



Eusko Jaurlaritzaren Informatika Elkarte
Sociedad Informática del Gobierno Vasco

Subversive:

Manual de usuario

Fecha:

Referencia:

EJIE S.A.
Mediterráneo, 3
Tel. 945 01 73 00*
Fax. 945 01 73 01
01010 Vitoria-Gasteiz
Posta-kutxatila / Apartado: 809
01080 Vitoria-Gasteiz
www.ejie.es

Control de documentación

Título de documento: Subversive

Histórico de versiones

Código:

Versión: 1.1

Fecha:

Resumen de cambios:

Cambios producidos desde la última versión

Primera versión.

Control de difusión

Responsable:

Aprobado por:

Firma:

Fecha:

Distribución:

Referencias de archivo

Autor: Consultoría de áreas de conocimiento

Nombre archivo: Subversive. Manual de usuario v1.1.doc

Localización:

Contenido

Capítulo/sección	Página
1 Introducción	5
2 Conceptos básicos	5
3 SVN Repository Exploring Perspective	5
4 New SVN Repository Location Wizard	6
5 SVN Sharing Wizard	12
6 SVN Find/Check Out As Wizard	17
7 Acciones SVN	21
7.1 Compartiendo Un Proyecto	21
7.2 Comprobar	22
7.3 Commit	22
7.4 Updating	23
7.5 Adding Resources to Version Control	23
7.6 Ignoring Resources From Version Control	24
7.7 Branching	24
7.8 Merging	25
7.9 Creating Tags	26
7.10 Switching Project To A New URL	26
7.11 Overriding Operations	27
7.12 Locking And Unlocking Resources	27
7.13 Setting Properties	28
7.14 Setting Keywords	29
7.15 Patching	30
7.15.1 Applying Patch	33

7.16	Reverting Changes	33
8	Anexo 1: Descargar desde el repositorio	34
8.1	Resolución	34

1 Introducción

Este documento describe cuales son los pasos que deben darse para una correcta instalación de la herramienta Subversive para Eclipse y como configurar el sistema para una correcta ejecución del mismo en entorno cliente PC.

2 Conceptos básicos

El proyecto **Subversive** se ocupa de facilitar la integración de **Subversión para Eclipse**. El plugin instalado nos dará la capacidad para trabajar con CVS. Se podrán utilizar los repositorios utilizados en **Subversion** casi de la misma manera que se utilizan los repositorios en CVS, utilizando el plugin CVS incluido en la distribución estándar de Eclipse.

Pasaremos ahora a explicar las características mas importantes del plugin **Subversive**, son bastante similares a las de CVS:

- Podremos navegar por el repositorio remoto.
- Se podrá compartir proyecto en el repositorio de los proyectos y chequear el repositorio cuando queramos.
- Será posible sincronizar el proyecto para ver los cambios entrantes y salientes.
- Podremos guardar todos los cambios, actualizar y revertir los cambios que queramos.
- Podremos consultar los cambios de los recursos en el historial.
- Incluso podremos combinar cambios.

La similitud con el plugin CVS es uno de los principios más importantes del proyecto. Se puede asegurar que los plugins utilizan los mismos conceptos, la misma semántica y el interfaz para cosas parecidas.

Subversive fue creado especialmente para **Subversion** y utilizándolo podremos beneficiarnos de todas las características de esta aplicación, incluidas las características que sean diferentes o no estén presentes en CVS.

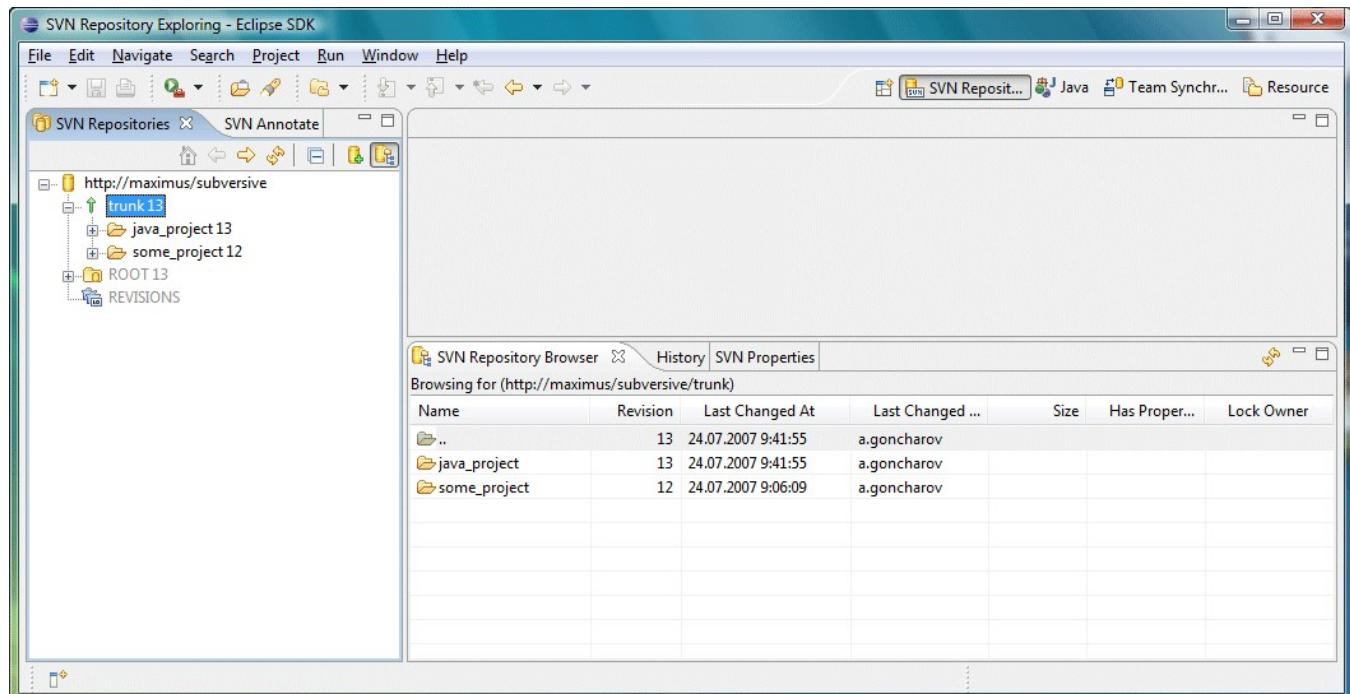
Para obtener información adicional sobre el producto acceder a su página Web:

<http://www.polarion.com/products/svn/subversive.php>

3 SVN Repository Exploring Perspective

Es el valor por defecto para la mayoría de opiniones de **Subversive**. Contiene repositorios de SVN que podremos ver como predeterminados. Se recomienda asignar todos los puntos de vista relacionados con el contenido de los repositorios y la sincronización. Usaremos esta perspectiva para operar y navegar a través de localizaciones del repositorio.

Así es como veremos la opción “SVN Repository Exploring Perspective”:



4 New SVN Repository Location Wizard

Proporciona una probabilidad de añadir un nuevo repositorio enlace con la ubicación de su lugar de trabajo. Podremos acceder desde el ‘**Repositorio de SVN**’ (hacer clic en “**SVN Repository Location**”), también en la opción “**File> New**” del menú “**Repository Exploring Perspective**” y desde “**New>Other**” en cualquier otra vista. El usuario debe especificar todas las opciones y hacer clic en “**Finish**” para aceptar una acción o en “**Cancel**” para descartarlo.

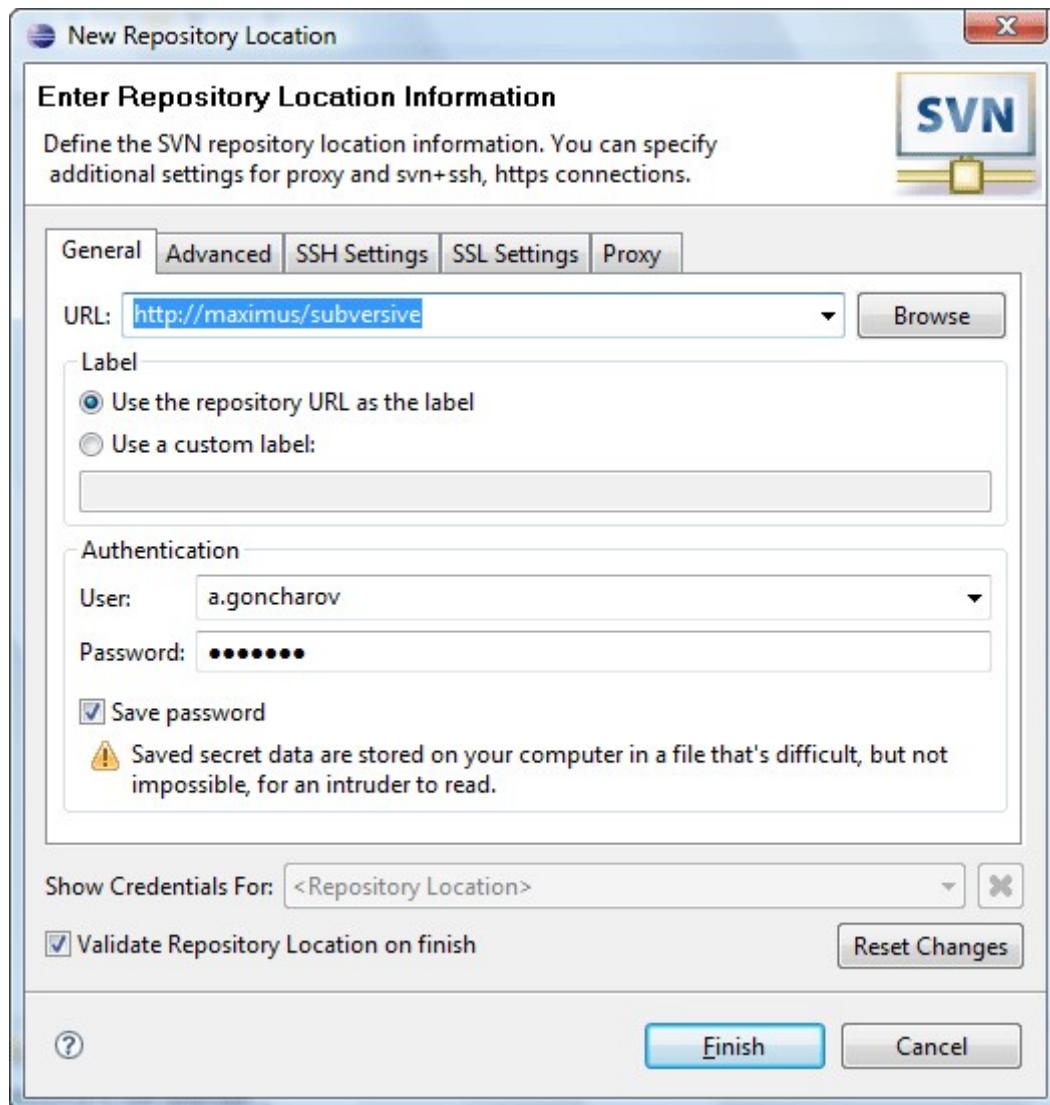
Pasaremos ahora a observar las diferentes opciones de este menú:

GENERAL

Opciones	Descripción	Por Defecto
----------	-------------	-------------

URL	Especifica una URL para una nueva ubicación de repositorio.	'blank'
Label	Especifica la etiqueta que se utilizará en el espacio de trabajo para el repositorio. Para utilizar la etiqueta personalizada elegir “Use custom label” y despues ingresaremos el nombre deseado, en el espacio editables.	‘Usar la URL del repositorio como etiqueta’
User	Aquí insertaremos el nombre de usuario	'blank'
Password	Insertar la clave aqui.	'blank'
Save password	Activa/Desactiva la opción de guardar las contraseñas en el repositorio local..	Disabled

Esta es la vista que tendrá la opción “General”:

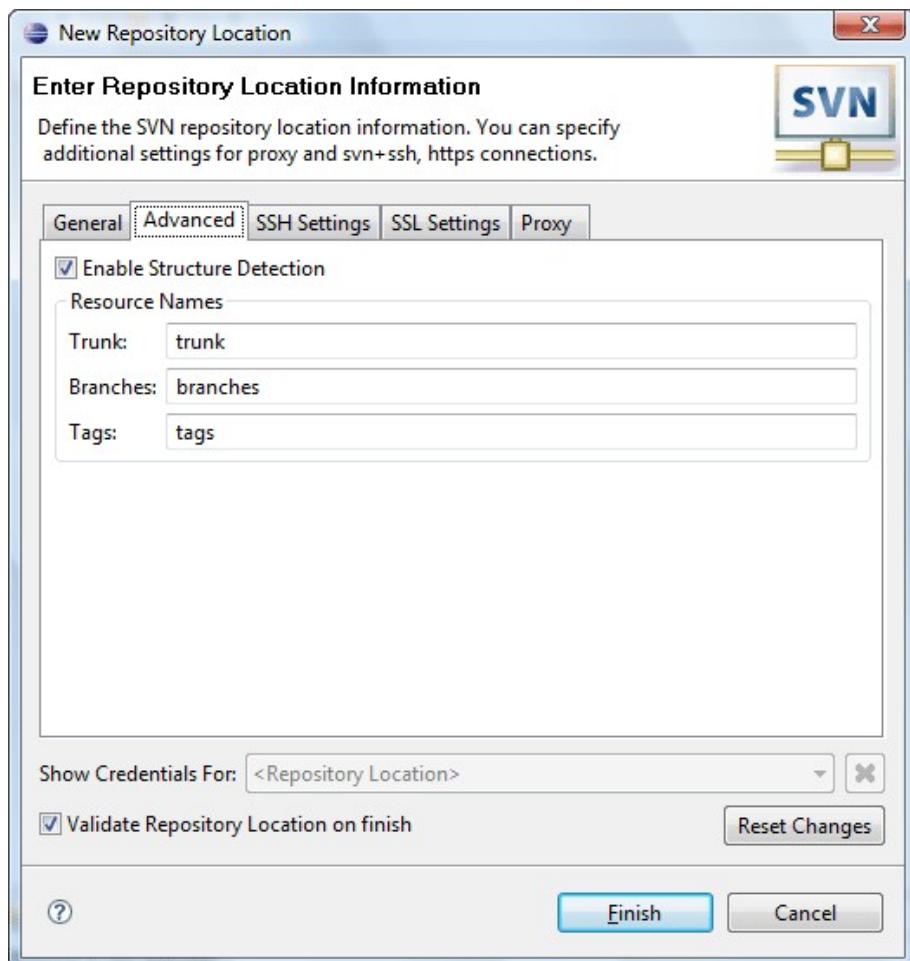


ADVANCED

Opciones	Descripción	Por Defecto
Enable Structure Detection	Especifica si Subversión debe detectar la estructura del repositorio.	Enable
Trunk	Utilizaremos la opción Trunk para detectar la estructura del repositorio.	trunk

Branches	Utilizaremos la opción Branches para detectar la estructura del repositorio.	branches
Tags	Utilizaremos la opción Tags para detectar la estructura del repositorio.	tags

Esta es la vista que presentara la opción “Avanced”:

