



# Aurrera !

Boletín Divulgativo de Nuevas Tecnologías en Informática y Telecomunicaciones

Publicado por el Gabinete Tecnológico de la DIT

Nº 17

Marzo de 2005

Enviad vuestras sugerencias a: [aurrera@ej-gv.es](mailto:aurrera@ej-gv.es)

## ÍNDICE

- GRID Pág. 2
- Weblog Pág. 6
- Alboan:  
Izenpe  
(iniciativas  
actuales) Pág. 10
- Breves:  
El Linux  
Standard Base  
se divide  
Internet  
Explorer 7  
vs Firefox Pág. 12

**W**eblogs, Blogs, Bitácoras, ... todas estas siglas forman parte actualmente del mundo Internet, sin embargo, siguen siendo desconocidas para la gran mayoría de usuarios de la Red. Por ese motivo, y dada la repercusión que esta teniendo en los medios de comunicación el fenómeno “**Weblog**”, os ofrecemos este artículo a través del cual (y siguiendo fieles al espíritu del Boletín de difundir y dar a conocer temas relacionados con las Nuevas Tecnologías) intentamos describir su origen, situación actual y su posible evolución futura. Por otra parte, analizamos la denominada **Red Grid**, que según los expertos puede convertirse en el siguiente paso en la evolución de Internet, dadas las ventajas económicas que puede aportar, principalmente, a las grandes corporaciones. En relación con el apartado Alboan, en esta ocasión, hemos abierto nuestro Boletín a **IZENPE** (Entidad de Certificación Electrónica constituida por las Administraciones Vascas en junio de 2002). Dada la importancia actual y futura de la misma en la llamada Administración Electrónica que está poniendo en marcha el Gobierno Vasco, creemos necesario adelantarnos aquellos proyectos que hoy en día esta abordando esta entidad con otros Entes de Certificación y que permitirán lanzar proyectos de gran interés para el ciudadano. Para finalizar, nos hacemos eco (dentro del apartado Breves) de las últimas noticias que se han conocido recientemente, por un lado, sobre la “lucha” que se avecina entre el Navegador de Internet dominante (el Microsoft Internet Explorer con su nueva versión 7) y el emergente FireFox; y por otro lado, sobre la más que segura división en dos ramas del Linux Estandard Base.





## GRID

La evolución de las redes de alta velocidad ha creado un escenario idóneo para el desarrollo de la denominada tecnología Grid<sup>(1)</sup>; la cual, haciendo uso de Internet permite compartir, a gran escala, distintos recursos que se encuentran distribuidos geográficamente.



### DICCIONARIO

<sup>(1)</sup> **GRID:** "Una Grid computacional es una infraestructura hardware y software que suministra al que la utiliza:

- acceso seguro (dependable),
  - consistente (consistent),
  - penetrante (pervasive)
  - y barato (inexpensive),
- a unas elevadas capacidades computacionales".

[Definición extraída del libro "The Grid Blueprint for a Future Computing Infrastructure" (capítulo Computational Grids) de Ian Foster y Carl Kesselman].

En el artículo "Anatomy of the Grid: Enabling Scalable Virtual Organizations" (2000), Ian Foster, Carl Kesselman y Steven Tuecke proponen una arquitectura general que deberían cumplir las aplicaciones, toolkits, APIs, SDKs, etc. relacionadas con la Computación Grid.

**T**radicionalmente la computación de altas capacidades ha seguido un modelo "centralizado" basado en los servicios prestados por un único y gran sistema. Dado los problemas que implica la supercomputación basada en servidor (carestía de los equipos, su mantenimiento, la falta de escalabilidad, el hecho de pasar mucho tiempo desaprovechados, etc.), permitió que a mediados de los años 90 se empezaran a



popularizar otras alternativas "distribuidas" que consiguen, para determinados tipos de aplicación, rendimientos comparables a los proporcionados por las arquitecturas más avanzadas a un precio más razonable. Esta nueva tendencia de computación en red, consiste básicamente en interconectar sistemas distribuidos para aprovechar de forma conjunta y coordinada todos los recursos compartidos.

En este sentido, los expertos interpretan que la Tecnología Grid puede convertirse en la **próxima generación de Internet**.

### EL CONCEPTO

El término Grid surge del nuevo paradigma (ó concepto teórico) de computación distribuida propuesto en los

años 90 por Ian Foster y Carl Kesselman. Esta idea se basa fundamentalmente en posibilitar el acceso remoto a ciertos recursos computacionales (como pueden ser la capacidad de procesamiento, el almacenamiento, el ancho de banda o las aplicaciones) y definió como un modelo de desarrollo sin centrarse en una tecnología concreta. Su objetivo, por tanto, es permitir gestionar y distribuir la potencia de cálculo "sobrante" de los **ordenadores infrautilizados** permitiendo, de esta forma, a los usuarios con necesidades de cálculo elevadas hacer uso de toda la potencia compartida a través de la Red Grid.

### PRINCIPIO DE FUNCIONAMIENTO

Gracias a este nuevo concepto se comparten distintos tipos de recursos a través de Internet, en lugar de compartir datos y cálculo como se hacía hasta ahora. Es cierto que este esquema de funcionamiento ya se había empezado a usar con los ordenadores multiprocesador y los sistemas en paralelo o cluster, sin

#### EVOLUCIÓN de la ARQUITECTURA:

- **Centralizada** (cuando los procesadores eran caros y grandes)
- **Distribuida o Cliente/Servidor** (cuando los procesadores pasaron a ser pequeños y populares)
- **Cooperación de aplicaciones o de igual a igual** (cuando las telecomunicaciones mejoraron en calidad)
- **Cooperación de sistemas ("Grid")** (cuando las telecomunicaciones han aumentado en capacidad y han disminuido en precio).



