

KULTUR ETA SORMEN INDUSTRIEN ESTATISTIKA

2017

BIDEOJOKO ENPRESEN GALDETEGIA

Mila esker eragiketa estatistikoan parte hartu eta galdesorta honi erantzuteagatik. Jarraian, zure enpresa/erakundearen jarduera eta bolumen ekonomikoari buruzko galdera batzuk egingo dizkizugu. **Gogoratu eskatzen den informazioa 2017 urteari dagokiona dela.**

Galdesorta betetzerakoan zalantza edo zailtasunen bat baldin baduzu, hots egin Siadecoko 943.310034 telefono zenbakira edo bidali mezu bat kulturabehatokia@siadeco.eus helbide elektronikora, gure lantaldeko pertsona batek lagun zaitzan.

OHARRA:

LEGE OHARRA: Zure datuak Kulturaren Euskal Esparru Estatistikoaren direktorioak eta erroldak izeneko fitxategian jasoko dira. Hala nahi izanez gero, datuok eskura izan, zuzendu, ezeztatu eta datuoi aurka egiteko eskubideez balia zaitezke, horretarako Kultura Sailaren Zerbitzu Zuzendaritzari idatzi bat bidaliz (Donostia-San Sebastián kalea 1, 01010 Vitoria-Gasteiz).

ID (ez aldatu) _____

I. ENPRESA/ERAKUNDEAREN DATUAK

Egiaztatu mesedez, ondoren azaltzen diren datuak zuzenak direla eta hala ez baldin badira, alda itzazu.

Informaziorik gabeko atalak osatu.

0.1. Erakunde edo enpresaren izena:

0.2. IFK/NA:

0.3. Helbidea:

0.4. Udalerria:

0.5. Posta kodea:

0.6. Telefonoa:

0.7. Helbide elektronikoa:

0.8. Web orria:

0.9. Jardueraren hasiera urtea:

0.10. Titulartasuna:

- Pribatua
 - Sozietate Anonimoa (S.A.)
 - Sozietate Mugatua (S.M.)
 - Sozietate Zibil Partikularra (S.Z.P.)
 - Kooperatiba
 - Beste bat: _____

0.11. Enpresa mota: *[Erantzun anitza]*

- Fun
- Serious

Titulartasunari buruzko oharrak:

- **Pribatua:** Irabazi asmoa duen edozein motatako entitate pribatua hartzen du barne, nahiz eta interes orokorreko helburuak izan (S.A., S.M., S.Z.P, Kooperatibak...).
- **Elkartea/Fundazioa:** Irabazi asmorik gabeko erakunde pribatuak, nagusiki kapital ekarpen pribatua dutenak, eta beraien fundazio ondarea edota zuzendaritza- edo gobernu- partaidetza nagusiki pribatua dutenak.

II. JARDUERA

1. Adierazi 2017an guztira egindako proiektu kopurua, prozesu fasearen arabera.

	PROIEKTU kopurua
Garapen prozesuan	
Argitaratuta	
GUZTIRA	

2. Banatu (%etan) 2017an egindako PROIEKTUAK, propioak edo enkarguak diren adieraziz.

	PROIEKTUAK
Propioak	%
Enkarguak	%
GUZTIRA	%100,0

3. Adierazi 2017an egindako PROIEKTU GUZTIEN kopurua, proiektu motaren eta hizkuntzaren arabera.

	PROIEKTU kopurua					
	Euskara	Gaztelania	Euskara eta gaztelania	Ingelesa	Besteak	GUZTIRA
Entretanimendua						
Formazioa						
I+G+B						
Komunikabideak						
Erremintak						
Besteak						
GUZTIRA						

4. Banatu (%etan) 2017an egindako proiektuetan erabilitako teknologiak.

Alegiazko errealitatea	%
Handitutako errealitatea	%
3D simulatzaileak	%
Aplikazio mugikorak	%
Multimedia elkarreragileak	%
Gainazal elkarreragileak	%
Gamifikazioa	%
Besteak (Zehaztu:.....)	%
GUZTIRA	%100,0

5. Banatu (%etan) 2017an egindako PROIEKTUAK, bezeroaren profilaren arabera (**SERIOUS** proiektuak egiten dituzten enpresentzat bakarrik)

	PROIEKTUAK
Sektore publikoa	%
Sektore pribatua	%
GUZTIRA	%100,0

6. Banatu (%etan) 2017an egindako PROIEKTUAK, sektorearen arabera (**SERIOUS** proiektuak egiten dituzten enpresentzat bakarrik)

	PROIEKTU kopurua
Hezkuntza	%
Osasuna	%
Kultura eta Ondarea	%
Marketing-a eta Produktuak	%
Enpresa zerbitzuak	%
Industria	%
Besteak	%
GUZTIRA	%100,0

7. Banatu (%etan) 2017an egindako PROIEKTUAK, proiektu motaren arabera (**FUN** proiektuak egiten dituzten enpresentzat bakarrik)