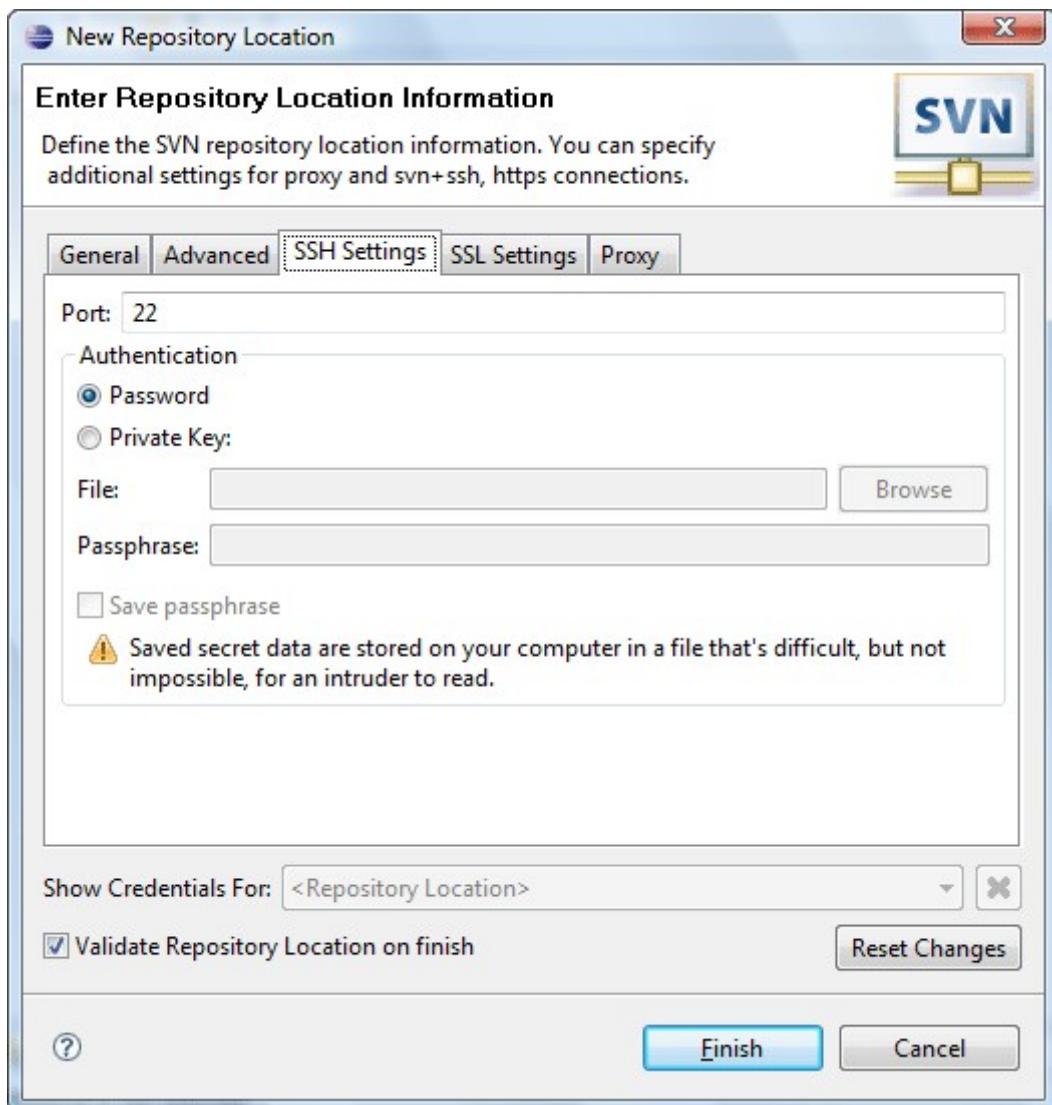


SSH SETTINGS

Opciones	Descripción	Por Defecto
Port	Especificaremos el puerto utilizado para SSH.	20

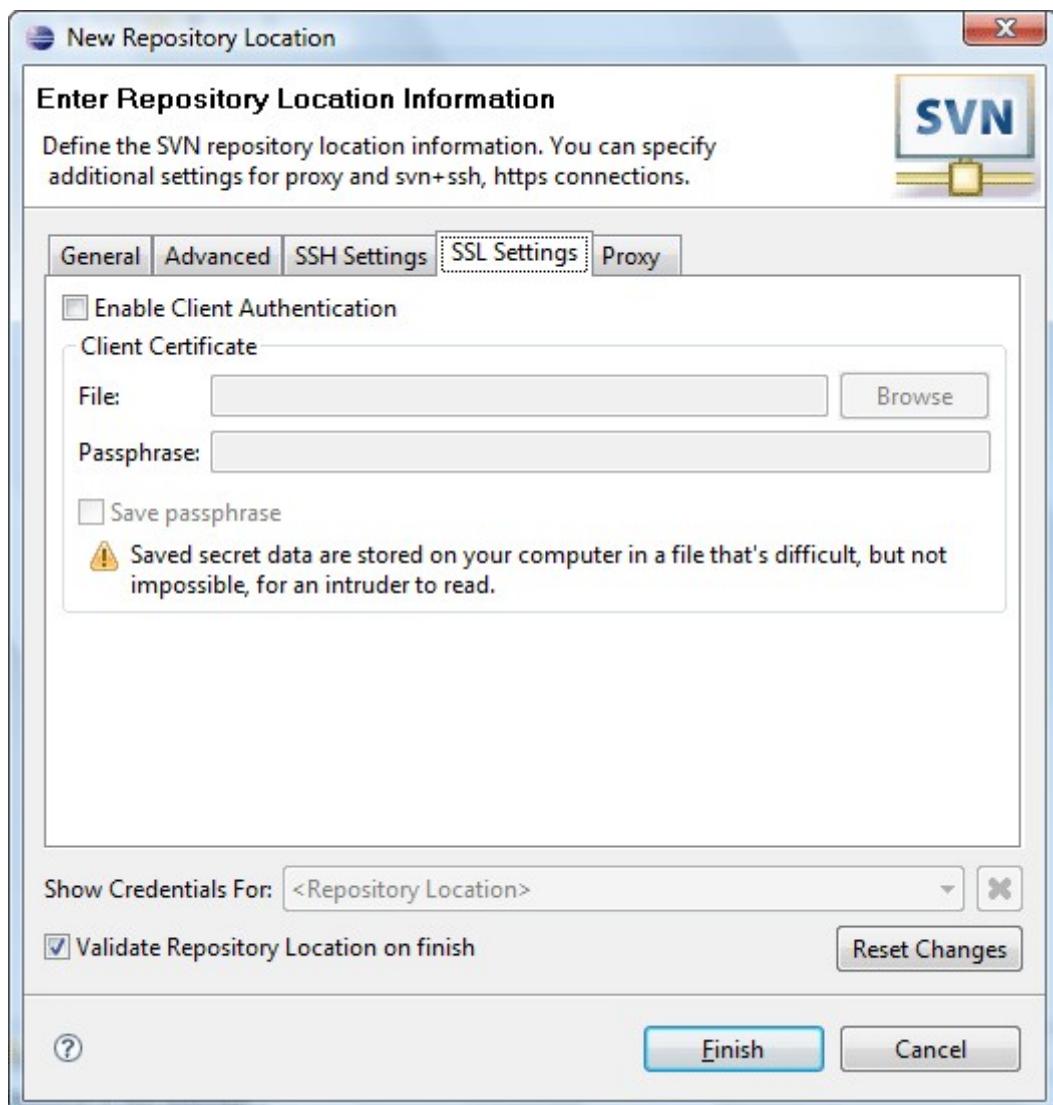
Authentication	Selección de un método de Autentificación: 'Password' o 'Clave Privada'. Para la 'Clave Privada' hará falta la ruta donde se encuentre el archivo de Autentificación.	'Password'
----------------	---	------------

Esta será la forma que tenga la opción “SSH Settings”:



SSL SETTINGS

Option	Description	Default
Enable Client Authentication	Especificaremos si será necesaria una autentificación del cliente SSL.	Disabled

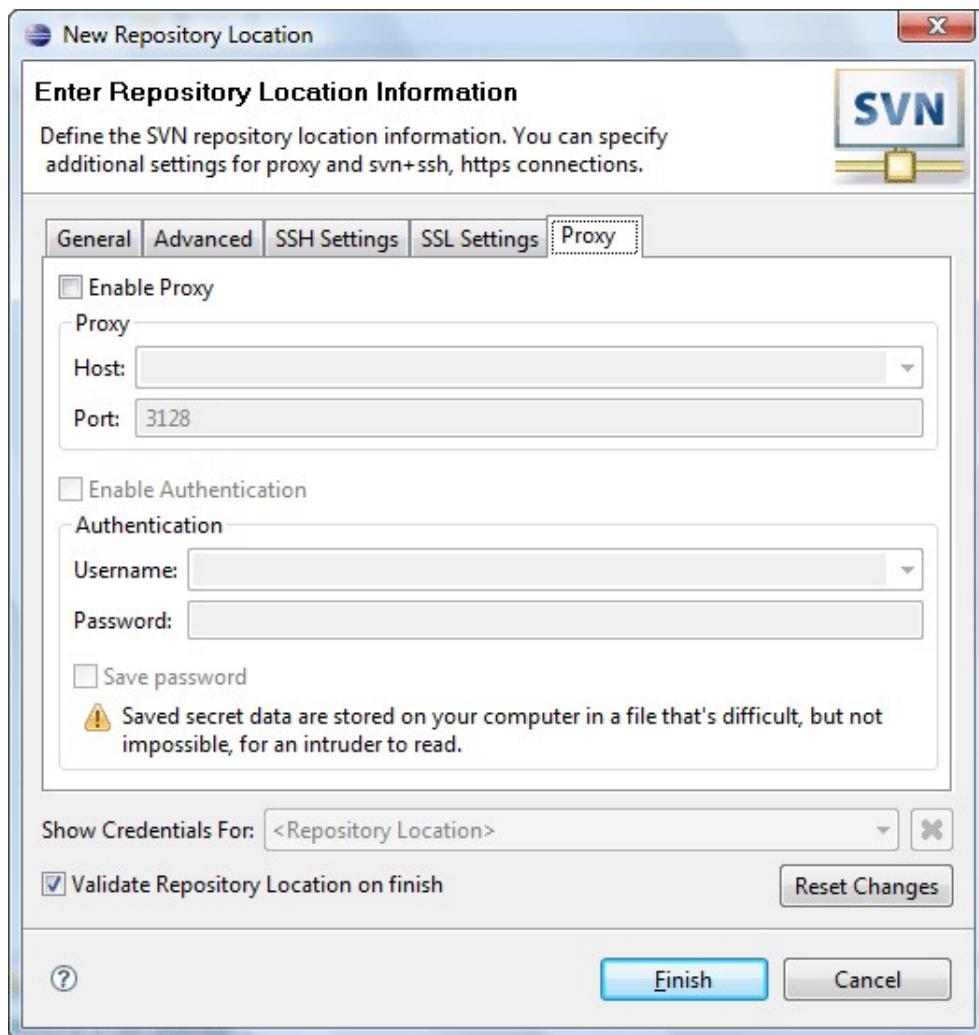


PROXY

<i>Option</i>	<i>Description</i>	<i>Default</i>
Enable Proxy	Especificaremos si Subversión utilizará un servidor Proxy para realizar las conexiones.	Disabled

Host	Especificaremos el nombre del Host para el Proxy, en caso de que la opción este activada.	'blank'
Port	Especificaremos el numero de puerto, para utilizar con las conexiones del servidor Proxy.	3128

Esta será la forma que tenga el siguiente menú:

