



Eusko Jaurlaritzaren Informatika Elkarte
Sociedad Informática del Gobierno Vasco

EA Manual de administración.

Fecha: 10/11/2011

Referencia:

EJIE S.A.
Mediterráneo, 14
Tel. 945 01 73 00*
Fax. 945 01 73 01
01010 Vitoria-Gasteiz
Posta-kutxatila / Apartado: 809
01080 Vitoria-Gasteiz
www.ejie.es

Este documento es propiedad de EJIE, S.A. y su contenido es confidencial. Este documento no puede ser reproducido, en su totalidad o parcialmente, ni mostrado a otros, ni utilizado para otros propósitos que los que han originado su entrega, sin el previo permiso escrito de EJIE, S.A.. En el caso de ser entregado en virtud de un contrato, su utilización estará limitada a lo expresamente autorizado en dicho contrato. EJIE, S.A. no podrá ser considerada responsable de eventuales errores u omisiones en la edición del documento.

Control de documentación

Título de documento: EA Manual de administración v2.2.doc

Histórico de versiones

Código:	Versión:	Fecha:	Resumen cambios:
	2.0	26/10/2010	Primera Versión.
	2.1	10/11/2011	El proyecto no tiene porque ser el código de aplicación
	2.2	30/11/2011	Asegurar que el usuario tiene como esquema predeterminado el suyo en lugar de dbo

Cambios producidos desde la última versión

Asegurar que el usuario tiene como esquema predeterminado el suyo

Control de difusión

Responsable:

Aprobado por:

Firma:

Fecha:

Distribución:

Referencias de archivo

Autor: Consultoría de Áreas del Conocimiento

Nombre archivo: EA Manual de administración v2.2.doc

Localización:

Contenido

	Capítulo/sección	Página
	1. Introducción	4
	2. Conceptos básicos	5
	3. Administración Enterprise Architect	6
3.1	Alta Proyecto	6
3.2	Baja de proyecto	7
	4. Procesos de operación	8
4.1	Backup/Restore de base de datos	8
	5. Recursos necesarios	9
5.1	Espacio en disco	9

1. Introducción

El presente documento describe cuales son los procesos de configuración que deben realizarse para la correcta explotación de Enterprise Architect Corporate Edition.

El contenido del documento integra, tanto los aspectos de administración como las características de funcionamiento de la aplicación; necesarios para un correcto uso de la misma.

2. Conceptos básicos

Enterprise Architect Corporate Edition es una herramienta CASE para el diseño y construcción de sistemas software. Desarrollada por Sparx Systems, la primera release (v1.1.3) data de Agosto del 2000, mientras que la versión actualmente homologada (8).

Enterprise Architect Corporate Edition soporta la especificación UML 2.3, que describe un lenguaje visual que permite la definición de los modelos de un proyecto.

Se trata de una herramienta progresiva que cubre todos los aspectos del ciclo de un desarrollo, proporcionando una completa trazabilidad desde la fase inicial de diseño hasta el desarrollo y posterior mantenimiento. Así mismo, también proporciona soporte para testing y control de cambios.

Enterprise Architect Corporate Edition, permite la realización de ingeniería directa e inversa, sincronizar los elementos de los modelos con el código fuente de las clases (ActionScript, C++, C#, Delphi, Java, Python, PHP, VB.NET y Visual Basic), diseñar y generar elementos de base de datos y generar documentación de gran calidad fácilmente exportable a formato RTF.

Enterprise Architect Corporate Edition soporta todos los modelos/diagramas de UML 2.3. Permite diseñar desde procesos de negocio, sitios web, interfaces de usuario, configuraciones hardware, hasta estimar el esfuerzo del proyecto en horas

Aunque el producto contempla dos tipos de repositorio (ficheros EAP o Base de datos) se ha optado por el que más posibilidades aporta, es decir, el basado en Base de Datos

Function	EAP	DBMS
Replication	Yes	NO
Number users	1..10	10..*
Non-Corruptible	No	Yes

El repositorio basado en DBMS proporciona mejores tiempos de respuesta cuando se trabaja con varios usuarios debido a su estructura interna. Además, cualquier problema de conexión que se produzca, debería ser cubierto por las habilidades del servidor DBMS, permitiendo deshacer cualquier transacción interrumpida por problemas externos.

En nuestro caso se ha seleccionado SQL Server como repositorio de proyectos, y la licencia Corporate Edition.

Enterprise Architect Corporate Edition implementa la tecnología MDG (Model Driven Generator) que permite centralizar una colección de recursos pertenecientes a una tecnología específica en un punto concreto de Enterprise Architect Corporate Edition. Con MDG, el usuario tiene la posibilidad de realizar una importación granular de perfiles UML, patrones UML y plantillas en una única y accesible área contenida en la "Resource View" de EA.

