

# ▶ LUDUS ▶

## LUDUS

*Empresa pionera en el desarrollo  
de proyectos de Realidad virtual  
aplicado a industria y emergencias*

**SEDE EN MADRID, BILBAO Y PERÚ**

## Reconocimientos y premios



Premio Barakaldo  
Empresa Innovadora 2015



Empresa elegida  
por el Gobierno de Perú  
para el desarrollo  
de prototipo minero



Proyecto seleccionado  
por Telefónica Open Future 4.0

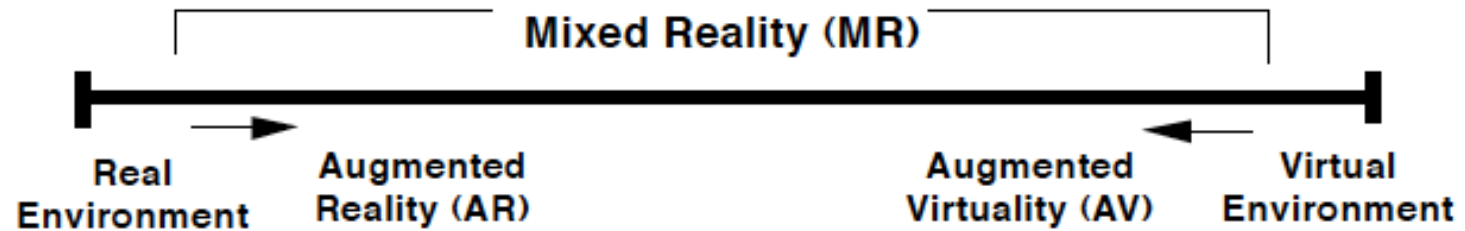
# Prevención de Riesgos Laborales e Innovación: Entrenamiento seguro mediante entornos de Realidad Virtual



**realidad virtual**

1. f. *Inform.* Representación de escenas o imágenes de objetos producida por un sistema informático, que da la sensación de su existencia real.

*Fuente: Real Academia Española*



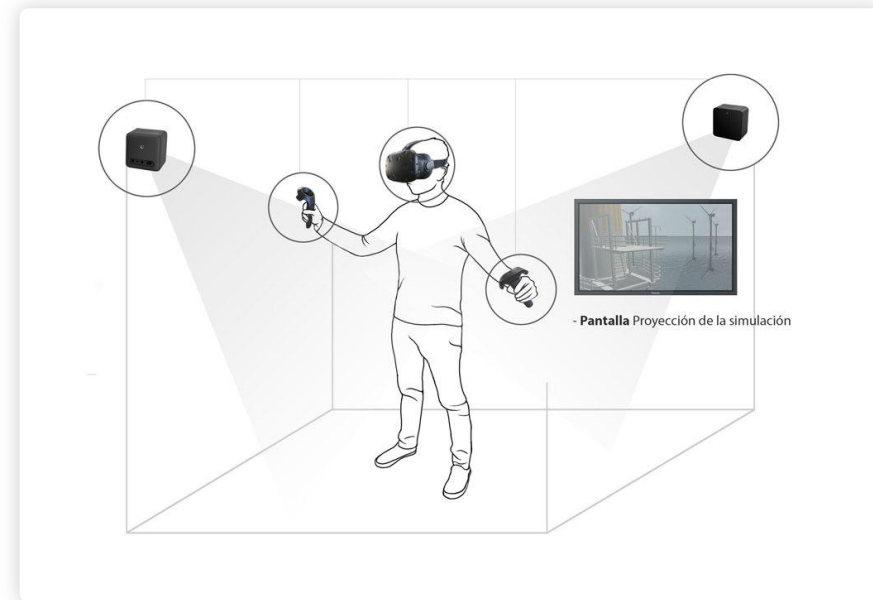
**Reality-Virtuality (RV) Continuum**





## SIMULACIÓN INMERSIVA

- ▶ La persona que lo utiliza siente que está presente en el escenario de acción.
- ▶ Interacción realista con el entorno: movimiento del cuerpo, gafas VR, mandos específicos, audio envolvente.
- ▶ Posibilidad de realizar cambios y réplicas de la simulación de forma ágil.



<https://www.youtube.com/watch?v=cML814JD09g>





“The recent stage of VR is like the internet in 1994”  
– Jody Medich, Director of Design at Singularity  
University

Gran apuesta por parte de la industria



**SONY**



**SAMSUNG**

## Ejemplos de inversión en VR

### Razer



**Investment:** \$50m in 2011, "undisclosed figure" from Intel Capital.

### Facebook closes its \$2bn Oculus Rift acquisition. What next?

Social network completes deal announced in March, so what does the future hold for its virtual reality division?



### HTC Just Earmarked \$100 Million to Invest in VR Content, Applications Open Today

*The biggest dedicated VR investment fund to date*

### VR venture capital alliance forms \$10 billion investment fund

DEAN TAYANAGHI | JUNE 29, 2016 6:13 PM  
TAGS: 3D FEATURED, HTC, HTC VIVE, TOP-STORIES, VIRTUAL REALITY, VIRTUAL REALITY VENTURE CAPITAL ALLIANCE, VR



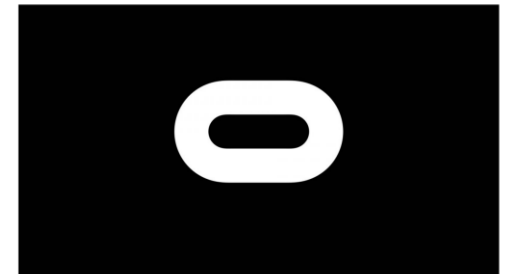
Above: Star Wars gets a full VR experience for HTC Vive.  
Image Credit: iStock