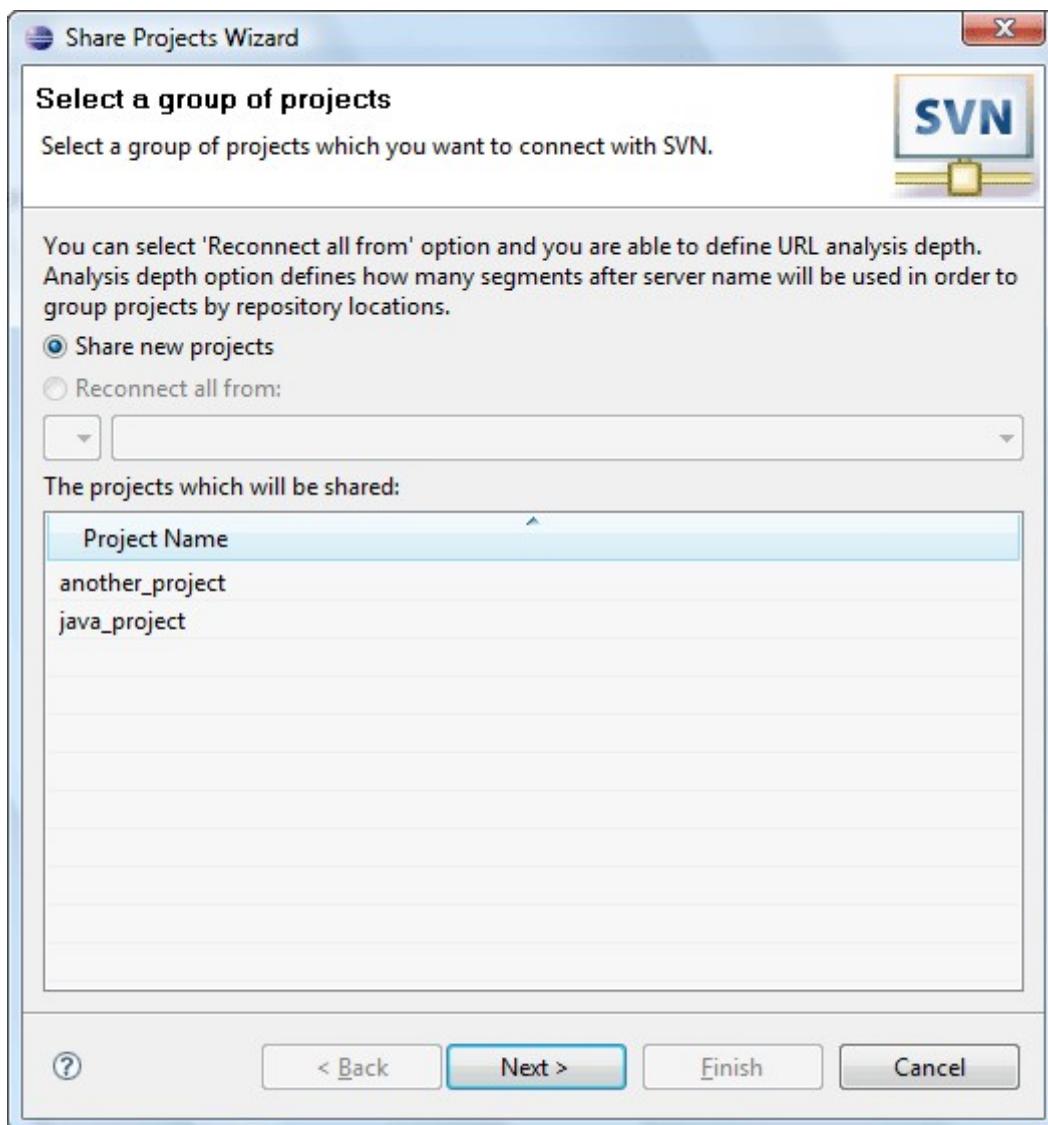


5 SVN Sharing Wizard

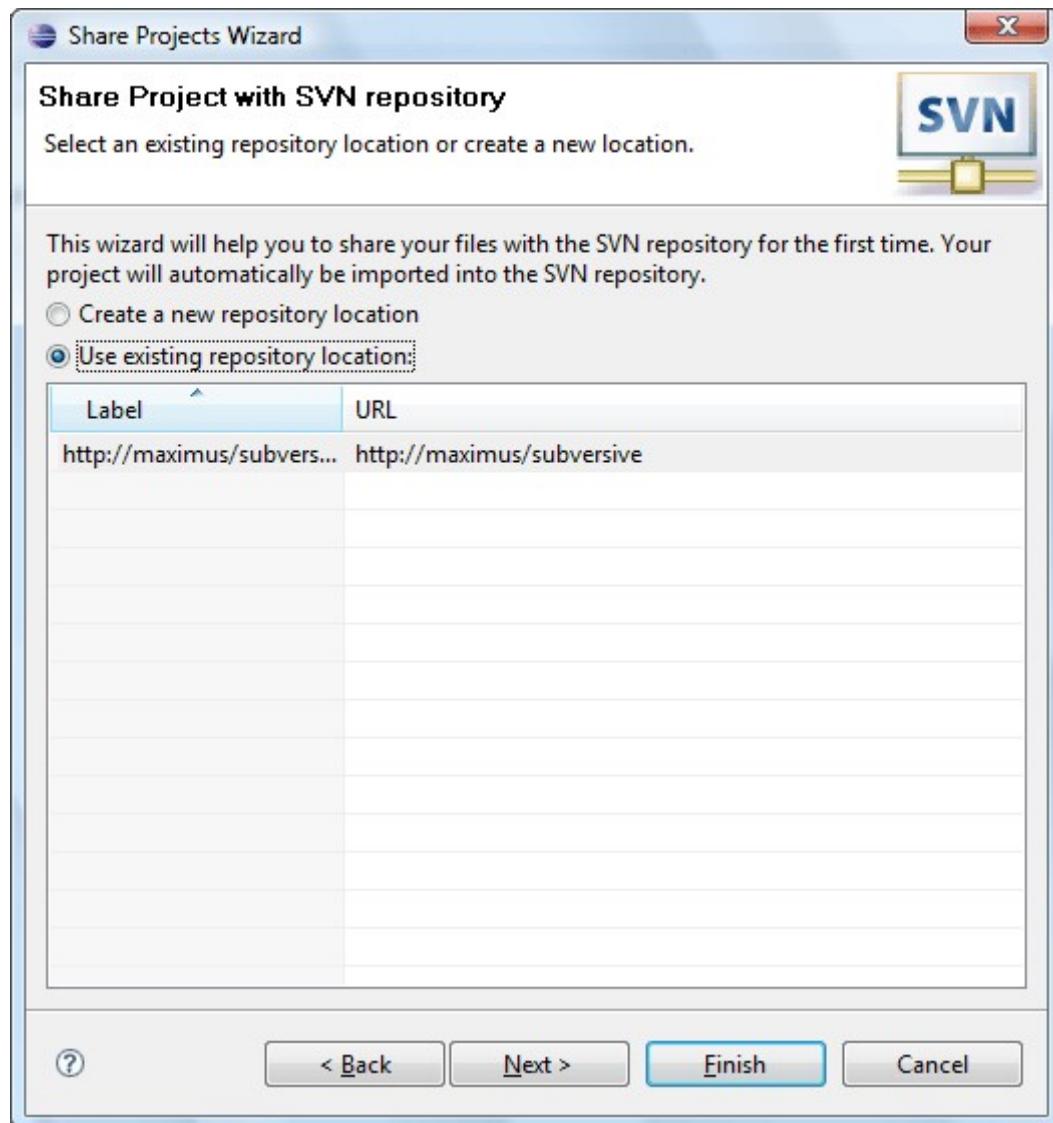
“SVN Sharing Wizard” proporciona una probabilidad para configurar preferencias de uso compartido. Con la opción “Team>Share Project...” haremos clic en los elementos del menú mientras

que el intercambio automático de importación de archivos este en uso. La primera página de este asistente le permite elegir el tipo de repositorio que le gustaría compartir en el proyecto.

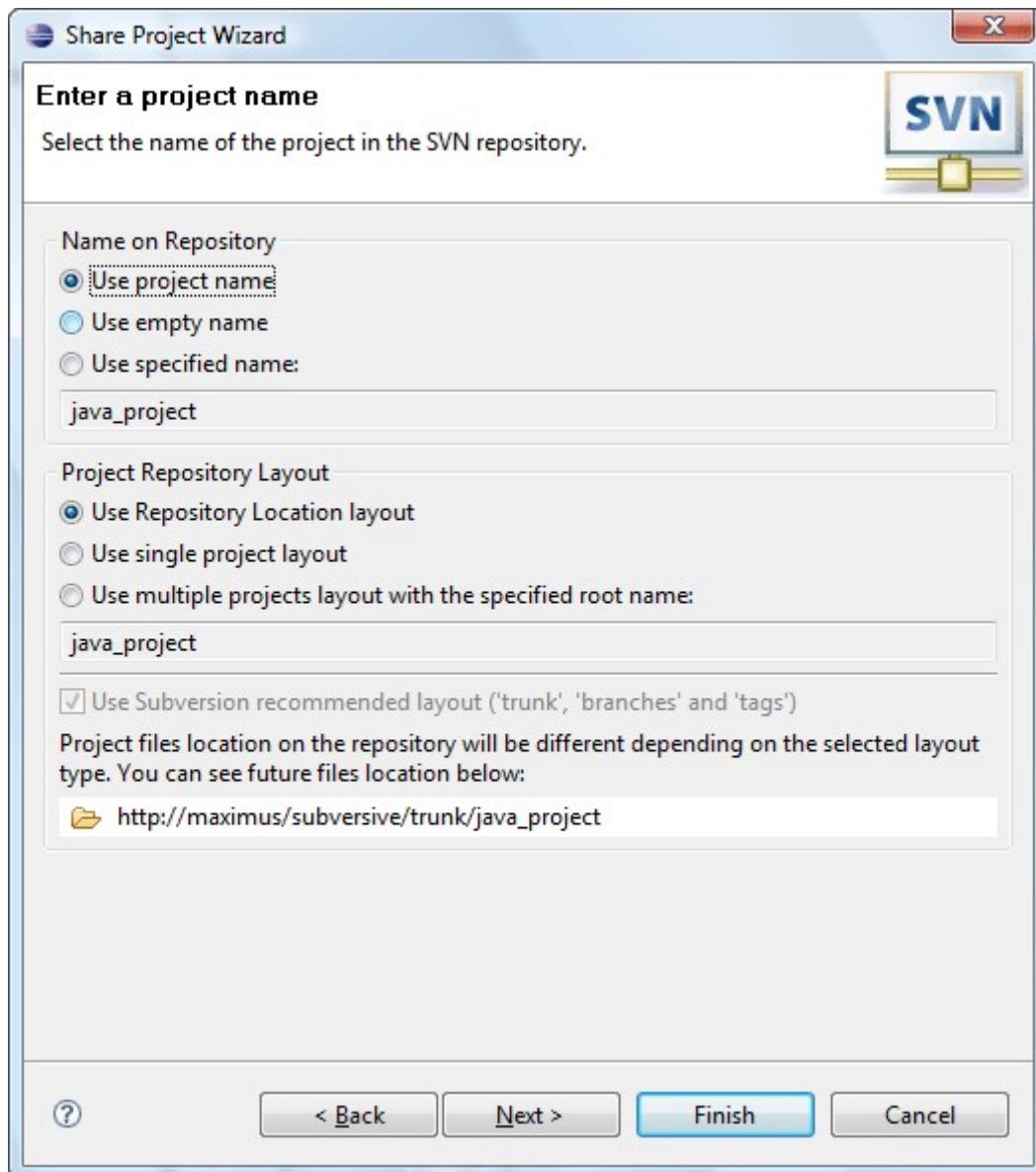
Si el usuario activo comparte en “**Share Projects...**” el elemento de menú de esta página será la segunda, y la primera de ellas será la que permita a la página para ver los proyectos de grupo que compartiremos.



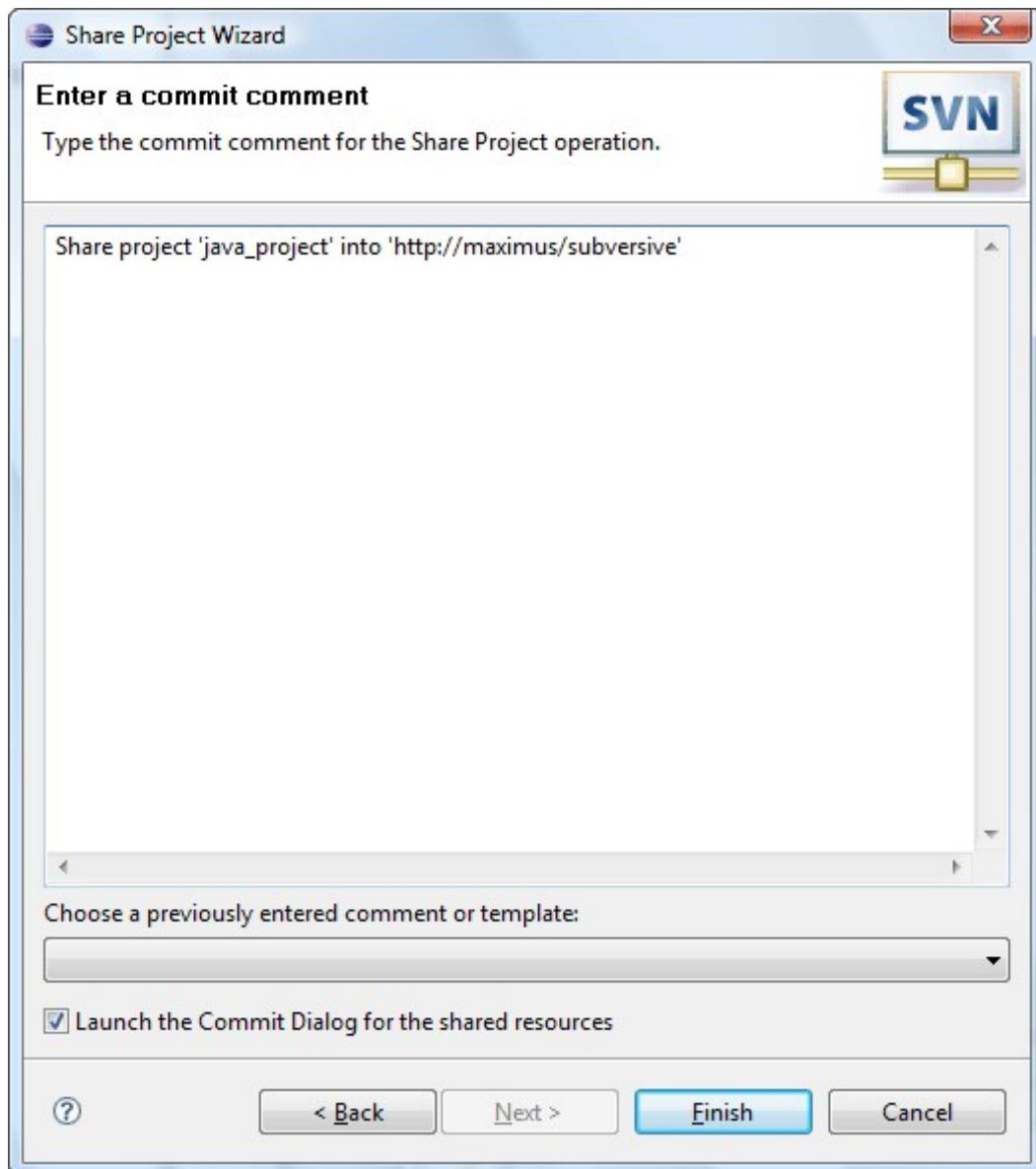
En la segunda página del asistente le permitirá elegir una ubicación de repositorio para compartir o para crear una nueva.



En la siguiente pantalla, ofrecerá al usuario a elegir el nombre del repositorio y de los proyectos del repositorio con previsualización.

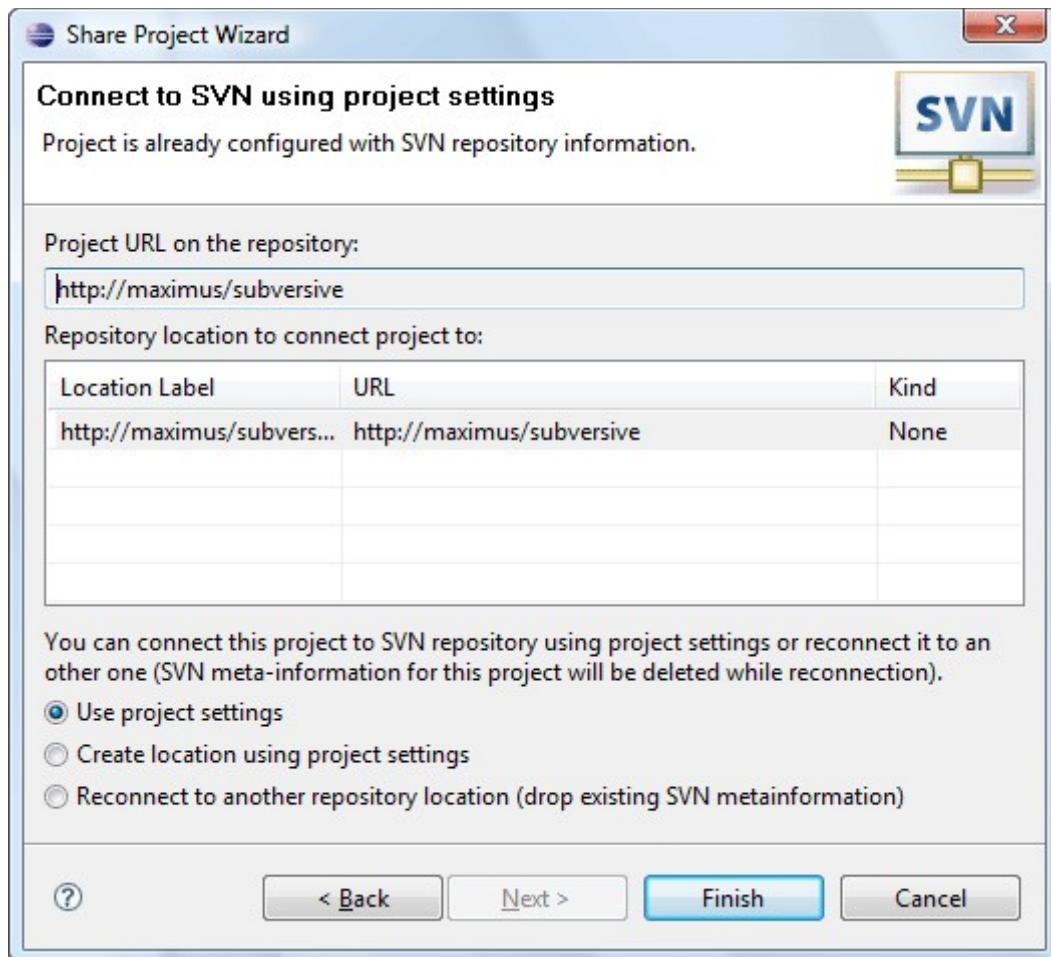


Y la última página de este asistente que permitan al usuario editar el espacio para entrar en sus observaciones o para elegir algunas plantillas.