	PROIEKTUAK
Lizentziapean	%
Free to play	%
GUZTIRA	%100,0

8. Banatu (%etan) 2017an egindako proiektuak, garapen aurrekontuaren arabera.

	PROIEKTUAK
15.000 € baino gutxiago	%
15.000-50.000 €	%
50.001-150.000 €	%
150.000 € baino gehiago	%
GUZTIRA	%100,0

III. LANGILEAK

9. Adierazi LANGILEEN KOPURUA GUZTIRA, lantokiaren kokapenaren arabera:

	Langileak guztira
EAEn	
EAEtik kanpo	
GUZTIRA	

10. Banatu 2017ko LANGILE KOPURUA GUZTIRA, Euskal Autonomia Erkidegoan, **lanaldi osoko enplegu propioa kalkulatuta**, funtzio profesionalaren eta generoaren arabera.

	Emakumezkoak	Gizonezkoak	Langileak guztira
Zuzendaritza			
Programazioa			
Artistak			
Animazioa			
Game Designer-ak			
Marketing-a eta banaketa			
Kudeaketa / administrazioa			
Besteak (Zehaztu:.....)			
GUZTIRA			

11. Banatu 2017ko LANGILE KOPURUA GUZTIRA, Euskal Autonomia Erkidegoan, **azpikontrataturako enpleguko lanaldi osora kalkulatuta**, funtzio profesionalaren arabera.

	Langileak guztira
Programazioa	
Artistak	
Animazioak	
Game Designer-ak	
Marketing-a eta banaketa	
Kudeaketa / administrazioa	
Besteak (Zehaztu:.....)	
GUZTIRA	

Oharra: Langile kopurua lanaldi osora kalkulatzeko prozedura ondorengoa izango da:

Langile kopurua lanaldi osora kalkulatuta = Langile guztiek lan egindako egun guztien batura lanaldi osotara eramanda / 365 egun.

Adibidea: 2017 urtean zehar 22 pertsona aritu dira lanean baina lanaldi ezberdinekin. Pertsona bat urteko 365 egunetan lanaldi osoan aritu da, beste bat 160 egunez lanaldi erdira. Eta gainerako 20 pertsona guztira 975 egunez aritu dira lanean (euren kontratu guztien batuketa). Langile kopurua guztira lanaldi osotara kalkulatua ondorengoa litzateke:

- Lehen pertsonak lan egindako egunak 365, horrela $365/365 = \text{langile } 1$.
- Bigarren pertsonak lan egindako egunak, 80 (160 egunez lanaldi erdira), $80/365$ eginez = 0,21 langile
- Gainerako 20 pertsonak lan egindako egunak 975, $975/365$ eginez = 2,67 langile
- **Langileak guztira lanaldi osotara kalkulatua= $1+0,21+2,67 = 3,88$**

IV. JARDUERA EKONOMIKOA

12. Adierazi erakunde / enpresaren 2017ko FAKTURAZIOA GUZTIRA: _____ €

13. Banatu (%etan) erakunde / enpresaren fakturazio bolumena jarduera motaren arabera.

	Fakturazioa guztira
IP garapenerako ikerketa	%
Hirugarrenentzako garapena	%
	%
	%
GUZTIRA	%100,0

14. Banatu (%etan) erakunde / enpresaren fakturazio bolumena, merkatuaren arabera.

	Fakturazioa guztira
Euskal Autonomia Erkidegoa	%
Espainia	%
Europa	%
Europatik kanpo	%
GUZTIRA	%100,0

15. Adierazi erakunde / enpresak 2017an egindako GASTUARI dagokion aurrekontua (proiektuen garapenerako eta gainerako jardueretarako), ondorengo kontzeptuen arabera:

Gastuaren kontzeptua	Gastuak 2017
Pertsonal gastuak (langileei buruzko III. atalean jasotakoei dagokiena)	€
Jarduera (Jarduerarekin zuzenean lotutako gainerako gastuak)	€
Bestelako gastuak	€
GUZTIRA	€

16. Adierazi proiektuen garapenarekin eta gainerako jarduerekin lotutako 2017ko DIRU-SARREREN kopurua guztira, ondorengo kontzeptuen arabera:

Diru-sarreraren kontzeptua	Diru-sarrerak 2017
Jarduera	€
Administrazio Publikoen ekarpenak	€
Bestelako diru-sarrerak	€
GUZTIRA	€

Oharra:

- Administrazio Publikoen ekarpenak: Transferentziak eta diru-laguntzak barne, baita 2017. urtean hitzemandakoak ere, nahiz eta beranduago ordaindu.

17. Jarraian, galderak edo emandako datuak ulertzen lagunduko duten iruzkinak edo bestelako oharrak idatz ditzakezu.

Behin galdesorta bete ondoren, gorde artxiboa ordenagailuan eta mezu bati atxikirik bidali ondorengo helbide elektronikora: kulturabehatokia@siadeco.eus

Mila esker zure lankidetzagatik.