### CARACTERÍSTICAS

Las 5 características básicas de una red GRID:

- 1. Uniformidad:** el usuario ha de ver los diferentes recursos como un único recurso, sin importarle de donde proviene.
- 2. Transparencia:** todos los datos son integrados en una base de datos "virtual", de manera que el usuario pueda usarlos con independencia de su origen.
- 3. Fiabilidad:** La grid debe estar disponible en todo momento (tolerancia a fallos y redundancia).
- 4. Ubicuidad (pervasiveness):** Los recursos de la grid tienen que estar disponibles para la mayor cantidad de usuarios posible. (El middleware resolverá cualquier problema relacionado con la diversidad de plataformas y sistemas operativos).
- 5. Seguridad:** es clave y fundamental tanto en los datos como en el acceso a los recursos.

embargo, en esta ocasión se plantea de una forma más general y haciendo uso de Internet como un "gran ordenador central" gracias, principalmente a la comunicación máquina a máquina, la cual es totalmente transparente para el usuario. Esto evitaría a las empresas el tener que adquirir más servidores o ampliar sus redes para usarlos únicamente en momentos puntuales.

La filosofía del sistema consiste básicamente en dividir una tarea en micro-tareas (más pequeñas y de menor duración), que pueden ser resueltas concurrentemente por máquinas de potencia media en un tiempo razonable.

**"La filosofía del GRID se resume en: uno para todos, y todos para uno."**

Esto se consigue mediante el aprovechamiento de los ciclos libres de CPU de los PCs que componen la Grid. En primer lugar, una tarea que requiera el uso de la Grid realiza la solicitud a través del interfaz adecuado (una especie de portal) que es aceptado por el servidor; en segundo lugar, éste divide la tarea en tareas independientes, localiza los recursos libres que hay dentro de la Grid y que pueden realizar dichas tareas, las distribuye y por último "une" los resultados obtenidos.

Los PCs que hoy en día usamos son tan potentes que no siempre los usamos al 100% de su capacidad. Por ello, si el usuario decide "donar" ó "ceder" los

recursos que no utiliza, los puede poner a disposición de otros usuarios conectándose a la Grid para que estos realicen los cálculos más complejos.

[ver cuadro "Proyecto SETI"]

### REQUISITOS

Para que todos los elementos de la Grid funcionen correctamente es necesario contar con un Sistema Operativo tipo FIOS (Free Internet Operating System) o ISOS que sea capaz de coordinar millones de nodos. Este

SO debe ser:

- ✓ de alta disponibilidad (que puedan entrar y salir nodos sin que lo note la red)
- ✓ privado (que nadie pueda conocer que hace su ordenador para los demás)
- ✓ eficiente (que no cueste más coordinar a los nodos que el trabajo que hacen)

Asimismo, es importante remarcar que este modelo sólo es aplicable a tareas que puedan realizarse **mediante procesamiento paralelo**.

### LOS ESTÁNDARES

Las redes Grid tienen que operar en todo momento sobre diferentes plataformas y arquitecturas, debiendo basar, por ello,



sin que el usuario lo perciba, solicita la información (fragmentos de ruido espacial) que procederá a analizar.

Esta iniciativa (que trata de encontrar unos patrones con alguna secuencia lógica) interconecta actualmente millones de ordenadores a lo largo de todo el mundo, permitiendo tener una capacidad de cómputo muy superior a la de un superordenador. De esta forma, hoy día se están procesando unos 40 GB de información diariamente. Como consecuencia de todo ello, SETI@home cuenta con una potencia de 15 TeraFLOPS con un coste de 500.000 dólares.

A día de hoy, el programa está accesible en <http://setiathome.berkeley.edu> y ha sido descargado ya 2,5 millones de veces.

### PROYECTO SETI

Entre los proyectos de investigación más llamativos basado en una red GRID se encuentra el famoso SETI@home (iniciado en 1999), que pretende descubrir rastros de inteligencia extraterrestre entre las ondas captadas por el radiotelescopio de Arecibo (Puerto Rico).

**Funcionamiento:** Los responsables del proyecto con el propósito de no disparar el presupuesto que les asignaron inicialmente, solicitaron a través de su Web la colaboración de voluntarios para que cedieran parte de la potencia de sus PCs domésticos (en lugar de adquirir grandes superordenadores). Para ello, los colaboradores que lo deseen sólo deben descargarse un programa que actúa como un salvapantallas. En ese momento, el PC,



### El País Vasco extiende su mayor red de investigación

La Universidad del País Vasco ha puesto en marcha el proyecto I2Bask -definido a finales de 2003 y financiado por el **Gobierno Vasco**- que pretende desarrollar una red académica de comunicaciones capaz de vertebrar la comunidad I+D de Euskadi.

Esta iniciativa es complementaria a EuskoNIX (punto neutro regional) que pretende mejorar la conectividad entre las Universidades públicas y privadas de la comunidad, centros tecnológicos, los parques tecnológicos y los departamentos I+D de las empresas. En total se interconectará una comunidad de 80.000 alumnos, profesores e investigadores.

Así, I2Bask que también conectará con la RedIris persigue crear una interconexión entre todos los centros de investigación basada en la **filosofía GRID computing**.

todo su funcionamiento en un conjunto de **estándares abiertos**. En este sentido, se ha desarrollado el estándar de **Globus Project** (estándar de facto), que define la arquitectura del Grid, los niveles de acceso, los requisitos, los servicios, etc. El proyecto Globus (que nació en EEUU) es una iniciativa cuyo objetivo es promover el desarrollo de esta tecnología y resolver los problemas técnicos que puedan surgir en su implementación.

### LA ARQUITECTURA GRID

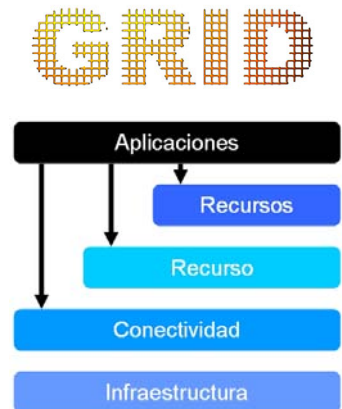
El estándar de facto para la implementación de aplicaciones Grid Computing es el Globus Toolkit versión 3 (GT3). Este **Toolkit** es simplemente una colección ó conjunto de componentes autónomos de software open-source y open-architecture, los cuales están para permitir al diseñador desplegar una Red Grid. Esta versión está basada en **tecnologías estándar** como XML, SOAP, WSDL, Servicios Web y está implementada íntegramente en Java.

