



# JOKO ARDURATSUA SUSTATZEKO ETA JOKO PROBLEMATIKOA PREBENITZEKO EKINTZA-PLANA

Jokoaren Euskal Behatokia  
2019



JOKOAREN  
EUSKAL BEHATOKIA  
OBSERVATORIO VASCO  
DEL JUEGO

# Aurkibidea

1. Metodologia
2. Planaren testuingurua
3. Helburuak
4. Ardatzak
5. Jarduera-ildoak
6. Onarpen-prozesua



## METODOLOGIA

### I. Elkarrizketak eragile kualifikatuekin

- Eusko Jaurlaritzaren Osasun Saila, Osasun Publikoaren eta Adikzioen Zuzendaritza
- ASAJER-Errehabilitatzen ari diren Jokalarien Arabako Elkarte
- EKINTZA ALUVIZ – Ludopatei Laguntzeko Bizkaiko Elkarte
- EKINTZA BIBE (BIZI BERRIA), Gipuzkoako Ludopatia eta Mendetasun Psikologikoen Errehabilitazio Elkart.
- FVEJ - Jokoaren sektoreko Enpresaburuen Euskal Federakundea
- ASE – Joko-aretoen Euskadiko Elkarte

### II. Praktika onak aztertzea

- Joko Antolamenduko Zuzendaritza Nagusiaren Joko Arduratsuaren Programa (2019-2022)
- Asturiasko Printzerriaren Ludopatia Prebenitzeko Programa 2018-2020
- 1/2019 Dekretu-Legea, Extremadurako Autonomia Erkidegoan Joko Arduratsua Sustatzeko Presazko Neurriei buruzkoa
- Adikzioei buruzko Estrategia Nazionaleko (2017-2024) Jokoa Prebenitzeko Neurriak
- Aragoiko III Adikzio Planeko neurriak (2018-2024), joko arduratsuari eta ludopatiaren prebentzioari dagokienean

### III. Bilerak Joko Zuzendaritzako taldearekin eta Kabinetearen lana



## PLANAREN TESTUINGURUA

- **Jokoa gero eta eskuragarriago dago: eskaintza, kanalak eta modalitateak**
- **Bereziki, online jokoaren zabalkundea**
- **Online bidezko kirol-apustuak gehien handitu diren tipologietako bat dira**
- **Apustu mota horiek dituzten ezaugarriengatik askoz adiktibagoak dira**
- **Jokoaren arloko publizitateak nabarmen egin da gero**
- **Joko problematikoak gutxiengo bati eragiten badio ere, baxurua handitzen doala**
- **Kezka soziala gero eta handiagoa da => Horren erantzukizuna Administrazio Publikoari egozten zaio**
- **Joko arduratsua sustatzeko eta jokoa prebenitzeko ekimenak**
- **Administrazioaren aldetik zein sektore horretako elkarte eta enpresen aldetik**
- **Prebentzioa da ezarri beharreko politiken funtsezko ardatza**





## PLANAREN HELBURUAK

- **Jokoaren arriskuez kontzientziazatzea eta sensibilizatzea, bereziki, EA Eko gazte eta nerabeak.**
- **Adingabeak eta jokoa debekatuta daukaten pertsonak jokoa ibil ez daitezela lortzea**
- **Jokoaren erabilera ezegokien ondoriozko arriskuak murriztea eta adikzio-arazoak dituzten pertsonen tratamendu integral bat eskaintzea.**





## EKINTZA-PLANAREN ARDATZAK





## JARDUERA-ILDOAK

### 1. ARDATZA. ARAUDIA GARATZEA



## JARDUERA-ILDOAK

**1.1. Jokorako sarbidea kontrolatzea eta kudeatzea: lokalen konfigurazioa eta sarbidea**

**1.2. Publizitatea**

**1.3. Joko-galarazpenen Erregistroa**

**1.4. Ikuskapena eta kontrola**

**1.4.1. Ikuskapenen planifikazioa**

**1.4.2. Araudiaren betetze-mailaren barometroa**

**1.5. Makinak homologatzeko parametroak ebaluatzea eta berriro zehaztea**



## **2. ARDATZA. HERRITARRAK INFORMATZEA ETA SENTSIBILIZATZEA**



### **JARDUERA-ILDOAK**

**2.1. Herritarrei, oro har, eta gazteei, bereziki, informazioa emateko kanpainak**

**2.2. Hezteko eta prebenitzeko programak eskolan**



### 3. ARDATZA. PRESTAKUNTZA ETA LANKIDETZA

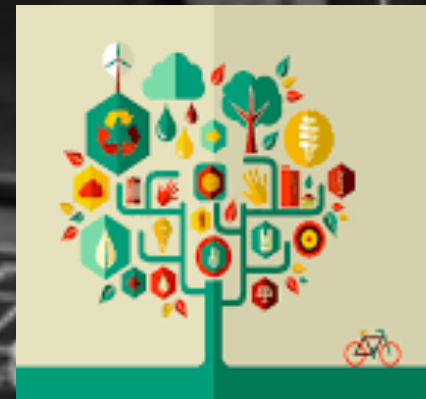


#### JARDUERA-ILDOAK

- 3.1. Osasun arloko langileei prestakuntza ematea eta jarduteko protokolo koordinatuak
- 3.2. Sektoreko enpresetako langileei prestakuntza ematea
- 3.3. Polizia-eragileen arteko lankidetza



## **4. ARDATZA. ERANTZUKIZUN SOZIAL KORPORATIBOA SUSTATZEA**



### **JARDUERA-ILDOAK**

- 4.1. Berrikuntza eta teknologia berrien aprobetxamendua joko kontuetan**
- 4.2. Enpresa arloko kalitate-bereizgarriak sustatzea**



## EKINTZA-PLANA LANTZEKO ETA ONARTZEKO PROZESUA

