

CURSO: USO DE TECNOLOGIA CON MENORES EN ENTORNOS DEPORTIVOS

El uso de tecnología por menores en entornos deportivos es una actividad que debe saber gestionarse desde un principio para garantizar un uso controlado y adecuado.

Si trabajas con menores en entornos deportivos, el acceso a la tecnología debe controlarse para potenciar sus grandes ventajas y evitar algunos de los inconvenientes que su uso inadecuado puede acarrear. ¿Estás seguro o segura de que haces lo correcto al utilizar el whatsapp como canal de comunicación con tus deportistas menores de edad?

El microlearning es una metodología que permite la formación de cualquier colectivo mediante el acceso a recursos formativos de corta duración. En este curso encontrarás una colección de videos accesibles desde tu Smartphone, Tablet y ordenador.

El objetivo de este curso es que reflexiones sobre el uso de la tecnología y puedas plantearte el desarrollo de un marco ético dentro de tu actividad, en tu club equipo.

ESTRUCTURA, CONTENIDOS Y PONENTES

¿EN QUÉ CONSISTE EL PROYECTO?	Cada día, de lunes a viernes, recibirás 1 o 2 píldoras de información, de unos 3 minutos de duración que, en algún caso, acompañaremos de material complementario, para profundizar en el tema del día. Podrás acceder a los videos desde tu móvil, Tablet y ordenador. Tras recibir la última píldora te invitaremos a jugar, contestando a preguntas sobre el tema y retando al resto de los participantes en la semana siguiente. Recibirás un mail cuando se inicie "la batalla" y podrás acceder al mismo hasta el último día. Podrás jugar desde tu móvil, en cualquier momento, demostrando lo que has aprendido. Al finalizar el Proyecto, te daremos un diploma de participación, para ello es necesario que completes todos los videos y los retos del juego. El curso completo se compone de estos videos, más una serie de material adicional y actividades.
Plan de trabajo	1. Introducción 2. Ventajas de las tecnologías en el deporte 3. Riesgos de las tecnologías en el deporte 4. Menores y agentes en el entorno digital deportivo 5. Marco ético y buenas prácticas: Protección de datos de carácter personal 6. Marco ético y buenas prácticas: Comunicaciones 7. Marco ético y buenas prácticas: protocolo de conversación 8. Marco ético y buenas prácticas: Normas de uso 9. Decálogo para el cuerpo técnico 10. El marco ético en la entidad deportiva: pasos a seguir FIN DEL PROYECTO Y DEL JUEGO

TIPO DE ACTIVIDAD	Curso
ÁMBITO DEL DEPORTE	Gestión
DESTINATARIOS	Técnicos y técnicas del deporte, gerentes y directivos/as de federaciones deportivas y de los clubes que las conforman. Cualquier otra persona interesada en la temática.
FECHAS Y HORARIOS	Del 17 de Febrero al 28 de Febrero. Horario libre. Recibirás un mail con instrucciones antes del inicio del curso.
LUGAR	ONLINE. Plataforma telemática de la Escuela Vasca del Deporte
IDIOMA	Castellano
INSCRIPCIONES	A través del proceso de inscripción on-line de la página web de Kirolaskola www.kirolaskola.net. - Clickar en el siguiente enlace: Inscripción, y seguir los pasos que se indican. - En el Paso 2, seleccionar la presente actividad de entre las diferentes opciones. Seleccionar la actividad correspondiente al lugar donde desee acudir. - Dudas/consultas relacionadas con el proceso de inscripción: en el nº de teléfono 944032866 o en el correo electrónico kirolaskola@euskadi.eus



	Fecha límite de inscripción: 13/02/2020
NÚMERO DE PLAZAS	50
PRECIO	Actividad gratuita

ENTIDADES COLABORADORAS	
-------------------------	--

PROGRAMA DE FORMACIÓN CONTINUA 2020

IKASTAROA: ADINGABEEKIN TEKNOLOGIA NOLA ERABILI KIROL-ESPARRUAN

Adingabeekin kirol-ingurunetan teknologia erabiltzea hasieratik ku deatzen ja kin behar den ja rduera da, erabilera kontrolatua eta egoki bermatzeko.

