

konpromiso#4

Euskadin

legegintza/araugintza/erregelamendugintza

herri ekimenak lantzeko proposamenak eta

atxikimenduak biltzeko tresna

Ko-diseinu 1. tailerra

Fase: Investigación y contextualización

Data: 2022ko martxoaren 29a

Ordua: 12:00 - 14:00

Deialdia

EU / ES

DESKRIBAPENA

Erabiltzaileengan oinarritutako diseinuaren metodologiaren araberako ko-diseinu talde-saio dinamizatua.

PARTE-HARTZAILEAK

Konpromiso-taldea (20 parte-hartzaile)

IRAUPENA: 2 ordu

TAILERRAREN HELBURUA

1. Proiektua aurkeztea.
2. Parte hartzen duten kolektiboen eta ordezkatzten dituztenen beharrak, motibazioak, itxaropenak, nahiak, kezkek eta mugak hautematea. Tresna diseinatzeko lan-esparrua testuinguruan kokatzeko aukera ematen duten erabilera-kasuak identifikatzea.

NOLA EGINGO DUGU?

Erabiltzailearengan Zentraturako Diseinuaren (DCU) metodologiaren bidez garatuko den kodiseinuko prozesu baten barruan prestatutako bilera birtual eta parte-hartzaile baten bidez.

ZER BEHAR DUT PARTE HARTZEKO?

Internetarako konexioa duen eta bideo-dei bat egiteko gaitasuna duen ordenagailu bat.

konpromiso#4

Herri Araudien proposamenak



GAI-ZERRENDA

Proiektuaren aurkezpena.

Lantaldearen aurkezpena.

Sarrera: Erabiltzaileengan oinarritutako diseinuaren metodologiarako gainbegirada. Diseinu-prozesuaren barruan egingo ditugun urratsei buruzko ikuspegi orokorra planteatuko dugu, parte-hartzaile guztiek proiektuaren ibilbidea ezagutzeko eta, horrela, fase bakoitzean zuen parte-hartzearen irismena ulertzeko aukera izan dezazuen.

Erabiltzaileekin ikertzea. Entzutea: Gai/galdera zehatzak plazaratuko dira, ordezkaturako kolektibo bakoitzaren inguruabar espezifikoak ulertzeko eta planteatutako litzkeen ikuspegiak identifikatzeko.

Parte-hartzaileei gaiaren inguruko hausnarketak modu irekian egiteko eskatuko zaie.

Amaiera: saioan entzundakoaren laburpena egingo dugu, puntu garrantzitsu guztiak adosteko.

Bilera hasi aurretik



Tailerra aurkezteko txostena jasoko duzu.

Bitartean



- Proiektuaren aurkezpena
- Lan-taldearen aurkezpena
- Metodologiarako sarrera
- Kodiseinuko tailerra
- Bilketa eta adostasuna

Amaitu eta gero



Saioan zehar ateratako ondorio nagusiak jasotzen dituen dokumentu bat jasoko duzu.

PROIEKTUAREN HELBURU OROKORRA

Euskadin lege-arau-erregelamendu ekimenen proposamenak eta atxikimenduak jaso ahal izateko esperientzia digitala garatzea. Herritarrak zentroan jarriz, erabilera erraza eta irisgarria emanaz herritarren parte-hartzea hurbildu eta erraztuko duena.

ZERGATIK TRESNA HAU?

Egiaztatu da ia ez dagoela herritarren ekimenik legeak, arauak edo erregelamenduen prozeduretan parte hartzerik, bai herritarrek ez dutelako ezagutzen oro har, edota zaila delako prozedura bakoitzak behar dituen atxikimenduak ziurtasunez eta segurtasunez jasotzea.

Gure ustez, teknologia da herritarrak administrazioetara hurbiltzea ahalbidetzen duen bitarteko tresna ideala; hala ere, batzuetan, esperientzia teknologikoak ulertzeko eta maneiatzeko zailtasunak arrakala gaindiezina ekar dezake espero den emaitzaren eta lortutakoaren artean.