La arquitectura del GT3 se estructura en 5 niveles que permiten a los usuarios y a los recursos **negociar**, establecer y gestionar los recursos:

- 1.- **Nivel de infraestructura (también llamada Fabrica ó Factory):** incluye los componentes que serán compartidos (ordenadores, sistemas de almacenamiento, BD, la red, etc.)
- 2.- **Nivel de conectividad:** incluye los protocolos de comunicación y

**seguridad** (la pila de protocolos TCP/IP, el protocolo SSL, Certificados X.509 y las políticas de seguridad). Servicios de seguridad (GSI Grid Security Infrastructure).

- 3.- **Nivel de gestión del recurso:** incluye los protocolos que permiten obtener la información de un recurso (características técnicas, carga actual, etc.). También se encuentran los



protocolos para controlar el recurso (el acceso al mismo, el arranque de procesos, la gestión, la parada, la monitorización, etc.)

- 4.- **Capa de gestión de varios recursos:** incluye los servicios para gestionar un conjunto de recursos (servicios para localizar los recursos que buscamos; los **planificadores** que permiten asignar las tareas a cada recurso; la monitorización y diagnóstico de la

**OTROS PROYECTOS** que buscan la colaboración voluntaria son ...

- Investigación para la obtención de vacunas contra el SIDA. [www.fightaidsathome.com](http://www.fightaidsathome.com)
- Investigación contra el cáncer. [www.computeagainstcancer.org](http://www.computeagainstcancer.org)
- Great Internet Mersenne Prime Search: intenta descubrir el mayor número primo.
- CrossGrid. Análisis de gran cantidad de datos ([www.crossgrid.org](http://www.crossgrid.org))
- EuroGrid. Aplicación de tecnologías Grid en el ámbito científico e industrial.
- IRIS-GRID: Grupo de trabajo de los investigadores españoles de RED-IRIS. [www.rediris.es/gt/iris-grid](http://www.rediris.es/gt/iris-grid)

- European EGEE project: [www.eu-egee.org](http://www.eu-egee.org)
- European DataGrid project: <http://eu-datagrid.web.cern.ch/>
- Lista de aplicaciones basadas en Grid: [www.globus.org/research/papers.html](http://www.globus.org/research/papers.html)

#### Otros proyectos empresariales ...

- La empresa Ford ha decidido unir en GRID los PCs de sus empleados y anular la compra de nuevos supercomputadores.
- En España: Banesto está probando el unir sus 15.000 PC's.





ejecución de las distintas tareas en que se distribuye la ejecución de una aplicación; la contabilidad, que permite calcular el coste de la utilización de varios recursos heterogéneos; y, el acceso a datos distribuidos, que gestiona la replicación de datos).

**“El estándar de facto para la implementación de aplicaciones GRID es el Globus Toolkit v3 (GT3).”**

En los últimos años el concepto de Grid Computing ha desbordado el ámbito académico (lugar donde dio sus primeros pasos) y ha aparecido en multitud de medios de comunicación. En este sentido, y como curiosidad, indicar que muchas empresas han adoptado esta

nueva terminología a la hora de lanzar sus productos. Por ejemplo, la última versión de Oracle se denomina 10g, donde la "g" de Grid sustituye a la "i" de Internet de la versión anterior la 9i.

## CONCLUSIÓN

Las máquinas son cada vez más potentes y las redes han convertido las comunicaciones en globales facilitando el desarrollo de este concepto, cuya filosofía final resumen algunos expertos con el lema **“uno para todos, y todos para uno”**. La tecnología Grid es en el fondo una evolución natural de dos paradigmas: el de la **computación distribuida** y el de **Internet**.

A día de hoy, ya existen muchos “mini-Grids” a lo largo de todo el mundo, sin embargo, todavía no se ha desarrollado el denominado “gran GRID” a nivel mundial que los expertos vaticinan.



## ENLACES

- EuroGRID Project  
[www.eurogrid.org](http://www.eurogrid.org)
- Global Grid Forum Website  
[www.gridforum.org](http://www.gridforum.org)
- Grid Computing Info Centre GRIDIneware  
[www.gridcomputing.com](http://www.gridcomputing.com)
- Grid Computing Planet  
[www.gridcomputingplanet.com](http://www.gridcomputingplanet.com)
- Grid Technology from Sun  
[www.sun.com/software/grid](http://www.sun.com/software/grid)
- Grid Technology Partners  
[www.gridpartners.com](http://www.gridpartners.com)
- IBM Grid Computing  
[www-1.ibm.com/grid](http://www-1.ibm.com/grid)
- The Globus Project  
[www.globus.org](http://www.globus.org)
- Data Grid Project  
<http://eu-datagrid.web.cern.ch/>
- Otras Webs:  
[www.grid.org](http://www.grid.org)  
[www.gridcomputing.com](http://www.gridcomputing.com)  
[www.distributed.net](http://www.distributed.net)

5.- **Nivel de aplicación:** incluye los protocolos que permitan a las aplicaciones el acceso a la infraestructura del grid a través de las distintas capas.

