



PRUEBA DE ACCESO A CICLOS FORMATIVOS

HEZIKETA ZIKLOETARA SARTZEKO PROBA

ABRIL 2019 / 2019KO APIRILA

ERDI MAILAKO ZIKLOAK / CICLOS DE GRADO MEDIO

ARLO LINGUISTIKOA / PARTE LINGÜÍSTICA

LENGUA / HIZKUNTZA

Abizenak
Apellidos

Izena
Nombre

N.A.N.
D.N.I.

IKASLEAREN SINADURA
Firma del alumno/a

A. Irakurri testua eta Erantzun galdera hauei zure hitzak erabiliz.

Harri ibiltarien misterioa

Estatu Batuetan, Mojave basamortuaren bihotzean, Death Valley dago, Heriotzaren Harana. Bizi-baldintzak oso-oso gogorrak dira han bizidunentzat. Eta, dirudienez, harriek ere korrika atera nahi izaten dute handik. Hain zuzen, inork ukitu gabe batetik bestera mugitzen diren harriak daude han. Mugitzen diren harriak ez dira harri-koskor txikiak bakarrik, 320 kilogramo arteko harri pusketak ere mugitzen direla jasota dago. Hainbat geoloqok aztertu dituzte, eta harriei GPSak eta antzeko tresnak jarrita frogatu dute baietz, leku batetik bestera mugitzen direla.

Dena den, begi-bistakoagoak diren frogak ere badaude mugitzen direla egiaztatzen dutenak: bidean doazela, arrasto nabarmen-nabarmenak egiten dituzte eta oso bitxiak izaten dira: batzuk zuzen-zuzen mugitzen dira; beste batzuek sigi-saga handiagoak egiten dituzte. Eta hori guztia aldapa nabarmenik ez duen eskualde batean.

Misterio kutsua, azalpen argia

Estatu Batuetako Geologia Departamentuak sakon aztertu zuen harrion mugimendua, eta behingoz argitu zuen nola eta zerk eraginda mugitzen diren. Inguru horretan une jakin batzuetan bat egiten duten geologia- eta eguraldi-kondizio jakin batzuek mugiarazten dituzte.

Beren ibilbidean uzten dituzten arrastoek iradokitzen dute lurzorua bustita dagoenean bakarrik mugitzen direla. Beraz, badugu fenomeno horretan beharrezkoa den lehenengo «osagai» bat: euria. Baina, noski, bustita egotea ez da nahikoa; indar eragile bat behar da.



Dirudienez, eragilea haizea da. Noraezean mugitzen direla dirudien arren, ikertzaileek ikusi ahal izan dute harriak iparralderantz edo ipar-ekialderantz mugitzen direla. Eta, hain zuzen, norabide horretan mugitzen da inguru horretako haize nagusia.

Hala ere, harriak ez dira mugitzen euria eta haizea batera dauden guztietan; pare bat urtean behin mugitzen dira, eta neguan beti. Zergatik? Bada, neguan bakarrik eratzen delako izotza, harriak mugitzeko beharrezko hirugarren «osagaia».

Inguru horretan oso euri gutxi egiten du, baina, egiten duenean, aintziraren hondoa izan zen eremuan hiruzpalau zentimetroko ur-geruza bat eratzen da. Neguan, berehala izozten da ur hori, basamortuetan ohikoa izaten den



bezala tenperaturak oso muturrekoak izaten baitira han: udan bero izugarria egiten du, eta, neguan, berriz, oso hotz.

Hortaz, neguan, harriak izotzez inguratuta gelditzen dira. Izotza urtzen hasten denean, izotz-geruza hautsi egiten da, eta haizeak izotz-xaflak bultzatzen ditu, baita haietan «txertatuta» dauden harriak ere. Azpian ur-eta buztin-geruza labainkor bat dutenez, irristatu egiten dira. Eta bidean arrasto nabarmenak uzten dituzte, gero, berriz ere lehor-lehor dagoenean, hainbat buruhauste eragiten dituztenak.

Oihane Lakar: Zazpika aldizkaria (moldatua)

1. Nongoak dira harri ibiltariak? (0,25 p)

- a) Death Valley basamortuko Mojave haranekoak.
- b) Mojave basamortuko Death Valley haranekoak .
- c) Death Valley haraneko Mojave basamortukoak.