Para obtener información adicional sobre el producto acceder a su sitio web:

<http://www.sparxsystems.com.au/products/ea.html>

3. Administración Enterprise Architect

Enterprise Architect Corporate Edition no necesita ningún componente adicional en ningún servidor, solo será necesario crear sobre SQL Server el modelo de datos de soporte cada aplicación que lo solicite.

Debido a que las bases de datos de repositorio para Enterprise Architect pueden ir en cualquier servidor que tenga instalado una base de datos de sqlserver y de cara a evitar que, si se cambia el servidor, sea necesario cambiar las cadenas de conexión, será necesario crear una entrada en el dns, específica para estos repositorios, por ejemplo architectds.

El responsable de proyecto en fase 0 habrá solicitado a implantación la generación del repositorio de modelos, quién a su vez pedirá a soporte software los trabajos necesarios.

3.1 Alta Proyecto

Para dar de alta un proyecto en SQL Server se deberán ejecutar los siguientes pasos con un usuario administrador:

1. Crear la base de datos de repositorio con el nombre de código de proyecto añadiéndole “ea_” al principio. Por ejemplo para s73a, el repositorio deberá denominarse ea_s73a.

Nota: Al ser una herramienta de análisis y diseño, puede que en el momento de pedir el esquema no exista código de aplicación, en estos casos el peticonario deberá indicar en la petición el nemotécnico que hará de código del proyecto. Este tendrá un máximo de 4 caracteres, por ejemplo “mcom”.

2. Crear el usuario gestor de repositorio con permisos de lectura/escritura con el mismo nombre que el repositorio (por ejemplo ea_s73a)
3. Hacer una copia del fichero SQLSvr_BaseModel.sql, para obtener la copia acceder a http://www.sparxsystems.com.au/downloads/corp/scripts/SQLServer_EASchema.sql
4. Sobre la copia del fichero SQLSvr_BaseModel.sql, sustituir ‘dbo’ por el nuevo usuario creado (por ejemplo ea_s73a)
5. Asegurar que las tres primeras líneas del archivo son:

```
USE usuario_creado
SETUSER 'usuario_creado'
GO
```

6. Asegurar que el esquema predeterminado del usuario creado, coincide con el de ese usuario. (por ejemplo para ea_s73a debe tener como esquema predeterminado ea_s73a)
7. Ejecutar el script creado

A implantación, y por tanto al responsable del proyecto se le deberá devolver la siguiente información:

- Nombre del servidor
- Nombre de la base de datos
- Usuario
- Contraseña

Es importante indicar que la base de datos es única por proyecto. En caso de guardar un nuevo proyecto en una base de datos ya existente, el sistema eliminará los datos del proyecto anterior.

Es por ello que para cada proyecto, se deberá crear una nueva base de datos. Si el usuario de base de datos que ejecuta el script es ‘dbo’ (el Data Base Owner) o el propio administrador de la misma, hay que asegurarse que el usuario propietario de esas tablas no sea el usuario ‘dbo’, sino que deberá

ser el usuario creado para el nuevo repositorio. Siendo así, se deberá verificar que en el script, aparte de cambiar el OWNER o propietario, deberá existir en la primera línea de ejecución de este el cambio de usuario, para que esté conectado como el usuario propietario de las tablas nuevas

3.2 Baja de proyecto

Para dar de baja un proyecto se deberán ejecutar los siguientes pasos con un usuario administrador:

1. Eliminar la base de datos de repositorio, cuyo nombre coincide con el del código de proyecto añadiéndole “_ea”. Por ejemplo para s73a, el repositorio deberá denominarse ea_s73a.
2. Eliminar el usuario gestor de repositorio cuyo código coincide con el del repositorio (por ejemplo ea_s73a)

4. Procesos de operación

4.1 Backup/Restore de base de datos

Enterprise Architect Corporate Edition solo requiere en el servidor la creación de una base de datos de soporte en SQL Server, además con las mismas reglas de gestión de cualquier otra base de datos de aplicación.

Se deberán aplicar entonces las mismas políticas de backup/restore utilizadas para cualquier aplicación de gestión.

5. Recursos necesarios

5.1 Espacio en disco

La estimación de ocupación de disco es:

- Proyecto de tamaño pequeño: 3 MBytes
- Proyecto de tamaño medio: 10 MBytes
- Proyecto de tamaño grande: 25 MBytes

Hay que tener en cuenta, que estas cifras son variables y que dependen mucho del grado de detalle de modelado aplicado en cada proyecto.