## ÁREAS DE TRABAJO

Existen 5 grandes **áreas de trabajo** donde podemos aplicar la tecnología Grid:

- 1.- **Supercomputación distribuida** (Simulaciones, Data Mining, análisis de gran cantidad de datos)
- 2.- **Sistemas distribuidos en tiempo real** (eMedicina, Física, ...)
- 3.- **Servicios puntuales** (Acceso a hardware específico para ciertos tipos de análisis (químico, biológico, ...))
- 4.- **Proceso intensivo de datos** (sistemas gestores de bases de datos distribuidas).
- 5.- **Entornos virtuales de colaboración 3D.**



## LAS VENTAJAS DEL GRID:

- ✓ Ahorro de costes en hardware.
- ✓ Gran potencia de cálculo (procesamiento) a precio bajo.
- ✓ Compartición de información entre distintos centros.
- ✓ Soporte multiplataforma.
- ✓ Escalabilidad y flexibilidad.
- ✓ Sencillez de implementación. (Para el usuario la Tecnología es transparente).
- ✓ La tecnología Grid es complementaria a otras (interconecta recursos de diferentes dominios respetando sus políticas internas de seguridad y su software de gestión de recursos).

## PRINCIPALES OBSTÁCULOS:

- Escaso conocimiento de la ejecución y planificación de tareas en Grid.
- Las empresas son reacias a que sus datos se instalen en máquinas “ajenas”.
- La gran disparidad existente en políticas de seguridad, procedimientos, etc.
- El bajo ancho de banda de Internet.
- Los trabajos deben poderse dividir en pequeña tareas (“paramétricas”).
- Los protocolos de seguridad, control y autenticación no están suficientemente desarrollados.
- No es apto para BD transaccionales ni para el cálculo complejo en serie.



## WEBLOG

Los Weblogs<sup>(2)</sup> son la nueva forma de comunicación de los internautas, un nuevo escaparate de opiniones, sentimientos e intereses muy personales. Animados por su éxito, os ofrecemos este tema centrado en estos espacios web.



### DICCIONARIO

<sup>(2)</sup> **WEBLOG:** Según recoge la Real Academia de la Lengua (RAE, [www.rae.es](http://www.rae.es)), el logbook (o log) era el documento donde el capitán del barco anotaba las incidencias del viaje (el rumbo, velocidad, maniobras y demás accidentes de la navegación); es decir, el "cuaderno de bitácora". Pues bien, el weblog o "bitácora de la web", textualmente es la relación y anotación que hace un navegante de la Red de los sitios que ha visitado. (No debe confundirse con el log ó registro del sistema que crea automáticamente un servidor).

<sup>(3)</sup> El término blog (versión reducida de 'weblog') ha encabezado el 'top ten' de las palabras más buscadas en las páginas web a lo largo del pasado año 2004, según el editor Merriam-Webster. [www.merriam-webster.com/info/04words.htm](http://www.merriam-webster.com/info/04words.htm)

Si bien el término **Weblog** o **Blog** ha sido catalogada como "palabra del año 2004"<sup>(3)</sup>, el blog sigue siendo un completo desconocido para la gran mayoría de la gente (excepto para sus millones de "practicantes").

### ¿QUÉ ES UN BLOG?

Básicamente, un **WEBLOG** (también llamado **BLOG** o **BITÁCORA** en español) es un espacio personal de escritura en Internet que incluye una serie de artículos (que también pueden incluir fotos) en un orden cronológico sobre temas muy variados. Se puede pensar también como un diario online ó una web que una persona usa para escribir periódicamente algún artículo. Un weblog está diseñado para que cada artículo (**post**) tenga una fecha de publicación, de forma que el autor (**weblogger**) y los lectores puedan leer todo lo publicado anteriormente. Algunas variantes del weblog son los **fotolog**, los **vlogs** (videoblogs) y los **audioblogs**.

Tal y como veremos posteriormente, actualmente ya existen servicios en la Red que permiten, de una manera muy sencilla y totalmente gratuita, el poder disponer de un blog, lo cual explica su gran popularidad.

### SUS ORÍGENES

Muchos consideran a **Tim Berners-Lee** (uno de los creadores de la web), como el

primer blogger de la historia gracias a su página del CERN (<http://info.cern.ch>), lanzada en 1992, donde éste incluía la referencia de los nuevas páginas web que se iban creando y además agregaba un breve comentario sobre cada una de ellas. Por otra parte, Dave Winer, creador de otra bitácora ilustre, Scripting News ([www.scripting.com](http://www.scripting.com)), también es considerado como uno de los pioneros, si bien, en aquel momento todas aquellas

páginas no se conocían como "blogs". Estos primeros sitios personales se entienden como los primeros pasos del fenómeno Blog ya que servían como medio de comunicación para sus creadores. Poco

después, la evolución de Internet hizo que se experimentaran nuevos contenidos comerciales que, poco a poco, fueron marginando a las bitácoras iniciales.

Fue en diciembre de 1997 cuando **Jorn Barger** acuñó el término "Weblog" definiéndolos como "páginas que agrupan una serie de textos en orden cronológico y que se enriquecen con la utilización de enlaces a otras páginas, imágenes y comentarios de los lectores".

No obstante, pasó algún tiempo hasta que





esta ingeniosa idea se pudo considerar como un fenómeno de masas. Fue durante el año 2002, cuando se consumó el auge de los weblogs. Un hecho que se confirmaría definitivamente en febrero de 2003, cuando Google procedió a comprar Blogger ([www.blogger.com](http://www.blogger.com)) y dio con ello un impulso importante a este mercado.

La razón es que Blogger (servicio lanzado inicialmente por la empresa Pyra en agosto de 1999), fue uno de los primeros en dar la posibilidad al usuario de crear de una manera **sencilla** una de estas páginas, robándole, en aquel entonces, parte del mercado a [www.livejournal.com](http://www.livejournal.com), activa desde abril del mismo año.

## EL DESPEGUE

Antes de que apareciese Blogger en el mercado, y facilitase al usuario la creación de estos espacios web, ya existían propuestas similares que no tuvieron tanta aceptación, y se suele citar como ejemplo a Pitas ([www.pitas.com](http://www.pitas.com)) o DiaryLand ([www.diaryland.com](http://www.diaryland.com)), aún hoy activos.

Desde hace un par de años, las herramientas para crear y mantener un weblog (sin obligar al usuario a tener grandes

conocimientos técnicos y evitar a éste, entre otras cosas, el tener que teclear código de programación), empezaron a popularizarse y hoy tenemos por ejemplo **B l o g g e r** ([www.blogger.com](http://www.blogger.com)), **M o v a b l e T y p e** ([www.movabletype.org](http://www.movabletype.org)) y **Pitas** ([www.pitas.com](http://www.pitas.com)).