Erantzuna.....da.

2. Zer gertatzen da harri horiekin? (0,25 p)

.....
.....

3. Zein dira harriak mugitzen direla egiaztatzen duten begi-bistako frogak? (0,25 p)

.....
.....

4. Nork aztertu du sakon harri ibiltarien mugimendua? (0,25 p)

.....
.....



5. Zein dira harriak mugiarazteko behar diren hiru osagaiak? (0,25 p)

.....

6. Zergatik mugitzen dira harriak neguan soilik? (0,25 p)

.....

7. Ordenatu esaldi hauek zenbakien bitartez. (0,5 p)

.... Haizeak izotz-xaflak bultzatzen ditu, eta harriak ere mugiarazi.

.... Eguraldia epeltzean, izotz-geruza hautsi egiten da.

.... Euria egiten duenean, harriaren azpian buztina eratzen da.

.... Neguan, izotza eratzen da harriaren inguruan.

8. Zer testu mota da? Zergatik? Non argitara daiteke? (0,5 p)

.....

.....

9. Testua harri ibiltarien misterioa ondo argitzen duela uste duzu? Azaldu zergatik? (0,5 p)

.....

.....

.....

10. Lotu definizio hauek testuko hitzekin. (1 p)

a) Egonleku edo egoitza finkorik gabe tokiz toki dabilena

.....

b) Ur geldizko eremu iraunkorra eta aski handia

c) Nondik nora jo ez dakienaren egoera, orientazioa galdu duenaren egoera

d) Eraginkorra, nahi edo espero den ondorioa lortzen duena

.....

e) Erraz irristatzen dena; bertan irristatzea erraza gertatzen dena

.....



11. Bilatu testuko hasierako bi paragrafoetan honako kategoria gramatikal hauei dagozkien hitzak. (1 p)

- a) Bi izen:.....
- b) Bi izenondo:.....
- c) Aditz trinko bat:.....
- d) Bi aditz elkartu edo perifrastiko:.....
- e) Bi determinatzaile:.....

B. Idatzi 150 hitz dituen testu bat honako puntu hauek landuz: (5 p)

1. Zientziak munduan gertatzen diren gauza guztiak argitu ditzake? Zergatik?
2. Zein misterio edo munduko gertakizun argitzea gustatuko litzaizuke? Zergatik?
3. Zer galtzen da misterio bat argitzean? Zer irabazten da?

Kontuan hartzekoak:

- Testuaren zirriborroa egin ideiak antolatzeko.
- Testua honela egituratu: sarrera idatzi eta ideiak paragrafotan antolatu.
- Bukatu ondoren, testua errebisatu eta azken zuzenketak egin.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



A series of horizontal dotted lines for writing, spanning the width of the page.

LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA

¿Momentos de diversión o desesperación? En los últimos tiempos, esta pregunta es muy relevante cuando hablamos de los salones de juegos y de casas de apuestas deportivas.

Se ha podido comprobar, recientemente, que ha aumentado el número de jóvenes que realizan apuestas deportivas de manera descontrolada, con el fin de conseguir dinero, a su parecer, “de manera rápida y fácil”. Lo que no saben es que, las apuestas se pueden llegar a convertir en una tela de araña, *viscosa* y de la que difícilmente puedes salir.

En el caso de las apuestas deportivas, los jóvenes creen que el riesgo es **nimio**, pues sus conocimientos sobre el fútbol, y otros deportes, consideran que son abundantes, pero, ¿cuál es la realidad? La realidad es que *nunca* tienes todo ganado y es precisamente esa situación, la que encanta a los jóvenes, el hecho de estar en tensión, sin saber qué pasará, hace que aumente *sus* niveles de adrenalina.

Debido a esto, el Gobierno va a implementar¹ unas medidas de seguridad en las salas de juegos, que consistirán en controles específicos a la entrada a estos locales, con el fin de, asegurarse que ningún menor, ni persona diagnosticada de ludopatía, accede a dichos locales con el fin de hacer uso de *sus* instalaciones².

Podemos preguntarnos si esto será efectivo, puesto que, con anterioridad, los locales estaban obligados a solicitar el Documento Nacional de Identidad a cada jugador, y descartar que los menores hicieran apuestas de cualquier calibre. Aun existiendo esta normativa³, se ha podido comprobar que existen menores que apuestan, es más, que existen menores que se están convirtiendo, de manera rápida e inconsciente, en ludópatas.