Herritarren eskura tresna digitala, argia, erabilerraza eta eskuragarria jartzea da pertsonen kanal horretan duten sarbidea zabaltzeko eta horrelako prozeduretan parte har dezaten sustatzeko modurik praktikoa. Izan ere:

- aniztasunari hobeto helduko dio, tresna erabili ahal izango duten pertsonen tartea zabalduz.
 - herritarrek prozedurak gehiago eta hobeto ezagutzea ahalbidetuko du.
 - pertsonok ekimen legegileetan parte hartzeko dugun gaitasunaz gehiago jabetzea erraztuko du.
 - parte-hartzea bultzatuko du.
-

konpromiso#4

Herramienta para promover la recogida de propuestas y adhesiones para iniciativas legislativas/normativas/reglamentarias populares en Euskadi

Taller de Co-creación 1

Fase: Investigación y contextualización

Fecha: 29 de marzo de 2022

Hora: 12.00h - 14.00h

Convocatoria

EU / ES

DESCRIPCIÓN

Sesión grupal de co-diseño dinamizada bajo metodología de Diseño Centrado en personas Usuarías.

PARTICIPANTES

Grupo de compromiso (20 participantes).

DURACIÓN: 2h.

OBJETIVO DEL TALLER

1. Presentar el proyecto.
2. Detectar necesidades, motivaciones, expectativas, aspiraciones, inquietudes y limitaciones de los colectivos participantes y de quienes representan. Identificar casos de uso que permitan contextualizar el marco de trabajo para el diseño de la herramienta.

¿CÓMO LO VAMOS A HACER?

Se llevará a cabo una reunión virtual y participativa dentro de un proceso de co-diseño que se desarrollará bajo metodología de Diseño Centrado en el/la Usuario/a (DCU).

¿QUÉ NECESITO PARA PARTICIPAR?

Un ordenador con conexión a Internet y con capacidad de realizar una videollamada.

konpromiso#4

Propuestas de Normativas Populares



ORDEN DEL DÍA:

Presentación del proyecto.

Presentación del equipo de trabajo.

Introducción a la metodología del Diseño Centrado en las personas Usuarías. Plantearemos una visión general de los pasos que vamos a seguir dentro del proceso de diseño para que todas las personas participantes podáis conocer el itinerario del proyecto y comprender, así, el alcance de vuestra participación en cada una de las fases.

Investigación con personas usuarias. Escucha:

Se lanzarán temas/preguntas concretas para comprender las circunstancias específicas de cada colectivo representado e identificar los diferentes enfoques que pudieran plantearse.

Se pedirá a las personas participantes que, de manera abierta lancen reflexiones entorno al tema.

Cierre: Haremos una recapitulación de lo escuchado durante la sesión para consensuar entre todas y todos los puntos considerados más relevantes.

Antes de la sesión



Recibirás el dossier de presentación del taller.

Durante



- Presentación del proyecto
- Presentación del equipo de trabajo
- Introducción a la metodología
- Taller de co-diseño
- Recapitulación y consenso

Una vez acabada



Recibirás un documento que recoge las principales conclusiones obtenidas durante la sesión.

OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO

Desarrollar experiencia digital poniendo a la ciudadanía en el centro, de manejo sencillo y accesible por la diversidad que acerque y facilite la participación ciudadana en lo relativo a la recogida de propuestas y adhesiones de iniciativas legislativas/normativas/reglamentarias populares con garantías de éxito en su tramitación en Euskadi.

¿POR QUÉ CONSTRUIR ESTA HERRAMIENTA?

Se ha detectado que la iniciativa ciudadana para la elaboración de leyes, normas o reglamentos es prácticamente inexistente debido al desconocimiento generalizado por parte de la ciudadanía y a la dificultad de recogida de las adhesiones necesarias que precisa cada procedimiento, de forma certificada y segura.

Creemos que la tecnología es el medio ideal que permite fomentar el acercamiento de la ciudadanía a las administraciones, sin embargo, en ocasiones la dificultad en la comprensión y en el manejo de las herramientas tecnológicas puede suponer una brecha insalvable entre el resultado esperado y el obtenido.

Poner al alcance de la ciudadanía de una herramienta digital, clara, sencilla de manejar, usable y accesible es la manera práctica de maximizar el acceso de las personas a este canal y de fomentar su participación en este tipo de procedimientos, porque:

- atenderá mejor a la diversidad, ampliando el rango de personas que podrán utilizar la herramienta
 - permitirá que la ciudadanía conozca más y mejor los procedimientos
 - facilitará que las personas seamos más conscientes de nuestra capacidad de participación en Iniciativas legislativas
 - animará a la participación
-