A pesar de estas nuevas facilidades, en nuestro país, las bitácoras no se han extendido tan rápidamente como en otros países, y apenas existen blogs con más de tres años de antigüedad.

En 2002, en la denominada "Blogosfera hispana" había unos pocos cientos de weblogs; en 2003 cerca de 3.000 y ahora, se estima, superan los 40.000. Por contra, y según diversas fuentes, en 2004, ocho millones de internautas estadounidenses inauguraron su propio blog.

El principal problema al que se enfrenta una Bitácora es su **abandono**. Muchos bloggers prueban la experiencia, pero, tras algunos meses agregando contenido a sus páginas, las actualizaciones de contenidos se hacen más y más espaciadas; perdiéndose, de esta manera, los pocos lectores fieles que puedan tener.

En resumen, se calcula que el 27% de los usuarios de Internet lee estos contenidos y un 12% deja su opinión a pie de página web.



## HISTORIA

Inicialmente, un blog era el historial de navegación de una persona, que en vez de guardarlo en el disco duro de su ordenador lo expone al público, muchas veces incluyendo ciertos comentarios.

Los actuales blogs son los descendientes de las listas de enlaces tituladas antiguamente What's new, What's cool..., que informaban de los nuevos hallazgos de los navegantes.

Si quieres saber más sobre la historia de los Weblogs, puedes consultar:

**History of Weblogs:**  
<http://newhome.weblogs.com/historyOfWeblogs>

**Weblogs a History and Perspective:**  
[www.rebeccablood.net/essays/weblog\\_history.html](http://www.rebeccablood.net/essays/weblog_history.html)

**“Según diversas estadísticas: en 2004 existían unos 10 millones de Weblogs.”**

# Blog

## TIPOS de BITÁCORAS

Existen dos grandes grupos:

1.- **PERSONALES o DIARIOS.** Por ejemplo [www.eduardoarcos.com](http://www.eduardoarcos.com).

2.- **TEMÁTICAS.** No personales o Profesionales (muchas veces tienen relación directa con el trabajo de su autor). Las hay de varios tipos:

- **CLÁSICA.** Colección de enlaces interesantes o curiosos acompañados por algún comentario del autor. Por ejemplo: Nitroglicerine ([www.nitroglicerine.com](http://www.nitroglicerine.com)), Oink! (<http://oink.sirope.com>).

• **DE ACTUALIDAD.** Aquí el weblogger expresa su opinión sobre las noticias del día. Ejemplo:

[www.tintachina.com](http://www.tintachina.com) y [www.minusval2000.com/bitacora](http://www.minusval2000.com/bitacora).

• **ESPECIALIZADAS,** donde todos los enlaces tratan sobre un mismo tema. Ejemplos: [www.riesgocontrol.net](http://www.riesgocontrol.net) o [www.terremoto.net](http://www.terremoto.net).

• **DE CREACIÓN,** en las que el weblogger publica piezas de ficción. Ejemplo: [www.4colors.net](http://www.4colors.net).

Lógicamente, también es posible combinar varias estas modalidades (creando híbridos), entre ellos cabe citar Jardín1003 ([www.iespana.es/jardin1003/index2.html](http://www.iespana.es/jardin1003/index2.html)).



## DIRECTORIOS de WEBLOGS

Listado de bitácoras en inglés:

[weblogs.com](http://weblogs.com)  
[www.technorati.com](http://www.technorati.com)

Directorio y Bitácoras en castellano:

[www.bitacorras.net](http://www.bitacorras.net)  
[www.blogdir.com](http://www.blogdir.com)  
[www.minid.net](http://www.minid.net)  
[www.alt1040.com](http://www.alt1040.com)  
[www.ecuaderno.com](http://www.ecuaderno.com)

Directorio de weblogs escritos en idioma catalán:

[www.bitacoles.net](http://www.bitacoles.net)

Panorama vasco:

[www.bitakorak.com](http://www.bitakorak.com)

Portales tecnológicos:

[www.slashdot.org](http://www.slashdot.org)  
[www.kuro5hin.org](http://www.kuro5hin.org)  
[www.bloghop.com](http://www.bloghop.com)

Otros:

[www.blogger.com](http://www.blogger.com)  
(reúne 80.000 blogs de todas las procedencias)  
<http://google.dirson.com/>

## WEBLOGS vs. FOROS

Si bien, estéticamente un weblog se parece bastante a un **foro**, tanto su dinámica como su filosofía es distinta, por ejemplo no disponemos del Botón "RESPONDER". Es decir, en un foro todos pueden escribir, participar y dirigir el rumbo del foro, sin embargo, en un weblog sólo el **autor** del mismo puede dirigir su contenido para reflejar sus pensamientos, conocimientos y/o reflexiones y que además quiere compartir con el resto del mundo. Por esa razón, se suele decir que un Weblog es "un Foro de una sola persona", es decir, un diario privado, que todo el mundo puede leer (y en el que solo podemos incluir comentarios).

Otra diferencia significativa entre ambos son los Links. Los expertos en Logs, resaltan una y otra vez la importancia que tiene el incluir enlaces o links dentro de los artículos publicados. La razón es que éstos enriquecen la lectura habilitando referencias a otros documentos o experiencias similares. Por ese motivo existen distintos tipos de links:

- ✓ Enlace convencional en el cuerpo del

### CONSEJOS

Crear un blog es sencillo, pero lograr que tenga un **éxito** aceptable dependerá de varios factores.