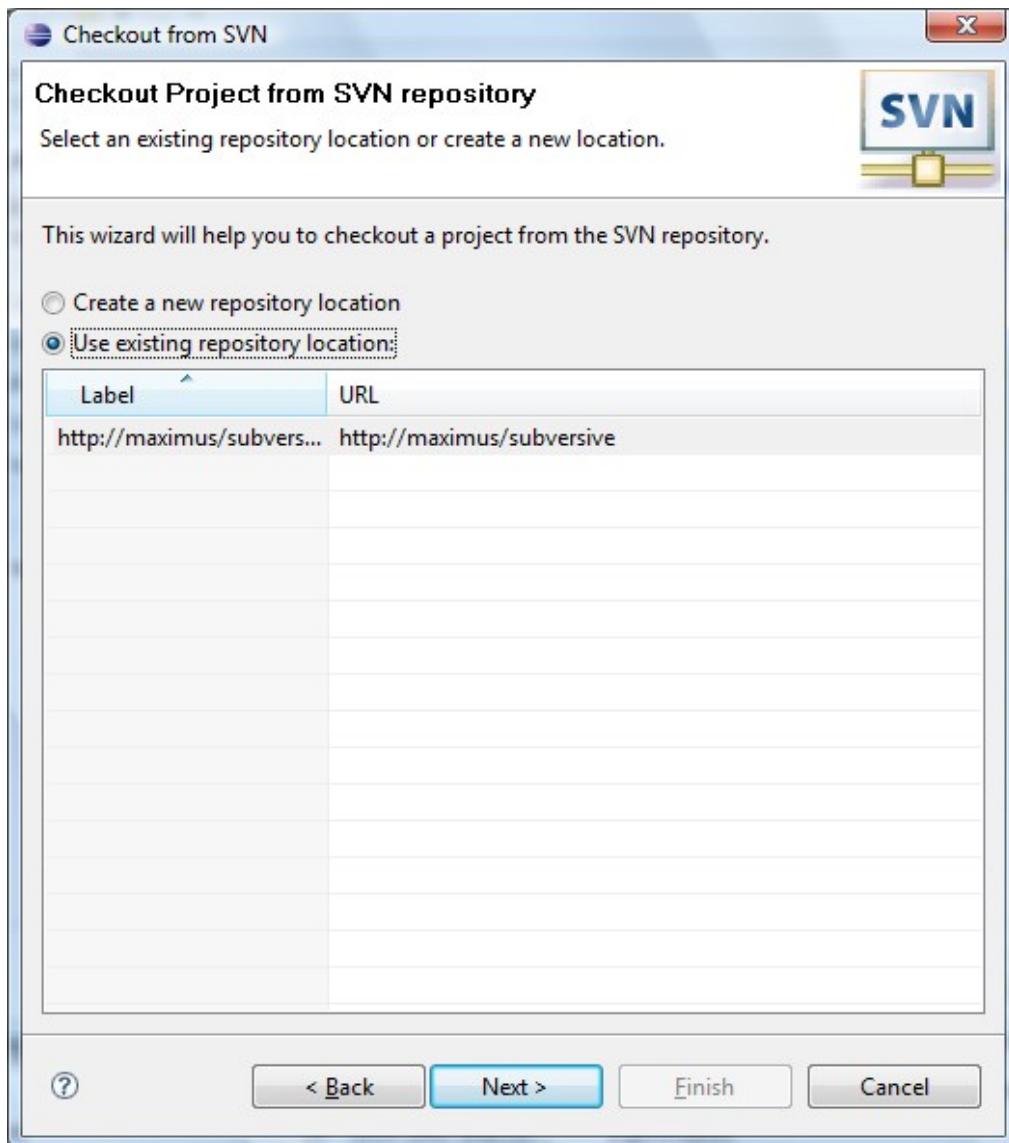
Option	Description	Default
Abriremos la opción “Commit” para determinar recursos	Especifica si Subversion deberá hacer un “ commit ” de los recursos compartidos en el repositorio, mientras que el usuario puede continuar su trabajo.	Enabled

Si el proyecto que el usuario quiere compartir en SVN tiene meta-information aparecerá la siguiente ventana para ayudar al usuario a compartir el proyecto utilizando la información existente.



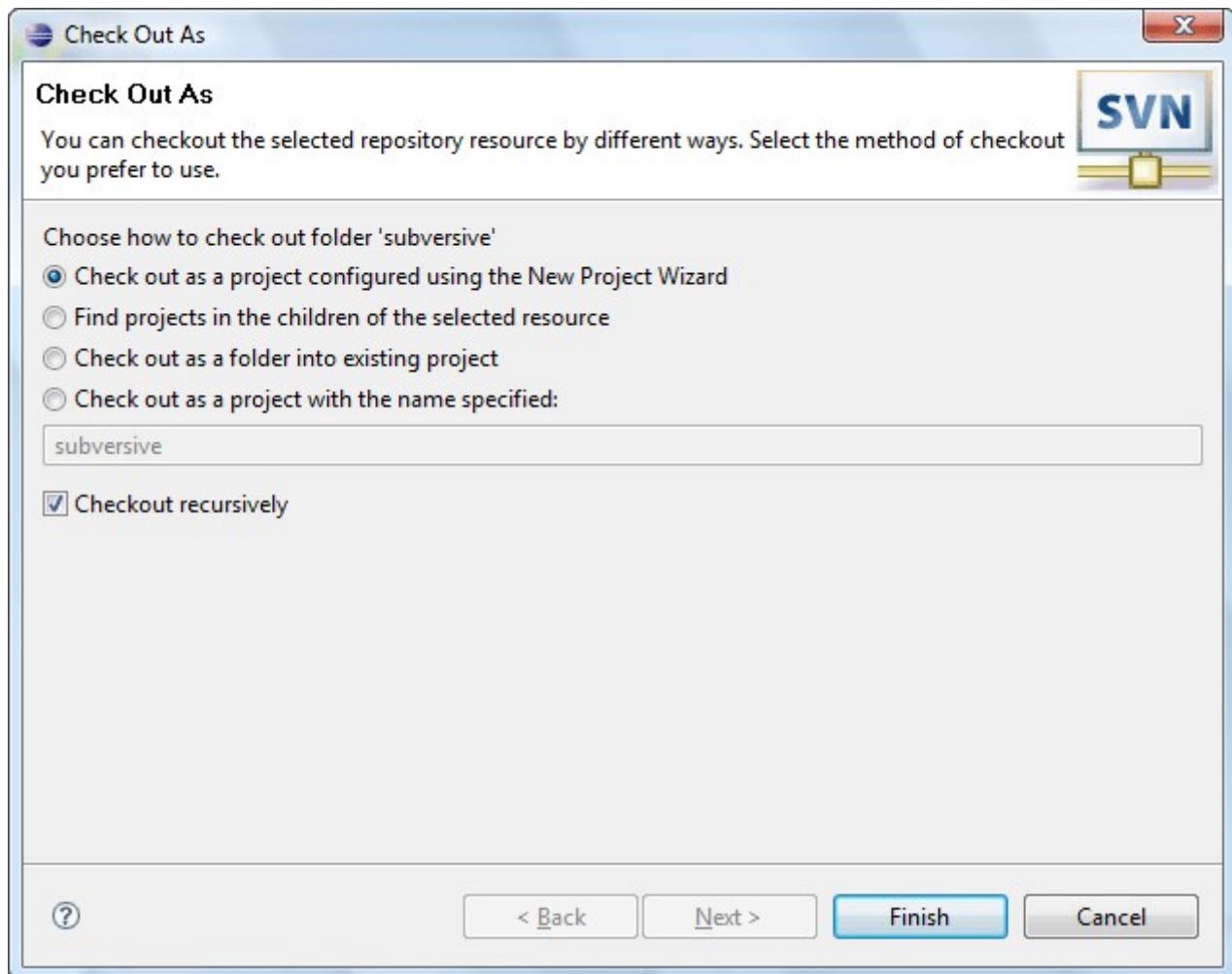
6 SVN Find/Check Out As Wizard

Esta opción aparece cuando el usuario hace clic en “**Find/Check Out**” del menú emergente de los recursos remotos en “**Repository View**” o al importar un proyecto usando el método “**Project From SVN**”. Si el repositorio no esta seleccionado, la elección del repositorio de dialogo aparecerá de la siguiente manera:



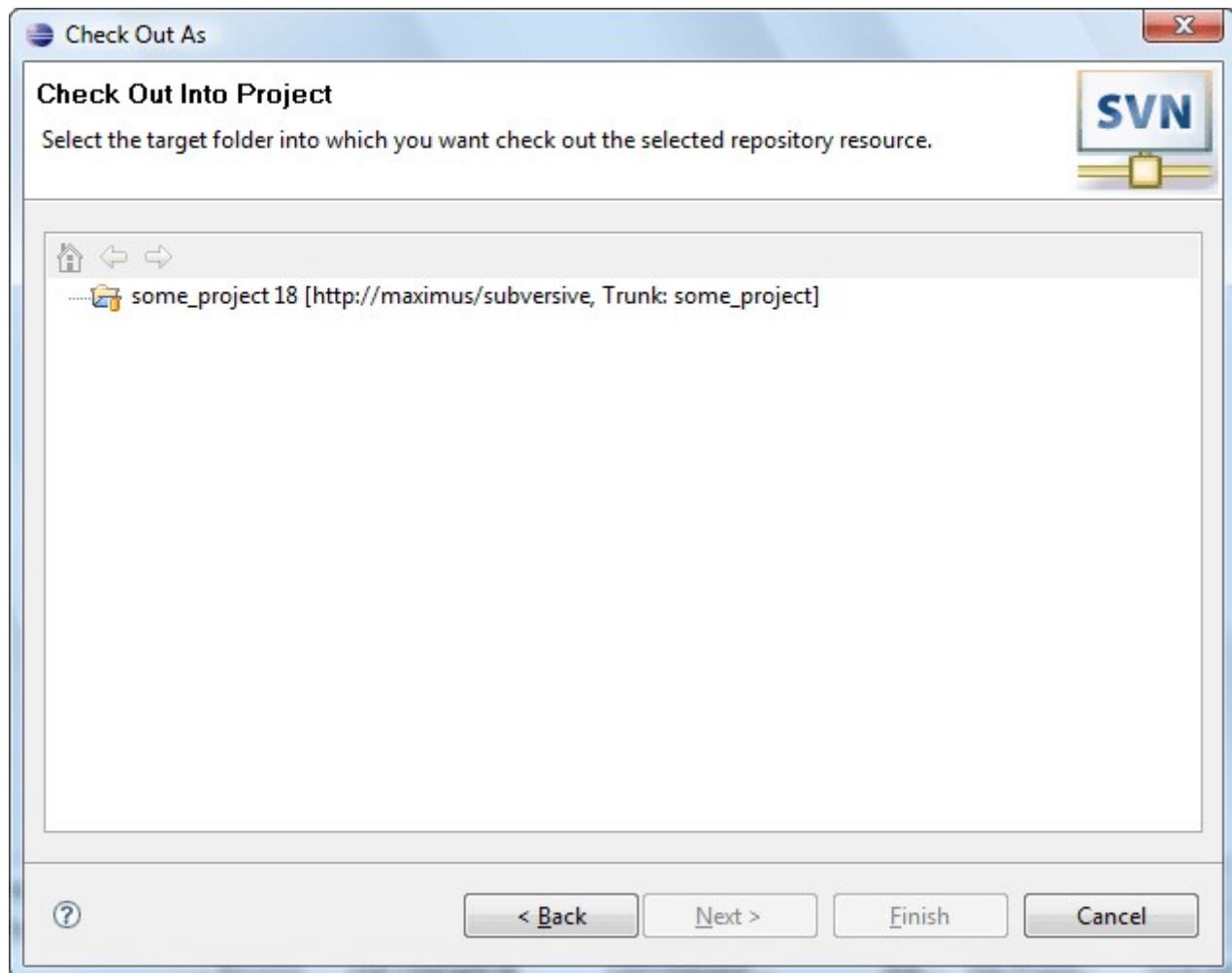
La primera página de este asistente ofrece al usuario la elección de un método de comprobación.

Opciones	Descripción	Por Defecto
Checkout recursively	Especifica si Subversion debería encargarse de los temas y subtemas seleccionados.	Enabled

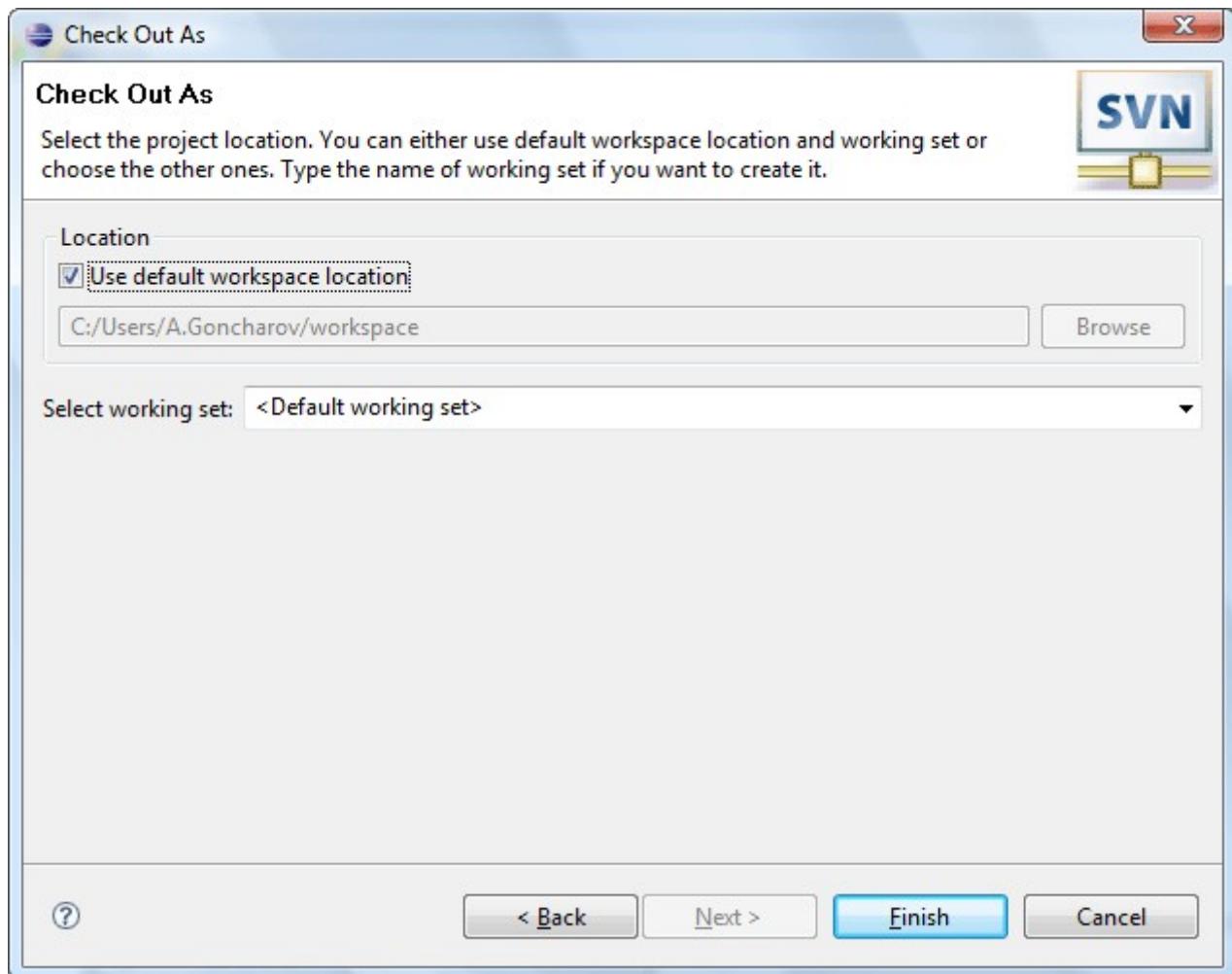


Elegiremos la opción “**Check out as a folder into existing Project**”.