### Magic Leap



**Investment:** \$542 million led by Google in October 2014, following \$50 million in February 2014.

### Report: Oculus Has Funded 70 VR Games and Experiences



## VR DEVICES









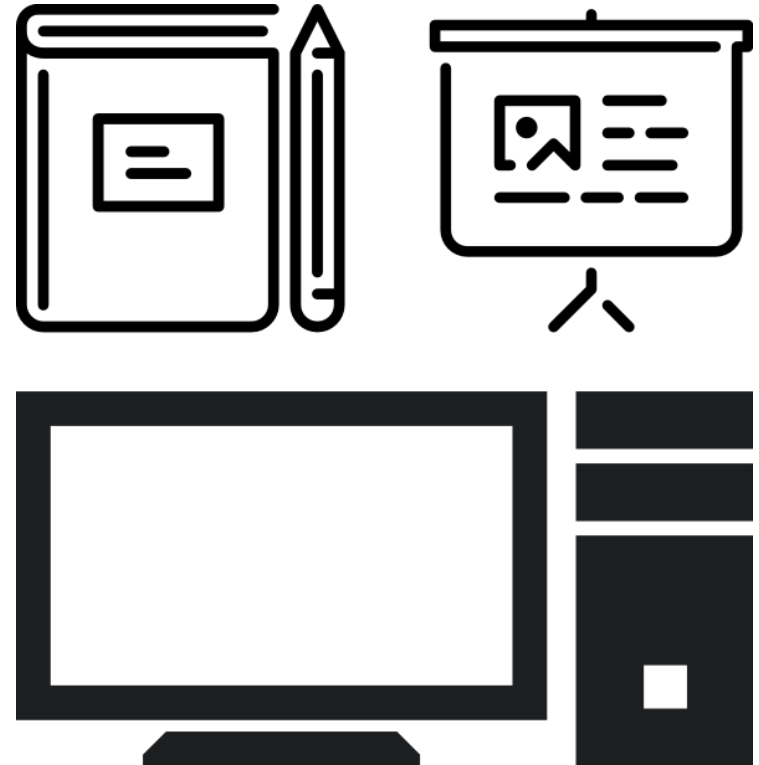
**SAMSUNG**  
**Gear VR**





## CONTEXTO: Problemática actual en la formación en PRL

- ▶ Aplicaciones
- ▶ e-learning
- ▶ Advergaming
- ▶ Vídeos
- ▶ PowerPoint
- ▶ Simuladores con costosas infraestructuras físicas





- ▶ Altos índices de siniestralidad en el sector industrial.
- ▶ Alto coste organizativo en la formación y entrenamiento con maquinaria industrial.
- ▶ Exigencia cada vez mayor de una correcta prevención de riesgos laborales.
- ▶ Gran variedad de situaciones de riesgo.



Amplia trayectoria y especialización tecnológica que nos permite generar productos con una base sólida y estable, reduciendo los tiempos de desarrollo.

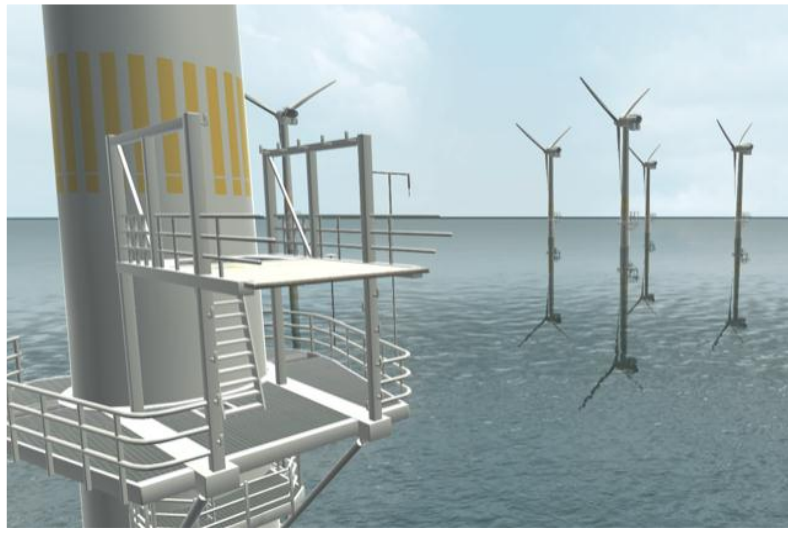


## SIMULACIÓN INMERSIVA

- ▶ La persona que lo utiliza siente que está presente en el escenario de acción.
- ▶ Interacción realista con el entorno: movimiento del cuerpo, gafas VR, mandos específicos, audio envolvente.
- ▶ Posibilidad de realizar cambios y réplicas de la simulación de forma ágil.



► Simulador de Prevención de riesgos en contexto eólico





▶ Simulador de Prevención de riesgos en contexto emergencia





**Ayuda en la toma decisiones**

- » Facilita los procesos de aprendizaje de los operarios.
- » Replica situaciones difíciles de simular en la vida real.

**Reduce Costes:**

- » Viajes de formación.
- » Parones en la producción.
- » Modificaciones rápidas de producto.
- » Costes derivados de accidentes y bajas

**Escalabilidad del proyecto**

- » Réplica inmediata en otros centros o filiales.
- » Agilidad en la respuesta y soporte.

**Mejora la competitividad** de la empresa fomentando el concepto de trabajo bien hecho.

# Ludus es un concepto innovador de formación y entrenamiento para Industria



- ▶ Riesgo cero
- ▶ 100% realista
- ▶ Fácil de utilizar
- ▶ Reduce costes
- ▶ Mejora la competitividad