

Online jokoak eta bideo-jokoak



JUSTIFIKAZIOA

Online jokoan eta bideojokoan erabilera orokortu egin da azken urteotan, eta kontsumitzaile askok kontsumitzen dituzte horrelako teknologia digital ludikoak. Merkataritza mota horren gorakada dela eta, beharrezkoa da produktu horiek izan behar dituzten ezaugarriak identifikatzea, bai eta online jokoak eta bideojokoak segurtasunez eskuratzeko eta erabiltzeko alderdi garrantzitsuenak ezagutzea ere.

HELBURUAK

- Online jokoan eta bideojokoan abantailei eta desabantailei buruz hausnartu.
- Onlineko jokoak eta bideojokoak behar bezala erosteko eta erabiltzeko tresnak eskuratu.
- Jolasen egokitasuna hautematu eta horien arauak eta gomendioak interpretatzen jakin.
- Online jokoak eta bideojokoak sailkatzeko jarraitu beharreko urratsak ezagutu.

EDUKIAK

- Zer dira online jokoak eta bideojokoak?.
- Nola aukeratu jolas egokiena, gomendio pedagogikoak, segurtasun-araua.
- Online jokoak eta bideojokoak sailkatzen.
- Jokoari aplikatutako 10 manamendu.

JARDUERAK

HASIERAKO FASEA (aurretiko jarduera)

- Aldez aurreko ezagutzak aktibatzen, inkesta bat osatuko da, eta, ondoren, saiorako sarreran berriro helduko zaio.

GARAPEN FASEA (Saioa)

- Sakatu PLAY botoia.
- Erosketa eta erabilera egokirako gakoak.
- Segurua al da joko hau? Aztertu bere egokitasuna.
- RecomenPadlet. Pedagogia- eta segurtasun-gomendioak.

APLIKAZIO ETA KOMUNIKAZIO FASEA (Ondorengo jarduera)

- Zenbat ikasi duzu? Inkesta.

OINARRIZKO KONPETENTZIEI EGINDAKO EKARPENA

DIZIPLINAKOAK

- Hizkuntza- eta literatura-komunikaziorako kompetentzia.
- Teknologiarako kompetentzia.

ZEHARKAKOAK

- Hitzez, hitzik gabe eta modu digitalean komunikatzeko kompetentzia.
- Elkarbizitzarako kompetentzia.
- Ikasten eta pentsatzen ikasteko kompetentzia.
- Izaten jakiteko kompetentzia.

METODOLOGIA

- Lan kolaboratiboa.
- Trabajo individual.
- Thinking based learning.

ANTOLAKUNTZA

*IKT baliabideak eta tresnak	Espazioak eta taldeak	Iraupena
Arbel digitala/proiektorea. Internerara sarbidea. Ordenagailu edo tablet.	Gela bat Ikasleak talde txikietan banatzea.	Sesio bat - 90´

* *Esperientzia Kontsumobideren zentroetatik kanpo garatzen bada, baliabideen erabilgarritasuna jakinaraztea.*

EBALUAKETA

IRAKASLEAK

Ebaluazio inkesta.

IKASLEAK

Ebaluazio inkesta.