La segunda página permitirá al usuario elegir el proyecto de la carpeta que debemos comprobar.



Y la siguiente pantalla permitirá al usuario elegir trabajo conjunto y la ubicación del trabajo.



7 Acciones SVN

En esta parte de la guía, el usuario puede encontrar la descripción de las principales operaciones de SVN y de los métodos para llevar a cabo.

7.1 Compartiendo Un Proyecto

Compartir un proyecto, puede ser lo primero que el usuario desea hacer. Para realizar esta operación el repositorio de ubicación de la carpeta del proyecto deberá crearse para que el primer **commit** este correcto. Para compartir los proyectos que seleccione en su área de trabajo, seleccionar “**Team>Share Project**” para compartir el proyecto seleccionado o para compartir varios proyectos

concretos seleccionaremos “**Team>Share Project...**”. Después simplemente siga las instrucciones del asistente. Después de que el usuario comparte sus recursos, los demás podrán comprobar desde la ubicación del repositorio los cambios realizados.

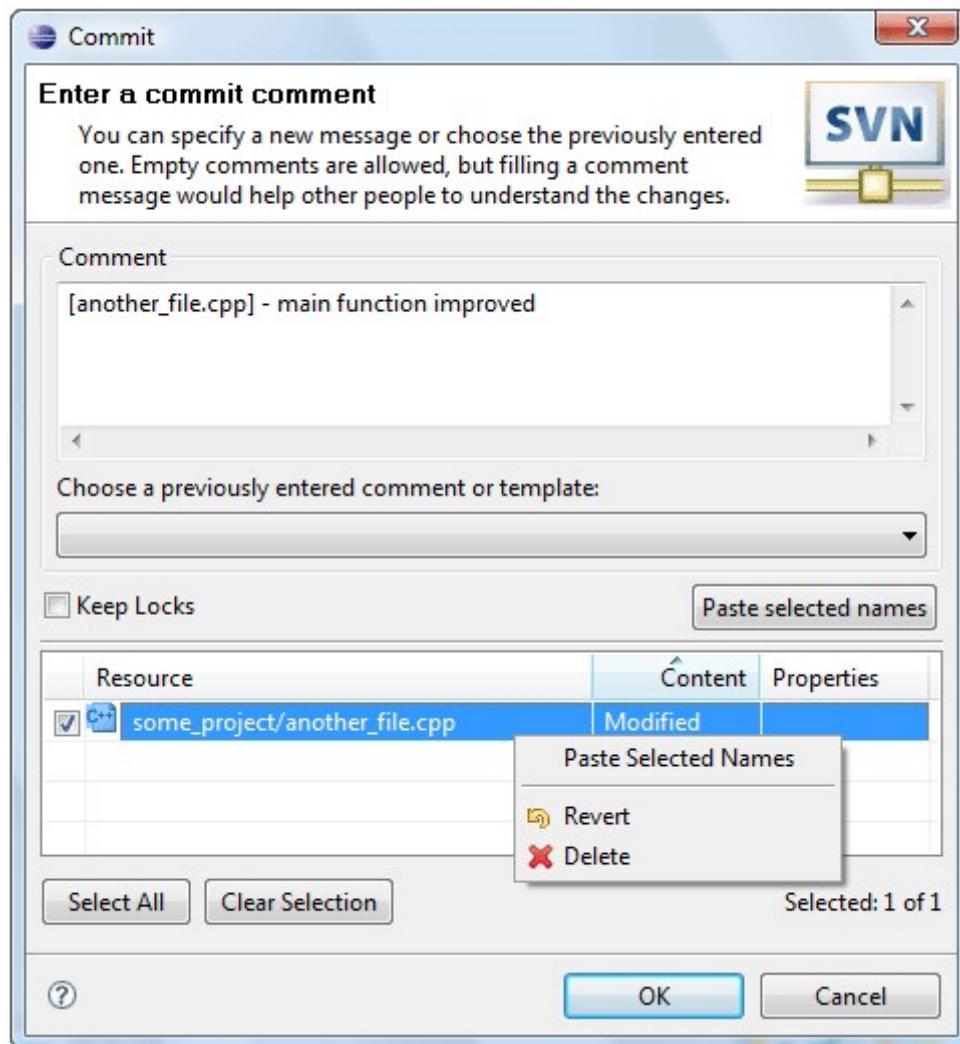
7.2 Comprobar

Sirve para chequear los recursos, esto significa crear una copia local de los recursos remotos. Para comenzar con el chequeo haremos clic sobre los menús “**Check Out**” o “**Find Check Out As**”. Al hacer clic sobre “**Check Out**” el recurso seleccionado comprobara que el valor por defecto es el “**workspace**”. En la opción “**Find/Check Out As**” debemos observar que se inicia el asistente. Para llevar a cabo la verificación solo tendremos que seguir las instrucciones del asistente.

7.3 Commit

Después del que el usuario haya realizado algunos cambios, seguramente deseará guardarlos en una ubicación remota. Entonces será cuando utilicemos la operación Commit. Para hacer un Commit en los cambios haremos clic en “**Team>Commit**”, seguido en la barra de tareas de SVN pulsaremos sobre “**Commit the resource to version control**”. El dialogo aparecido permitirá al usuario insertar comentarios en el “**commit**” y elegir que recursos añadirle. Después de realizar esta operación local los datos se guardaran en la ubicación del repositorio. Podrá haber errores al hacer “**Commit**”. Por ejemplo, si la copia del repositorio de archivos ha cambiado su estado después de la ultima sincronización, la operación “**Commit**” fallara y para comprometer el recurso el usuario sincronizara los archivos y solo entonces después de unos cambios en los recursos podremos realizar el la opción “**Commit**”. Si hay un conflicto, el usuario deberá mezclar y comprometer los recursos.

Así es como aparecerá “**Commit Dialog**”:



7.4 Updating

La actualización supone cambiar el estado del archivo de la copia local si es posible. Para actualizar el archivo local haga clic en “Team> Update” del menú, “Update the resource from version control” botón de la barra de herramientas de SVN, “Update ...” en la opción del menú SVN o haciendo clic en el grupo “Update” en el botón “Synchronization View” de la barra de herramientas. Asimismo, puede haber algunos conflictos mientras se actualiza y el usuario deberá mezclarlo manualmente.

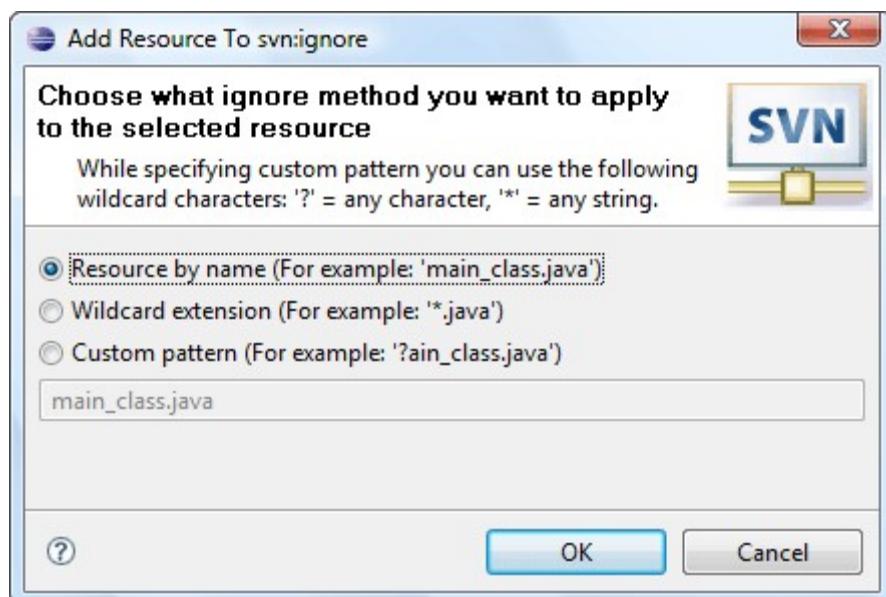
7.5 Adding Resources to Version Control

Si el usuario quiere añadir algunos recursos a la fuente de control debe seleccionarlos y hacer clic en el “**Team> Add to Version Control**” de la opción del menú de recursos menú emergente o en “**Add to version control**” en el menú Tema de SVN menú principal grupo. Aparecerá el cuadro de diálogo para permitir al usuario elegir los recursos que añadir a Control de versiones.

7.6 Ignoring Resources From Version Control

A veces hay necesidad de hacer caso omiso de algunos recursos, mientras se sincronizan. Por ejemplo, algunos archivos temporales se crearon y se han utilizado por el IDE o algunos utilizados sólo por el desarrollador específico situado en la carpeta del proyecto, por supuesto, no hay necesidad de hacer “**Commit**” e incluso dejar que **Subversion** preste atención sobre ellos. Esta es la razón de SVN: Para añadir un recurso a la herramienta. Para ignorar al usuario se deberá seleccionar el recurso a elegir “**Team> Add to SVN: ignore...**” en el menú de un tema de recursos menú emergente o en “**Add to SVN: ignore...**” del menu de grupo SVN.

Esta es la forma en la que veremos “**Add To SVN: ignore Dialog**”.

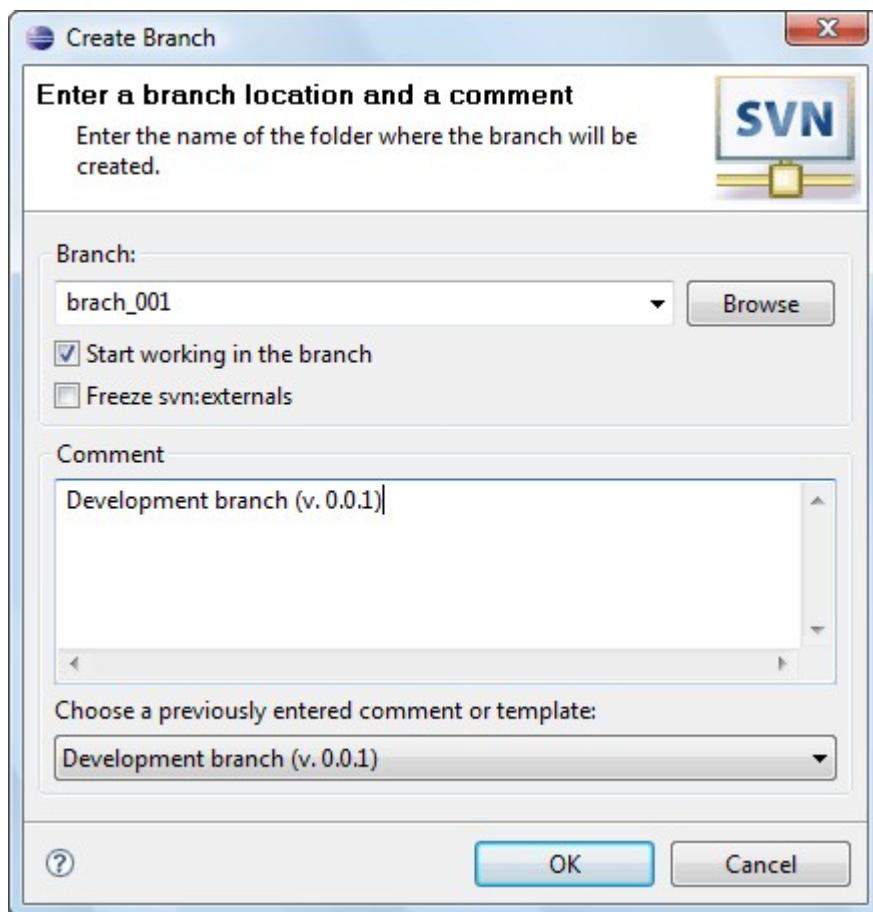


7.7 Branching

Branching, o lo que es lo mismo en castellano ramas, significa crear una nueva línea de desarrollo, por la ubicación del depósito. Esto puede ser útil en diferentes casos, por ejemplo, si los diferentes clientes desean obtener el mismo producto, pero con algunas diferencias en cuanto a

funcionalidad. Por supuesto que no es conveniente crear ambos productos desde el principio hasta el final por separado, de modo que crean diferentes “**branches**”. Para realizar esta opción se debe hacer clic en “**Team> Branch ...**” de la opción del menú de recursos en el menú emergente “**Branch ...**” o la opción del menú principal de SVN o en el grupo “**Branch ...**” en el botón de la ‘barra SVN’. Aparecerá el cuadro de diálogo para ayudarle a crear un “**Branch**”.

Así es como veremos la opción “Create Branch Dialog”:



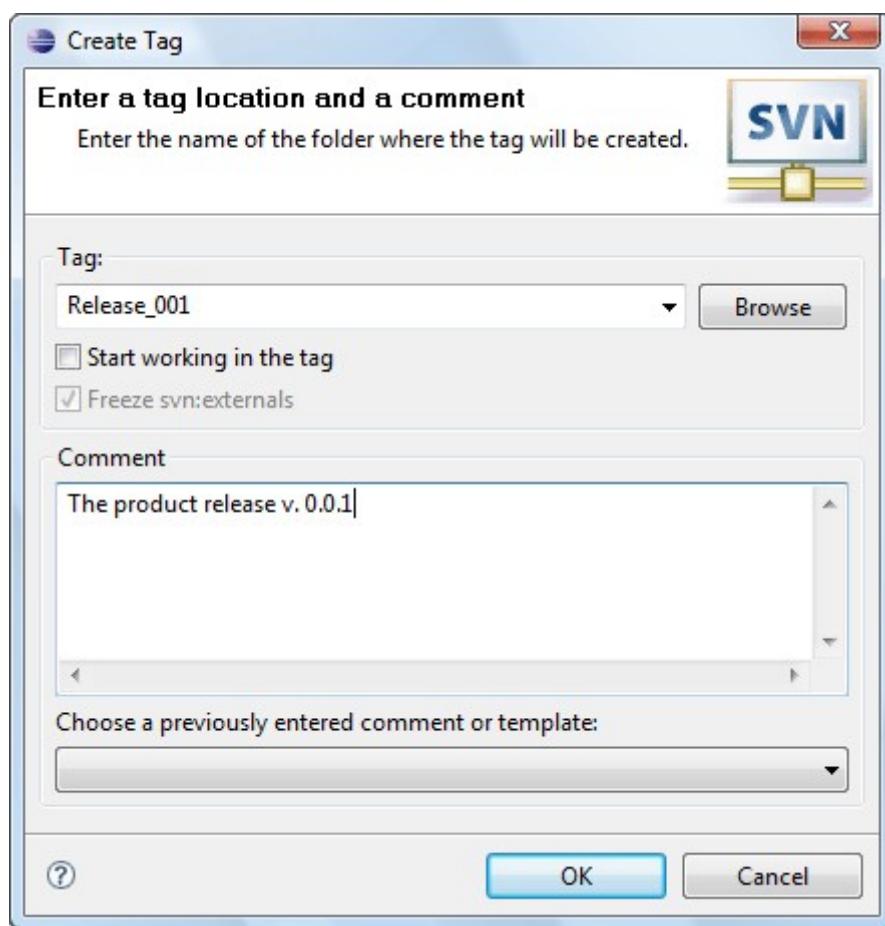
7.8 Merging

Fusionar significa crear una versión mezclando diferentes revisiones de los recursos. Para iniciar la fusión haga clic en “**Team> Merge ...**” opción del menú del recurso en el menú emergente “**Merge ...**” opción del menú de SVN en el menú principal o en el grupo “**Merge ...**” en el botón de la ‘barra de herramientas SVN’. El diálogo “**Merge**” aparecerá y en este caso, el usuario, para realizar la operación debe seguir sus instrucciones y llenar las propiedades necesarias.