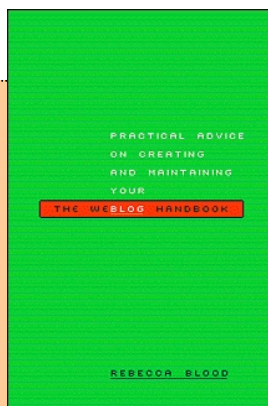
**1. Escoge una herramienta de actualización que sea fácil de usar.**

**2. Determina tu objetivo.** Usar el Blog para compartir noticias, etc.

**3. Conoce a tu público potencial.** Esto te permitirá adoptar el tono apropiado.

**4. Sé real.** Evita el estilo del marketing. Habla con voz real acerca de cosas reales.

**5. Escribe acerca de lo que amas.** Cuanto más implicado estés en los temas, más interesante será tu escritura.



artículo a otras páginas.

- ✓ El **blogroll** (enlace a otros weblogs), permiten mantener en nuestra bitácora una lista con las bitácoras de otras personas que recomendamos por su contenido y/o calidad.
- ✓ El **TrackBack**, (enlace inverso) permite avisar a otro weblog que estamos citando uno de sus "posts", notificando de esta forma que existen actualizaciones. Esto permite seguir la evolución de un artículo que se ha referenciado en otras webs.

## MEDIOS DE COMUNICACIÓN

Los weblogs son mucho más que meros diarios públicos, ya que su propia filosofía los hace perfectos para actuar no solo como diarios personales (o columnas de consejos sobre amor, ordenadores, dinero o cualquier otra afición), sino como auténticos medios de comunicación dedicados a los temas más diversos (incluido el análisis político) o a ramas específicas del conocimiento. Un campo especialmente "afectado" por esta nueva moda digital es el **periodismo**. Muchos bloggers se convierten en

**6. Actualiza con frecuencia.** Los lectores volverán a tu web si pueden encontrar algo nuevo.

**7. Construye tu credibilidad.** Esfuérate por ser sincero.

**8. Enlaza a tus fuentes.** Cuando enlazas a una noticia das acceso a tus lectores a tus fuentes primarias, permitiéndoles realizar juicios documentados.

**9. Enlaza a otras bitácoras.** Tus lectores pueden agradecer que les presentes aquellas bitácoras con las que más disfrutas leyendo.

**10. Sé paciente.** Las audiencias suelen ser pequeñas, pero con tiempo y actualizaciones regulares la audiencia crecerá.

[Resumen de un artículo de Rebecca Blood, autora de uno de los más conocidos libros sobre weblogs: "The Weblog Handbook"]

<http://www.rebeccablood.net/handbook>





testigos y, a la vez, en autores de sus propias crónicas, algo que no acaba de ser bien visto por algunos profesionales. Muchos de ellos consideran que los blogs se han convertido en un “quinto poder” que vigila a los medios convencionales. Esto es así porque Los bloggers se han vuelto auténticos expertos en contrastar los hechos que publican los medios tradicionales y en algunos casos han provocado rectificaciones y correcciones destacadas.

“Los Weblogs son una mezcla entre diario íntimo, una columna de opinión y una revista de prensa.”

cuestionado ni acusado de calumnias. Por ello, la duda que tienen muchos lectores de estos logs, es... ¿Cómo se controla la veracidad de los contenidos? y la respuesta que se les puede dar es... que de ninguna manera, sólo son fiables aquellos comentarios o relatos que son escritos por personas de reconocida solvencia.

## CONCLUSIÓN

De todas formas, muchos periodistas hacen “uso” actualmente (a modo de barómetro) de la información aparecida en los blogs para juzgar si una noticia debe recibir más atención por su parte (es decir, cuantas más bitácoras hablen de un asunto, más probabilidades hay de que la blogosfera establezca la agenda de futuras informaciones).



Algunos expertos van más allá y consideran que los blogs pueden ser una fuente alternativa de información y comentario en países donde los medios tradicionales tienen dificultades para desarrollar su labor.

Entre los ejemplos con mayor repercusión ocurridos recientemente podemos citar: las Guerras (con su propia variante, denominados warblogs) y las últimas elecciones celebradas en Estados Unidos (donde los bloggers utilizaron sus bitácoras para apoyar y/o criticar a los candidatos).

### ➤ EL ENGAÑO

Implícitamente, al tratarse de foros de **expresión personal** cada uno puede escribir lo que le plazca sin que sea

Una avalancha de “weblogs” o bitácoras inunda actualmente la Red con las historias personales (más o menos creíbles) de más de diez millones de internautas a lo largo y ancho del mundo; convirtiendo estos espacios web en una mezcla entre diario íntimo, columna de opinión y revista de prensa.

Actualmente, el porcentaje de weblogs ó diarios con contenidos personales e íntimos es muy alto, razón por la cual, algunos expertos entienden que este nuevo fenómeno responde lisa y llanamente a las <<ganas de hablar>> de la gente y son usados como <<válvulas de escape para el ego>>. Así, muchos están dedicados a contarnos



con pelos y señales los primeros meses de vida del bebé recién nacido, la crítica sobre la nueva película que hemos visto, aquellos momentos puntuales de las vacaciones o los disgustos sentimentales de una pareja, etc. Como podemos comprobar, todo tiene cabida en este nuevo universo. Por ello, si tienes algo que decir, y quieres hacerlo de forma que todos te puedan “escuchar”, la bitácora es el medio perfecto. Seguro que alguien acabará leyéndote.



## ALGUNOS DATOS

Según diversas estadísticas: en 2004 existían unos 10 millones de blogs (aunque es posible que no todos sigan activos) y sus lectores en todo el mundo pueden llegar a superar tres o cuatro veces esa cifra.

Los autores de estas bitácoras son, en un 51% adolescentes. El 39% tiene entre 20 y 30 años y el 56% de quienes los escriben son mujeres.

**Marketing:** Del mismo modo que los medios de comunicación tradicionales alcanzan a un gran público, los blogs están siendo “comprados” por ciertas marcas publicitarias que los usan como una herramienta más de marketing elaborando campañas de publicidad específicas para este entorno. El motivo es que cada weblog se identifica o se asocia con un segmento de la ciudadanía muy concreto (o nicho) para las empresas de publicidad y, de hecho, estos sitios resultan ideales para vender, desde refrigeradores hasta campañas políticas.