Kirol-ingurunetan a dingabeekin lan egiten baduzu, teknologiarako sarbidea kontrolatu behar da, eta erabilera desegokiak ekar ditzakeen eragozpenetako batzuk saihestu behar dira. Ziur al zaude zuzen jokatu duzula zure kirolari a dingabeekin whatsapp-a komunikatzeko kanal gisa erabiltzean?

Mikrolearning-a, edozein kolektiboren prestakuntza a halbidetzen duen metodologia da, i raupen la bureko prestakuntza-baliabideak eskuratuz. Ikastaro honetan zure smartphone, tablet eta ordenagailutik eskura da i tezteen bideoen bilduma bat a urkituko duzu.

Ikastaro honen helburua da teknologiaren erabilerari buruzko hausnarketak egitea eta zure taldearen jardueraren barruan esparru etiko bat garatzea planteatu a hal izatea.

Estruktura eta gaizerrenda

Zertan datza ikastaroa?	<i>Egunero, astelehenetik ostiralera, informazio-pilula bat edo bi jasoko dituzu, 3 minutu ingurukoak, eta, kasuren batean, material osagarriarekin batera, eguneko gaian sakontzeko. Zure mugikorretik, tabletetik eta ordenagailutik ikusi ahal izango dituzu bideoak.</i> <i>Azken pilula jaso ondoren, jolastera gonbidatuko zaitugu, gaiari buruzko galderei erantzunez, hurrengo asteko gainerako parte-hartzaileei erronka eginez.</i> <i>"Borroka" hasten denean mezu elektroniko bat jasoko duzu, eta azken egunera arte eskuratu ahal izango duzu. Zure mugikorretik jolastu ahal izango duzu, edozein unetan, ikasi duzuna erakutsiz.</i> <i>Proiektua amaitzean, parte hartzeko diploma bat emango dizugu. Horretarako, bideo guztiak eta jokoaren erronka guztiak bete behar dituzu.</i> <i>Ikastaro osoa bideo horiez, material gehigarriez eta jardueraz osatuta dago.</i>
Gai zerrenda	1. Sarrera 2. Teknologien abantailak kirolean 3. Teknologien arriskuak kirolean 4. Adingabeak eta agenteak kirol-ingurune digitalean 5. Esparru etikoa eta jardunbide egokiak: datu pertsonalen babesa 6. Esparru etikoa eta jardunbide egokiak: komunikazioak 7. Esparru etikoa eta jardunbide egokiak: elkarriketa-protokoloa 8. Esparru etikoa eta jardunbide egokiak: erabilera-arauak 9. Teknikarien dekalogo 10. Esparru etikoa kirol-erakundean: jarraitu beharreko urratsak <i>Proiektuaren eta jokoaren amaiera</i>

JARDUERA MOTA	Kurtsoa
KIROLAREN ALORRA	Kudea keta
HARTZAILEAK	Kirol teknikariak, Kirol-federazioetako eta bertako klubetako gerenteak eta zuzendariak. Gai a interesa duen beste edozein persona.
EGUNA ETA ORDUA	2019ko otsailak 17tik 28ra. Ordu-tegi librea
TOKIA	ONLINE. Kiroleskolako plataforman. Kurtsoa hasi aurretik, emailera bidaliko da sarrera.
HIZKUNTZA	Gaztelaniaz
IZEN-EMATEAK	Kiroleskolako web orrialdearen izen-emate prozeduraren bidez www.kiroleskola.net. - Ondorengo esteka sakatu: izen-emateak, eta jarraitu urratsak. - 2. urratsean, topatuko dituzun jarduera guztien artean, hautatu jarduera hau. - Izen-emate prozesuarekin egon daitezkeen zalantzak argitzeko: 944304867 telefono zenbakian edo kiroleskola@euskadi.eus helbide elektronikoan. <i>Izena emateko azken eguna: 2019/02/13</i>
TOKI KOPURUA	50
PREZIOA	Doako jarduera



ERAKUNDE KOLABORATZAILEAK	
---------------------------	--

ETENGABEKO PRESTAKUNTZA PROGRAMA 2020