7.9 Creating Tags

Las etiquetas son un resumen de la información de estado del proyecto. Puede crear una etiqueta de la que se especifica revisión o una etiqueta, que contiene recursos de las diferentes revisiones. Para iniciar la creación de la etiqueta, pulse sobre “Team>Tag...” opción del menú de recursos en el menú emergente “Tag...” opción del menú de SVN en el menú principal o en el grupo “Tag...” en el botón 'de la barra SVN'. El “Create Tag Dialog” aparecerá.

Así es como veremos la opción “Create Tag Dialog”:

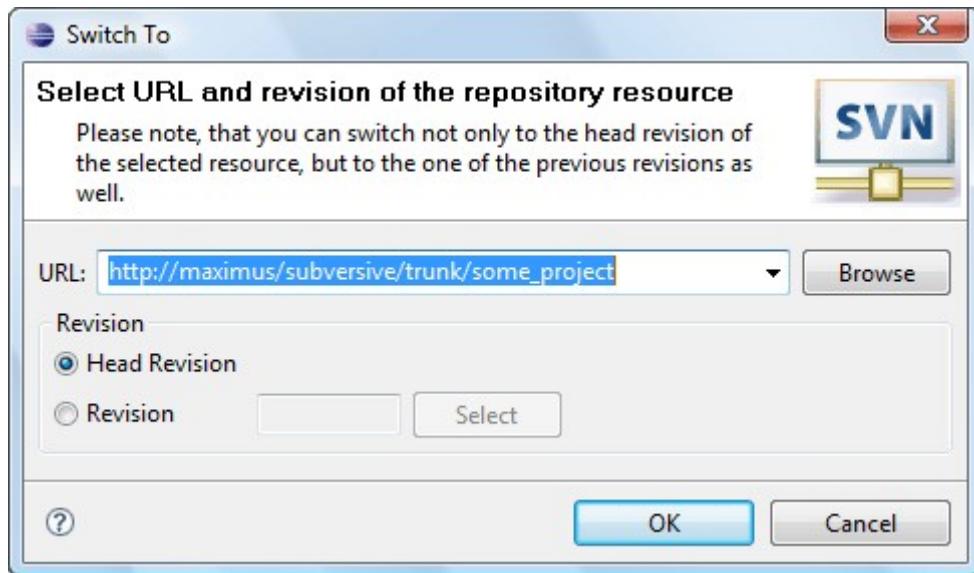


7.10 Switching Project To A New URL

Cambiar de proyecto a un nuevo URL significa asociarlo con otra ubicación del repositorio. Es utilizado cuando el usuario, por ejemplo, quiere continuar su trabajo con una etiqueta o una rama o después de la creación de estos asociados con el proyecto de un nuevo “trunk”. Para iniciar el proyecto

del cambio de URL, haga clic en “**Team > Switch ...**” opción del menú del recurso en el menú emergente “**Switch ...**” opción del menú de SVN en el menú principal o en el grupo “**Switch Project URL ...**” botón de 'SVN toolbar'. El “**Switch To Dialog**” se mostrarán a los usuarios para proporcionar una probabilidad de selección de una nueva ubicación.

De esta manera observaremos la opción “**Switch To Dialog**”:



7.11 Overriding Operations

Existen dos tipos de operaciones: “**Override and Commit**” y “**Override and Update**”. El medio de sustitución de un recurso con otro (locales a distancia para la actualización y viceversa por la opción “**Commit**”). Para iniciar estas acciones, pulse sobre “**Override and Commit**” o “**override and Update**” de los recursos del menú emergente dentro de “**Synchronize View**”.

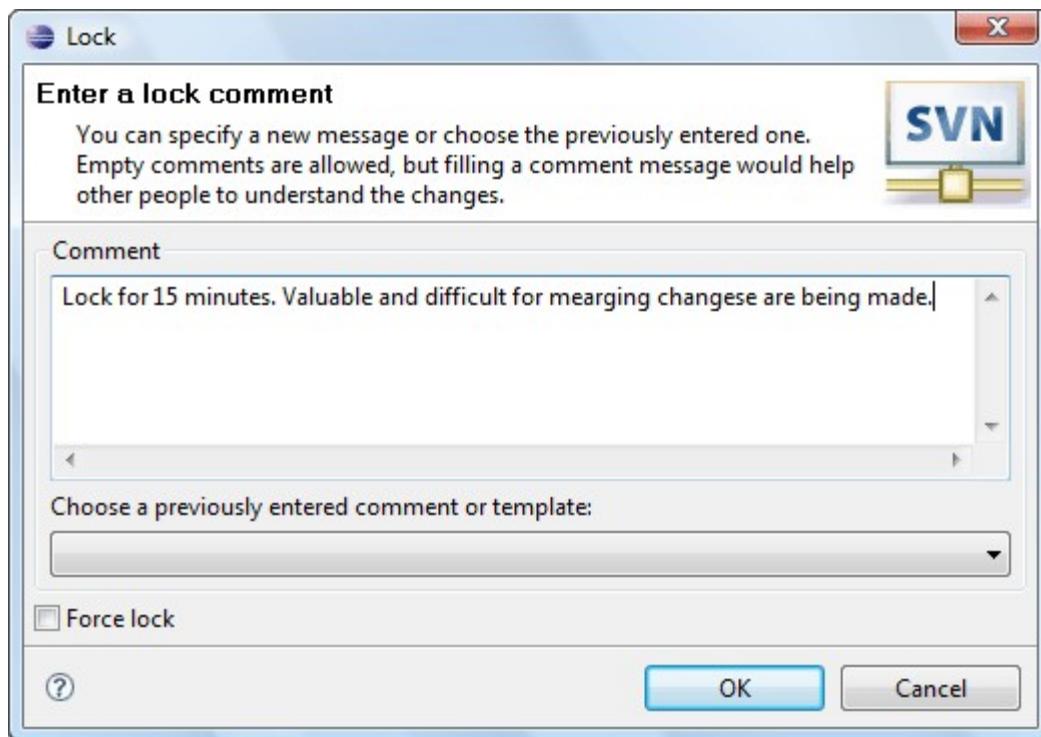
7.12 Locking And Unlocking Resources

Los bloqueadores generalmente se utilizan durante la edición de algunos de los recursos que son fusionados (ejemplo de la imagen). Cuando algún usuario bloquea el recurso a los otros usuarios no se les permite hacer “**commit**” hasta que se rompa o la roben.

Para bloquear o desbloquear los recursos, el usuario debe hacer clic en “**Team> Lock**” (“**Team> Unlock**”) de los recursos del menú emergente o ‘**Lock**’ (‘**Unlock**’) de los temas de la 'SVN' del menú principal. El bloqueo abrirá el cuadro de diálogo para dar una probabilidad de bloqueo al insertar un

comentario.

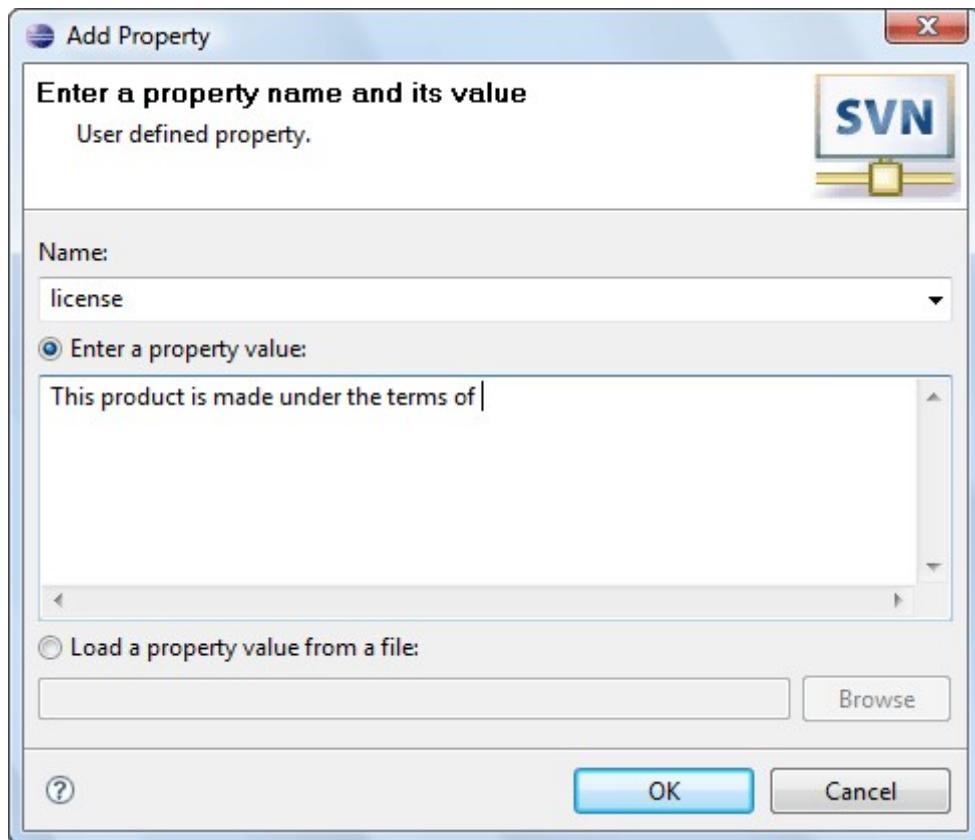
Esta será la forma que presentara la opción “Lock Dialog”:



7.13 Setting Properties

Para establecer las propiedades SVN haga clic en el “Team> Set Property ...” de la opción del menú de recursos, en el menú emergente “Set Property ...” de la opción del menú principal de SVN. Los diálogos tienen la propiedad de elegir el nombre de las propiedades de SVN desde un menú desplegable o incluso obtener la propiedad.

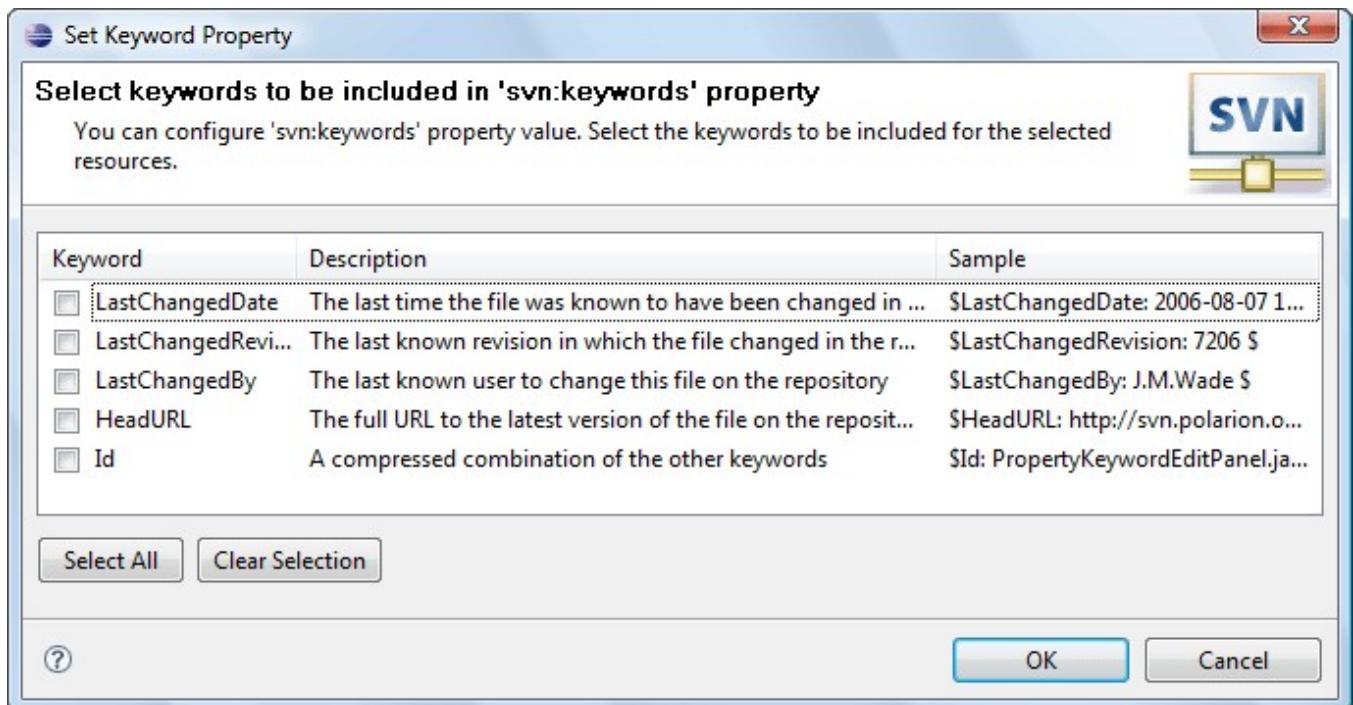
Así es como veremos la opción “Set Property Dialog”:



7.14 Setting Keywords

Esta opción representa una posibilidad para seleccionar palabras clave para agregarse a una propiedad “**SVN: keywords**” de los recursos seleccionados. Esta propiedad permite a **Subversion** añadir dinámicamente la información especificada en el fichero, pero directo a su contenido. Para llevar a cabo la acción haga clic en “**Team> Set Keywords...**” de la opción del menú de recursos del menú emergente o “**Set Keywords...**” de la opción del menú principal de SVN.