## ALBOAN: IZENPE INICIATIVAS ACTUALES



[www.izenpe.com](http://www.izenpe.com)

La confianza del ciudadano en el intercambio de información a través de los medios digitales es fundamental en el desarrollo de la **Sociedad de la Información y la Administración Electrónica**.

Los servicios de eAdministración requieren muchas veces manejar información sensible (registros, censos, impuestos, salarios, historiales médicos,...), por lo que es imprescindible mantener la credibilidad y legitimación que los ciudadanos otorgan a las Administraciones Públicas mediante el despliegue de servicios considerados seguros y puedan garantizar la Seguridad, Confidencialidad, Autenticidad e Irrevocabilidad de las transacciones.



Así, pues, la **SEGURIDAD** es la principal característica de la autenticación y certificación digital. Es por ello que el Gobierno Vasco y las Diputaciones Forales constituyeron el 7 de junio de 2002 la sociedad pública IZENPE, S.A.

Entre los objetivos principales que se ha marcado esta sociedad dentro de su ámbito de actuación, podemos destacar los siguientes:

- ✓ Impulsar el uso de la firma electrónica en las tramitaciones entre ciudadanos y empresas con la Administración
- ✓ Fomentar la interoperatividad de ciudadanos y empresas con las diversas administraciones
- ✓ Compartir un modelo común de certificación en todas las Administraciones Vascas (Gobierno, Diputaciones y Ayuntamientos)

### INICIATIVAS ACTUALES DE IZENPE

El mercado de la Firma Electrónica, según la Ley 59/2003, de 19 de diciembre, de Firma Electrónica, se realiza en un régimen de libre competencia. No pueden establecerse pues, restricciones a iniciativas de carácter público o

privado. La Ley ha atribuido al Ministerio de Industria, Turismo y Comercio las funciones de supervisión y control de las actividades de todos los Prestadores de Servicios de Certificación (PSC) que operan en el mercado, estableciendo métodos y autorizando a entidades para que efectúen controles de calidad.

Actualmente, Izenpe está participando en varias iniciativas con el objeto de relacionarse con Administraciones de fuera de Euskadi, así como con PSC tanto públicos como privados. Entre todas las iniciativas emprendidas podemos mencionar las siguientes:



- Los certificados de Izenpe, de persona física (certificados de Ciudadano) y de persona jurídica (certificados de Entidad), han sido recientemente homologados por la Agencia Estatal de Administración Tributaria (AEAT). De esta forma, un ciudadano o empresa vasca puede tramitar temas fiscales con los certificados de Izenpe.
- Izenpe se encuentra en proceso de homologación de sus certificados con la Seguridad Social, lo que permitirá tramitar o consultar aspectos relacionados con pensiones, vida laboral, cotizaciones, etc.

#### Otras entidades emisoras de certificados:

Fábrica Nacional de Moneda y Timbre (FNMT)

[www.cert.fnmt.es](http://www.cert.fnmt.es)

Generalitat Valenciana

[www.pki.gva.es](http://www.pki.gva.es)

Autoridad de Certificación de la Abogacía

[www.acabogacia.org](http://www.acabogacia.org)

Firmaprofesional, S.A.

[www.firmaprofesional.com](http://www.firmaprofesional.com)

ANF Autoridad de Certificación

[www.anf.es](http://www.anf.es)

Consejo Superior de Cámaras

[www.camerfirma.com](http://www.camerfirma.com)

EC-IDCat Entitat publica de certificacio de ciutadans

[www.catcert.net](http://www.catcert.net)

Agencia Notarial de Certificación S.L. Unipersonal

[www.ancert.com](http://www.ancert.com)





- Por otra parte, tiene previsto iniciar trámites de homologación con entidades que también interesa a la empresa vasca como puede ser el caso de FORCEM para temas de formación de trabajadores, etc.
- Izenpe forma parte, asimismo, del grupo de PSC públicos del Estado que está constituido por: **Catcert** (Cataluña), **CERES** (Fábrica Nacional de Moneda y Timbre), **Gobierno Valenciano** e **Izenpe**. El trabajo en común desarrollado por este grupo ha permitido consensuar un **perfil común**

**“IZENPE acaba de homologar sus certificados con la AEAT.”**

de certificados (tanto de persona física como jurídica) que va a ser adoptado por las cuatro entidades, lo que va a facilitar en gran medida el intercambio de certificados.

En estos momentos se está trabajando con el DNI para que el perfil propuesto sea también compatible; y de igual manera se está explorando la posibilidad de llegar a acuerdos con los PSC de carácter privado.

Por último, indicar que Izenpe está trabajando en la homologación del

resto de PSC para su utilización dentro de Euskadi. Por todo ello, Izenpe está estudiando un método eficaz y cómodo (tanto para los PSC como para las Administraciones), que facilite al Gobierno Vasco, Diputaciones Forales y Ayuntamientos la adopción de certificados de terceros.



