oinarrian xedatutakoa betetzeko asmoz.

4.- Ebazpen honek ez du agortzen administrazio-bidea; horrenbestez, gora jotzeko errekurtsoa aurkeztu ahal izango zaio Herrizaingo sailburuordeari hilabeteko epean, Herri Administrazioen Araubide Juridikoari eta Administrazio Prozedura Erkideari buruzko 30/1992 Legearen 107. artikuluan eta hurrengoetan ezarrita dagoenaren arabera.

2.- En anexo a la presente resolución se dará traslado a los adjudicatarios del contenido de la presente resolución que contendrá, las especificaciones previstas en la base Séptima del Anexo I.

3.- Publíquese la parte dispositiva de esta resolución en el Boletín Oficial del País Vasco, para dar cumplimiento a lo dispuesto en la Base novena, apartado 3 del Anexo I.

4.- Contra la presente resolución, que no agota la vía administrativa, podrá interponerse recurso de alzada ante la Viceconsejera de Interior en el plazo de un mes conforme dispone el art. 107 y siguientes de la Ley 30/1992 de Régimen Jurídico de las Administraciones Públicas y del Procedimiento Administrativo Común.

Aitor Uriarte Unzalu
Dirección de juego y Espectáculos
Joko eta Ikuskizun Zuzendaria.

Vitoria-Gasteiz, 2007ko urriaren 31.