Por ello, es importante determinar el concepto de ludopatía, entendida como, una alteración progresiva del comportamiento, por la que la persona siente una incontrolable necesidad de jugar, sin **sopesar** las consecuencias o problemas que le acarrea esa conducta.

El juego **compulsivo**, suele comenzar en las primeras etapas de la edad adulta y su aparición suele ser progresivo. En un comienzo, se disfruta de los juegos de azar sin vislumbrar⁴ el problema. Este tipo de comportamientos pasa por distintas fases entre las que se encuentran: la fase de ganancia, la fase de pérdida y la fase de desesperación.

En un comienzo, existe un periodo de “suerte”, conocida como “la suerte del principiante”, donde aparecen ganancias. Estas ganancias generan excitación en la persona, por lo que comienza a apostar con mayor frecuencia, teniendo la creencia errónea de que es un gran jugador. La

* Pon especial cuidado en la ortografía



percepción errónea⁵ de controlar el juego, hace que el apostador aumente la cantidad de dinero jugado, por lo que la pérdida de ese dinero le **incita** a tener mayores ganas de jugar.

Por todo esto, lo que comienza siendo una actividad lúdica, complementaria a la necesidad de ganar dinero, se convierte en un sufrimiento del que muy difícilmente se puede salir sin ayuda. El juego genera una emoción que llega a ser como una droga que necesitas *consumir* continuamente. El sufrimiento que se genera en la persona jugadora es de culpa y remordimiento, pues percibe que, si ya en aquel momento cuando comenzó, no tenía medios económicos y veía el juego como una posible salida, ahora ve que no puede abandonarlo.

PALOMA LÓPEZ & ROCÍO GAVILÁN

1. Elige, de entre estas tres opciones, la que mejor se ajuste al tema central del texto **(1 punto)**
 - a. El aumento considerable del juego de apuestas entre los jóvenes.
 - b. El auge de las apuestas deportivas entre los jóvenes y el peligro que se esconde.
 - c. La percepción errónea entre los jóvenes de controlar el juego de apuestas.

2. Resume el contenido esencial del texto (máximo 6 líneas): **(1 punto)**

* Pon especial cuidado en la ortografía

3. Explica el significado de las palabras que aparecen en el texto en **negrita**, teniendo en cuenta el sentido que poseen en el mismo: **(1 punto)**

| | |
|------------|--|
| NIMIO | |
| SOPESAR | |
| COMPULSIVO | |
| INCITAR | |

4. Señala si, según el texto, son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones: **(1 punto)**

| | VERDADERO | FALSO |
|---|-----------|-------|
| Los jóvenes piensan que apenas arriesgan su dinero puesto que saben mucho de deportes. | | |
| Los locales de apuestas cumplen la normativa y evitan que los menores accedan a sus locales a jugar. | | |
| El impulso o necesidad irresistible de jugar aparece de repente en las primeras etapas de la edad adulta. | | |
| La emoción que genera el juego puede ser comparada con una droga. | | |

5. Indica la categoría gramatical de las siguientes palabras que en el texto aparecen en **cursiva**: **(0,5 puntos)**

| | |
|------------|--|
| VISCOSA | |
| NUNCA | |
| SUS | |
| PERCEPCIÓN | |
| CONSUMIR | |

* Pon especial cuidado en la ortografía



6. Escribe un sinónimo de las siguientes palabras que aparecen numeradas en el texto: **(0,5 puntos)**

| TÉRMINO | SINÓNIMO |
|----------------------------|----------|
| IMPLEMENTAR ¹ | |
| INSTALACIONES ² | |
| NORMATIVA ³ | |
| VISLUMBRAR ⁴ | |
| ERRÓNEA ⁵ | |

7. Define el término ludopatía. Después, escribe dos palabras, una que contenga el mismo prefijo y otra que contenga el mismo sufijo (con el mismo significado que en la palabra ludopatía). Defínelas también. **(1 punto)**

| TÉRMINO | | DEFINICIÓN |
|----------------|--|------------|
| ludopatía | | |
| PREFIJO | | |
| SUFIJO | | |

* Pon especial cuidado en la ortografía