#### Proyectos que incorporan servicios de IZENPE

ÁMBITO	PROYECTO	OBJETIVO
Sanidad	Portal Sanitario (Eskura)	Facilitar las relaciones entre los asegurados y el sistema de salud.
	Partes de accidentes de trabajo	Facilitar el envío de los partes de accidentes a las Mutuas.
	Receta Electrónica	Mejorar el sistema de gestión.
Bienestar Social	Gizarte.Net	Facilitar el intercambio de documentación entre las trabajadoras sociales y los Ayuntamientos.
Tramitación Telemática	Ayudas Intek	Solicitud telemática de Ayudas ante el Dpto. de Industria por parte de las empresas.
	Máquinas Recreativas de Tipo B	Facilitar los trámites que las empresas operadoras de máquinas, bingos y casinos tienen que realizar con la Administración.
	Tramitación Interna en el Gobierno Vasco	Automatizar los procesos de gestión interna para obtener los informes necesarios de la COJUA, OMA, DIT...
	Tramitación Telemática de Boletines de Baja Tensión	Facilitar la tramitación telemática de la puesta en servicio de las instalaciones eléctricas de baja tensión por parte de los instaladores.
Hacienda	I.R.P.F en Bizkaia (DFB)	Facilitar al ciudadano la tramitación y presentación del IRPF.
	Tramitación electrónica del Modelo 600	Facilitar a los ciudadanos y notarios la tramitación en la Hacienda Foral de Bizkaia.
	Tramites de la Hacienda Foral con las Asesorías	Facilitar los tramites de las asesorías (IRPF, IVA,...) con la Diputación Foral.
Intercambio Documental	Intercambio de Documentación Judicial	Proyecto impulsado por el Dpto. de Justicia para el intercambio de documentación entre órganos judiciales.
	Correo entre Parlamento y Gobierno	Remisión certificada biunívoca de documentos electrónicos entre el Parlamento y el Gobierno Vasco.
	Envío Anuncios al Boletín Territorial de Gipuzkoa (DFG)	Facilitar a los funcionarios de los ayuntamientos la publicación de Anuncios en el boletín territorial.
Registros y Visados	Visnet	Automatizar la gestión del visado que los Colegios Profesionales de Ingeniería Industrial del País Vasco llevan a cabo con los proyectos de sus colegiados.
	Registro de Cooperativas	Facilitar los trámites que las empresas cooperativas realizan con el Registro.
	Relación de empresas de mas de 25 trabajadores	Facilitar los trámites que estas empresas tienen que realizar con la Hacienda Foral de Gipuzkoa.
	Declaraciones Medioambientales	La sociedad pública IHOBE ha impulsado la firma voluntaria de acuerdos medioambientales.
Notificación Electrónica	Notificación Electrónica	Elemento troncal de la arquitectura de Administración del Gobierno Vasco orientado al Ciudadano y Empresas.
	Notificaciones Sindicales	Facilitar el intercambio de documentos entre la Administración y los sindicatos durante los procesos de elecciones.
Cultura y Deportes	Deporte Escolar en Álava (DFA)	Facilitar la gestión de los equipos, seguros de transporte, reserva de canchas, etc. a los colegios y asociaciones de deporte.
	Bibliotecas	Facilitar la creación de un catalogo único por parte de los Bibliotecarios de Euskadi.
Comercio Electrónico	Licitación Electrónica	Incluido en el Plan de Contratación Electrónica del Gobierno.



## El Linux Standard Base se divide

La especificación Linux Standard Base (LSB) consiste en una serie de recomendaciones que el Free Standards Group (FSG) realiza a las empresas productoras de distribuciones Linux **para que estas sean compatibles** a nivel de instalación y ejecución de aplicaciones. De esta forma, si tenemos una

aplicación preparada para ejecutarse sobre una distribución que cumpla con la recomendación LSB, será indiferente la distribución sobre la cual funcione.

Algunos de los productos que han obtenido esta certificación son Red Hat Enterprise 3, SuSE Linux 9.1 y 9.2 o Sun JDS 2.



Hasta ahora, LSB consistía en una especificación única, pero el FSG ha decidido romper dicha especificación, seccionándola en módulos a partir de los

cuales y combinándolos adecuadamente, se construirán dos tipos de estándares LSB: uno para el segmento de los **servidores** y otro para los **desktop** (o máquinas de escritorio).

Dividiendo el estándar en dos, el FSG consigue que éste pueda abarcar un abanico más amplio de tecnologías, pues no se le da el mismo uso a un servidor que a un desktop. Por poner un ejemplo sencillo, seguramente no es tan importante el desarrollar el reconocimiento de hardware USB en un servidor (al que seguramente nunca le añadiremos un disco duro externo o similar), como en un desktop (en el cual estaremos continuamente conectando cámaras de fotos digitales, pen drives USB,...). De esta forma, separar estas tareas puede ser útil para cada grupo de desarrollo lo que les permitirá centrarse solamente en lo que necesitan para definir su estándar.

La próxima versión de LSB (la 3.0) tiene prevista su publicación hacia abril de este año, y lo más probable es que ya se incluya en ella la división en dos ramas, la del servidor y la del desktop.

Free Standards Group ([www.freestandards.org](http://www.freestandards.org))



## Internet Explorer 7 vs. Firefox

La empresa Microsoft acaba de anunciar la salida en breve de Internet Explorer 7, un navegador **completamente nuevo** con innovadoras herramientas de seguridad y que, por primera vez, no estará ligado a Windows. Durante la 'RSA Conference' (dedicada a temas de seguridad en red) el presidente de Microsoft ha presentado además sus nuevos programas de lucha contra el 'spyware' que serán gratuitos.



La salida del nuevo navegador de Internet de Microsoft tiene por objeto hacer frente al navegador Firefox. Este nuevo Explorer 7 no es una versión mejorada del actual navegador de Microsoft, se trata de un producto totalmente nuevo y que, además, por primera vez **no estará ligado a Windows**.

Este navegador funcionará sobre las versiones de Windows que estén actualizadas con el Service Pack 2. Este nuevo programa, tal y como se ha comentado, no será una nueva versión del Explorer 6 (instalado en casi 9 de cada 10 equipos del mundo) sino que será el resultado de un desarrollo enteramente nuevo y disociado de Windows. Según sus responsables, la principal mejora del Explorer 7, se centra en la seguridad.

Asimismo, Microsoft ha anunciado importantes avances no sólo en la navegación sino también en la fiabilidad del programa. Según los expertos, el Internet Explorer 6, como consecuencia de los múltiples parches, actualizaciones críticas y agujeros que ha ido incorporando durante su evolución, se había convertido en un producto inestable y poco competitivo frente a otros productos como puede ser el Firefox.

Como consecuencia de ello, Internet Explorer 7 presentará importantes avances para hacer frente al 'spyware', los virus y los fraudes denominados 'phising'. Según ha informado Bill Gates (máximo responsable de Microsoft), las primeras betas de este nuevo producto se podrán probar antes del verano.