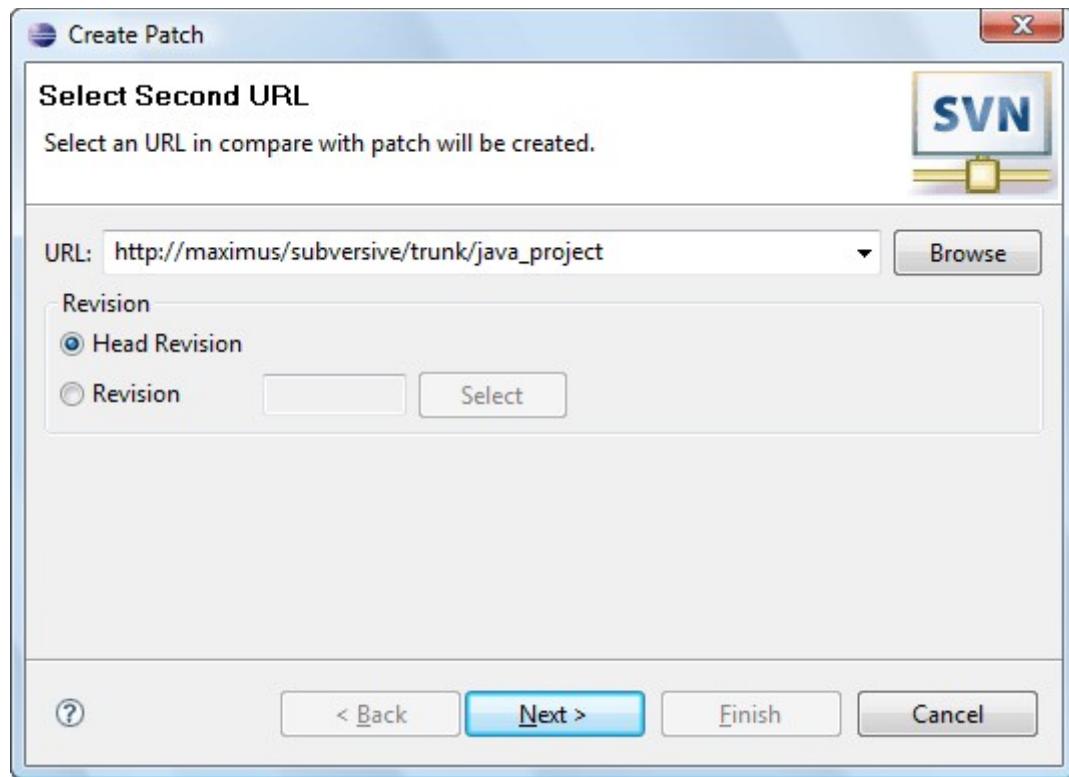
La opción “**Set Keyword Dialog**” aparecerá de la siguiente forma:



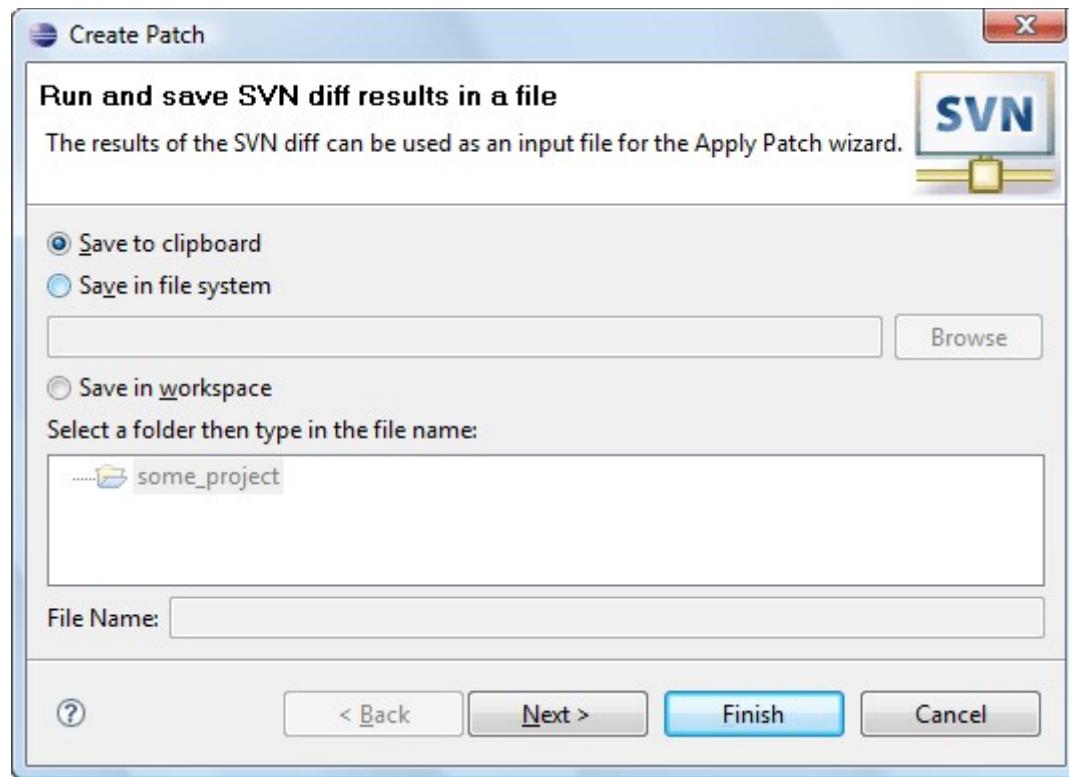
7.15 Patching

El parche es una información sobre las diferencias de las revisiones (a distancia la creación de parche) o las diferencias entre copia de trabajo y la base de la revisión. El usuario puede guardar esta información en el portapapeles o en el sistema de archivos local determinado. Para llevar a cabo la acción haga clic en el “Team> Create Patch ...” de la opción del menú de recursos del menú emergente “Create Patch ...” de la opción del menú principal de SVN. El asistente ayudará al usuario a realizar la operación.

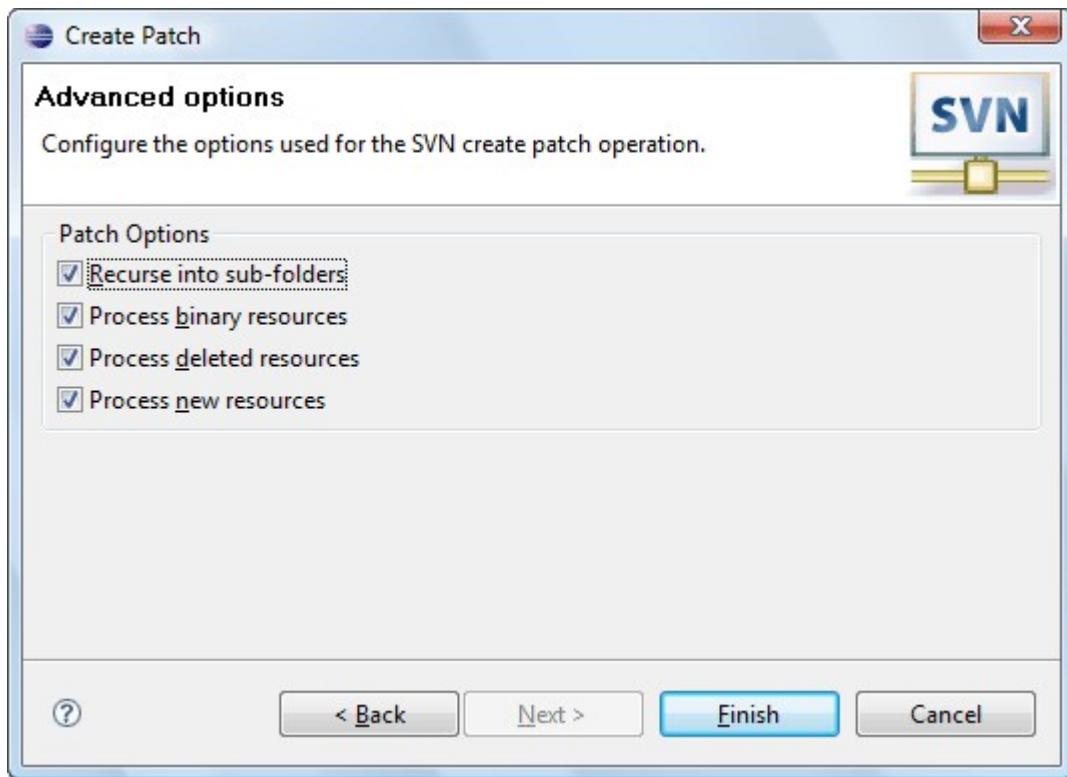
Si el usuario crea un parche remoto de la primera página el asistente proporciona una probabilidad de elegir un número de revisión para crear comparaciones entre los parches:



La segunda pagina del asistente ofrece al usuario la opción de elegir donde quiere guardar la información:



La tercera y última pagina del asistente permite al usuario elegir la información que el parche contendrá:



Mas adelante con el parche creado se puede aplicar a otra revisión de los recursos.

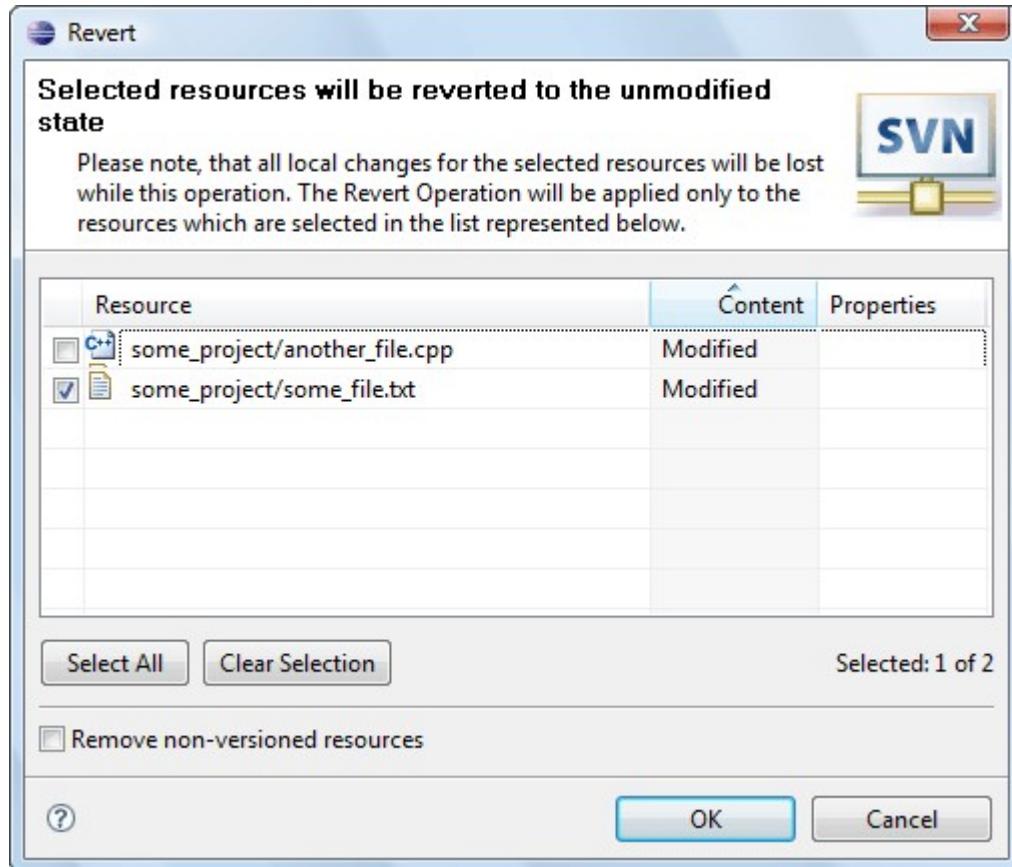
7.15.1. Applying Patch

La aplicación de recursos en los parches, significa la fijación de un contenido a un estado especificado en el parche. Para aplicar un parche haremos clic en “**Team> Apply Patch...**” de la opción del menú de recursos emergente.

7.16 Reverting Changes

¿Por qué será que el usuario necesita hacer cambios? La primera y la más simple explicación es que no quiere hacerlos o que los hizo accidentalmente, pero lo observó mucho más tarde. Por ello esta herramienta nos proporcionara la opción de modificar esos cambios. Para llevar a cabo la acción volver a hacer clic en “**Team> Revert...**” de la opción del menú de recursos emergente o en “**Revert...**” de la opción del menú principal de SVN. El cuadro de diálogo permite al usuario elegir los recursos para revertir los cambios y proporciona una probabilidad de quitar los recursos que no se hayan cambiado de versión.

Así podremos observar la opción “Revert...” en nuestra herramienta:

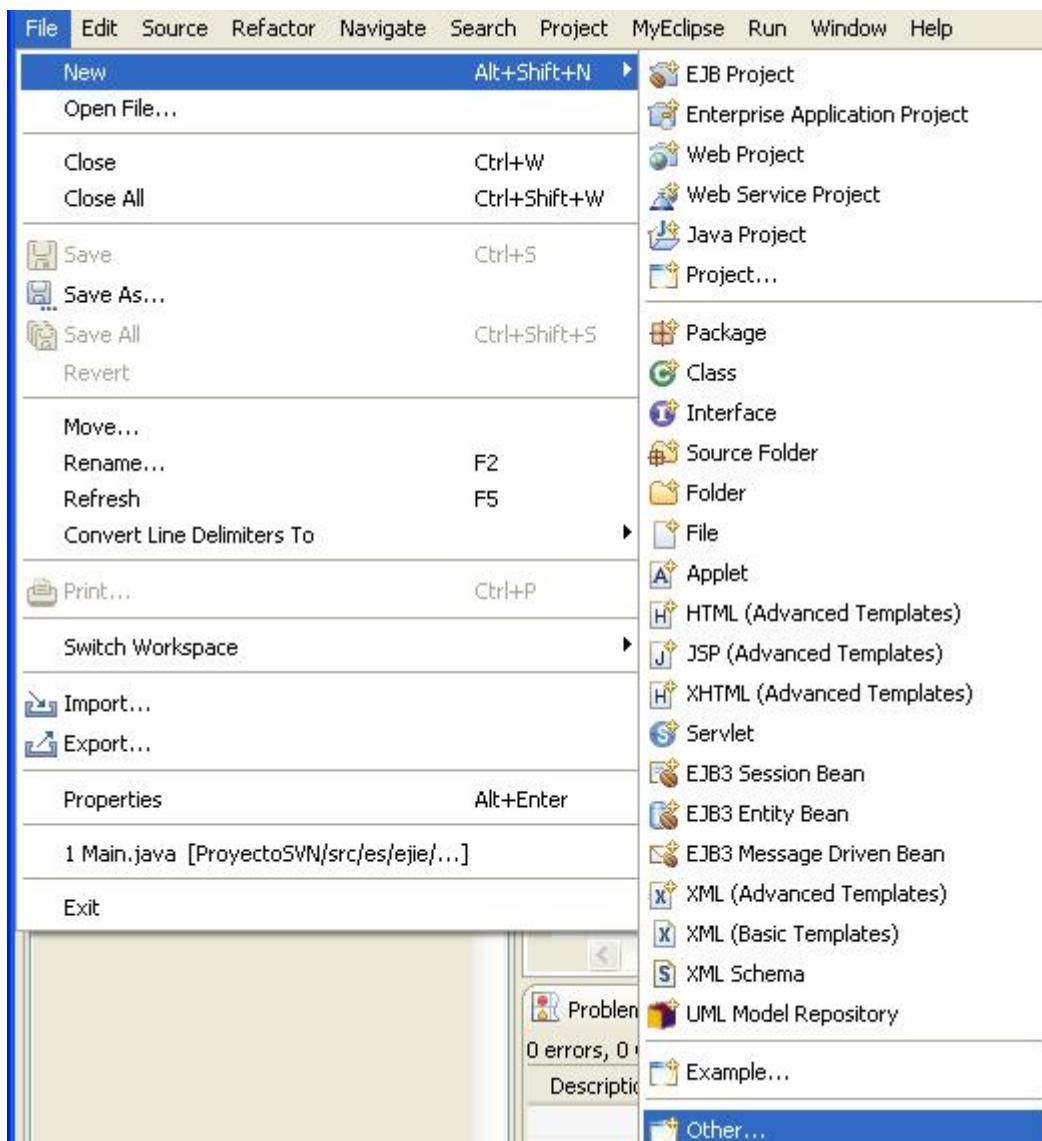


8 Anexo 1: Descargar desde el repositorio

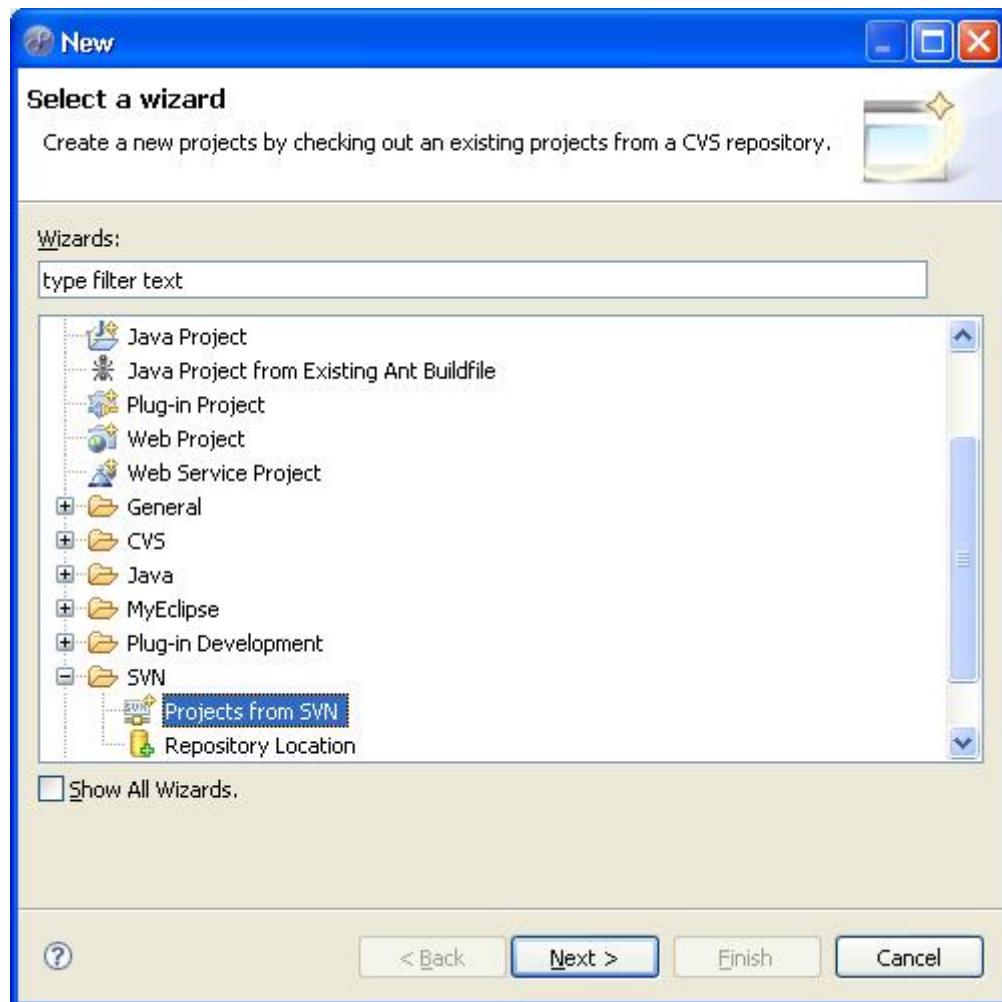
Procedemos ahora a realizar un ejercicio en el que descargaremos desde el repositorio el proyecto que necesitemos, para poder trabajar con él.

8.1 Resolución

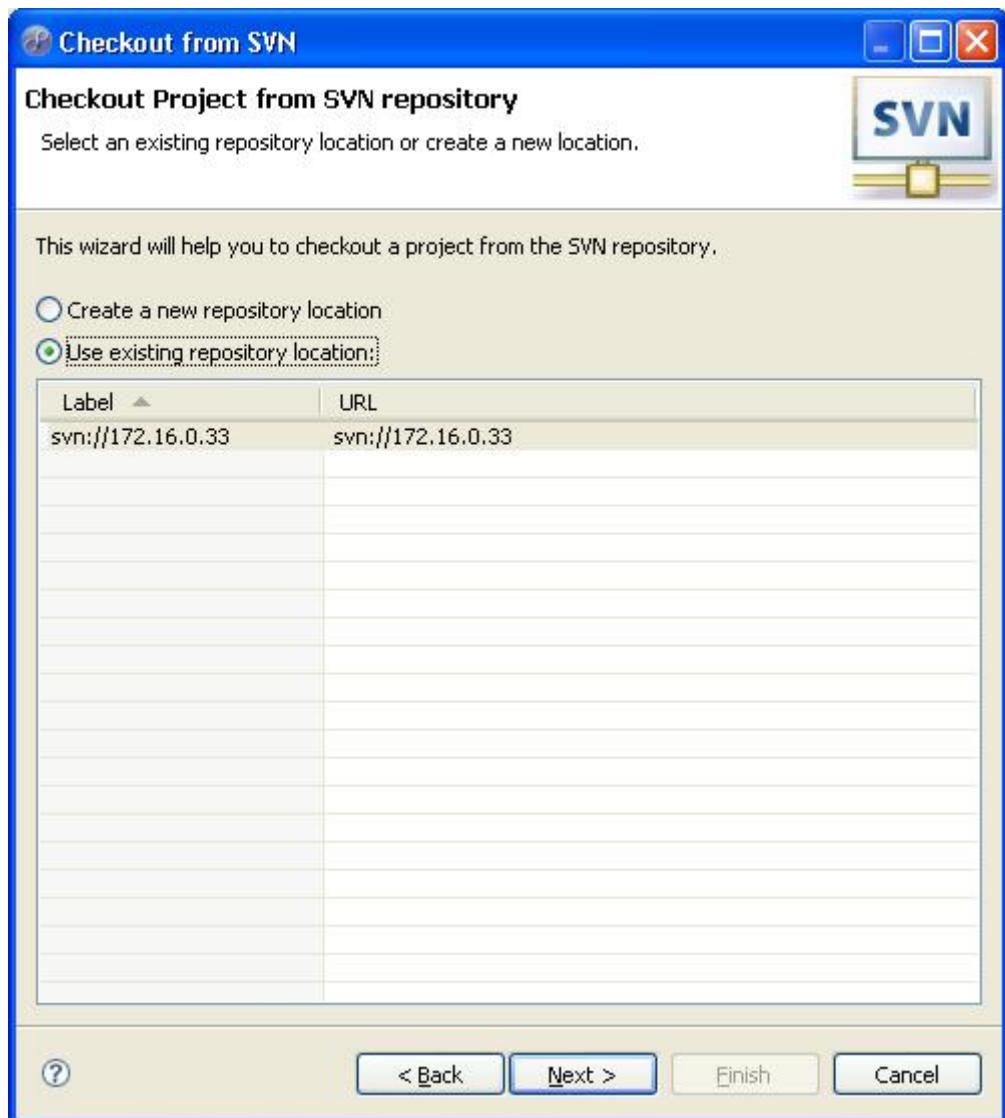
Comenzaremos presionando sobre el menú **File** y seguido nos situaremos sobre la opción **New** para finalmente presionar sobre **Others**. Podemos observar en la imagen los pasos realizados.



Seguido nos aparecerá una ventana con el siguiente aspecto, en la que elegiremos la opción “**Project from SVN**” y seguido le daremos a **Next**.



Cuando pasemos a la siguiente pantalla nos dará a elegir si deseamos crear un proyecto nuevo o abrir uno anteriormente utilizado.

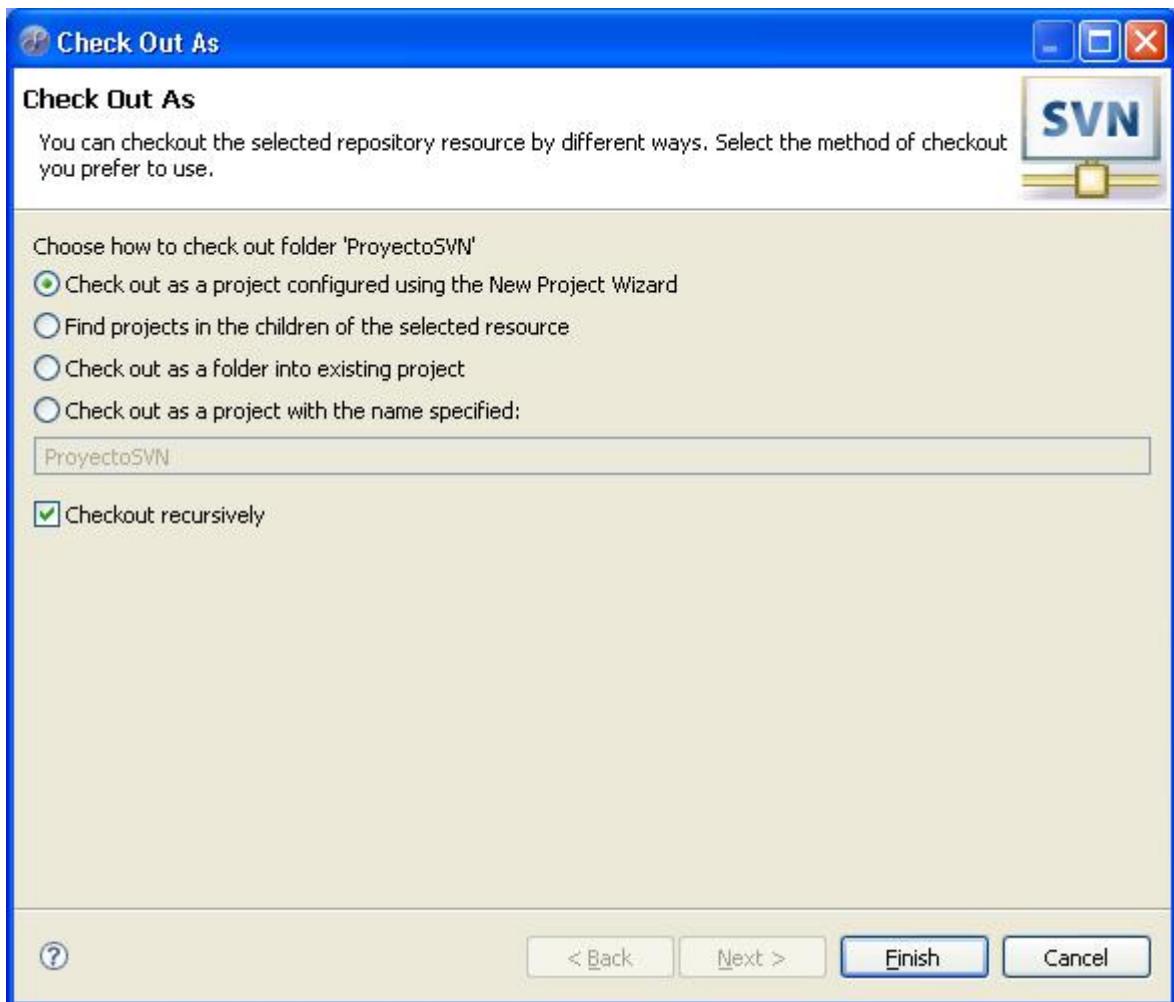


En este caso seleccionaremos la opción marcada y pasaremos a la siguiente acción.

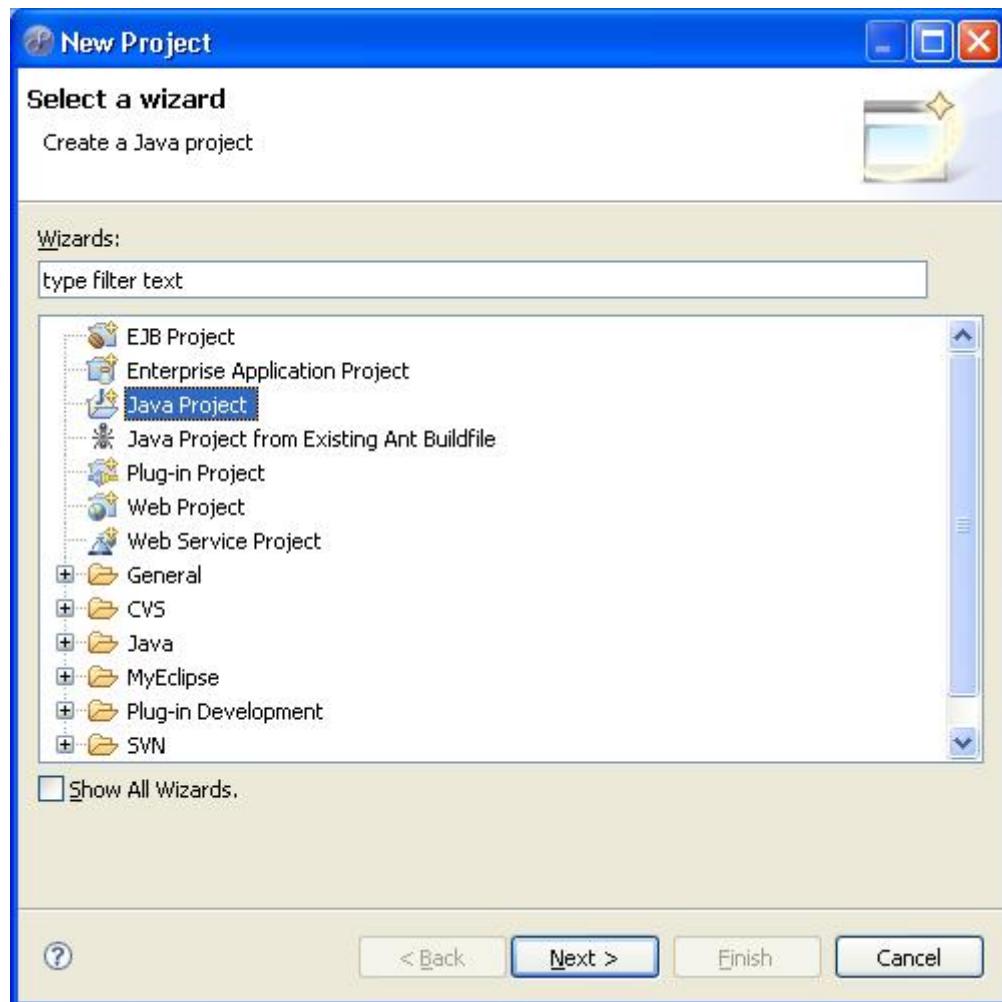
Observando la siguiente imagen, podemos apreciar que nos da la elección de seleccionar el repositorio del que vamos a descargar nuestro proyecto, en este caso elegiremos el repositorio llamado ‘ProyectoSVN 337’ y dentro del mismo elegiremos la opción “Trunk” para descargar la última versión subida al repositorio.



Cuando seleccionemos la opción que mas nos convenga pulsaremos sobre **Finish**, con esto tendremos el repositorio descargado. Ahora solo nos quedara elegir que tipo de proyecto vamos a importar para luego seleccionar la forma de abrirlo.



Después de elegir que crearemos un nuevo proyecto, tendremos que seleccionar el tipo de proyecto que vamos a abrir, y en este caso seleccionaremos la opción “Java Project” y le daremos **Next**.



Una vez seleccionada la opción deseada, pasaremos a la siguiente pantalla donde añadiremos el nombre del proyecto, también podremos elegir el “**Workspace**” donde queremos guardarlo y alguna opción interesante mas.

