


2023-2024 STEAM: ESKABIDEAK BIDALTZEKO GIDA

Eskabidea bi pausotan egiten da:

1	Proiektuak bidaltzea.
2	Eskabideak bidaltzea (Ikastetxeagatiko eskaera bakarra)
	Eskabidea baliozkoa izan dadila, ikastetxeak proiektuaren datuak (1) bidali behar ditu eta eskabidea egin egoitza elektronikoan (2) .

Oinarrizko informazioa

- Deskribapena
- Nori dago zuzenduta
- Araudia
- Erakundeak
- Kontaktu-informazioa

Tramitazioa

- Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea**
- Justifikazioa
- Ebazpena eta errekurtsoak
- Beste tramite batzuk

Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea

Tramitazio elektronikoa

a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.
b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.
c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

1 **Proiektua**

a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.
b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.
c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

2 **Eskaera elektronikora sarbidea**

1. PROIEKTUAK BIDALTZEA

1.1 Proiektu-bidalketarako sarbidea

Oinarrizko informazioa

- Deskribapena
- Nori dago zuzenduta
- Araudia
- Erakundeak
- Kontaktu-informazioa

Tramitazioa

- Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea**
- Justifikazioa
- Ebazpena eta errekurtsoak
- Beste tramite batzuk

Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea

Tramitazio elektronikoa

- Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.
- Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.
- Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

1 **Proiektua**

- Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.
- Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.
- Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

Eskaera elektronikora sarbidea

<https://educacion.hezkuntza.net/group/deialdiak/deialdiak-it>

The screenshot shows the user interface of the application. At the top right, there is a search bar and a 'Bilatu' button. A red box with the number '1' highlights the 'Sarrera sinadura' (Login) button. Below this, there is a section for 'Beste erabilzaille batzuk' (Other users) with input fields for 'Erabilzaille izena' (Username) and 'Pasahitza' (Password). A red box with the number '2' highlights a button that says 'Irakaslea edo Z.O.I. bazara sakatu hemen.' (Click here if you are a teacher or Z.O.I.). In the bottom right, there is a blue box with the text 'Eskatutako zerbitzua erabiltzeko beharrezkoa da modu seguruan identifikatzea.' (It is necessary to identify securely to use the requested service.) and 'Identifikazio ziurtagiria' (Secure identification) with links for 'Oinarrizko ziurtagiri elektronikoa' (Basic electronic certificate), 'Ohiko galderak' (Frequently asked questions), and 'Pribatasuna-politika' (Privacy policy). A red box with the number '3' highlights a button that says 'Egin klik hemen erabiltzaille-kodea eta pasahitzaren bitartez identifikatzeko.' (Click here to identify using the user code and password).

Sar daiteke ere:

KUDEAKETAKO APLIKAZIOAK
• • • • •
ATARI NAGUSIA

HEZKUNTZA DEPARTAMENTUA
ELUSKO JA GUBIERN

GAINERAKO APLIKAZIOAK

HEZKUNTZA-INGURUNE BERRIAREN APLIKAZIOETARAKO SARBIDEA

Aplikazio erabilgarriak

Eremuak

2 Herri-ikastetxeak Deialdiak

1.2 STEAM, proiektuaren fitxa

The screenshot shows a web interface for the 'Herri-ikastetxeak Deialdiak' website. At the top, there is a search bar with the text 'Aukeratu...' and language selection options for 'EU', 'ES', and 'EN'. Below the search bar, there are navigation tabs: 'Programak', 'Berriak', and 'Nire proiektuak'. The main content area is titled 'STEAM (2022-2023)'. Under the heading 'Xedea', there is a paragraph explaining the purpose of the project: 'Honako hauek izango dira deialdi honetan jasotako dirulaguntzen onuradunak: Euskal Autonomia Erkidegoko itunpeko ikastetxe pribatuak, Haur Hezkuntza, Lehen Hezkuntza, Derrigorrezko Bigarren Hezkuntza edo Batxilergoan eskolak ematen dituztenak.' Below this, the 'Epeak' section specifies the dates: 'Eskabideak: 2022/09/02 - 2022/10/03 (biak barne)' and 'Justifikazioa: 2023/06/15era arte.' The 'Araudia' section lists the project as 'STEAM (2022-2023), Eogitza Elektronikoa'. A 'Aurreko programak' section lists '2021-2022 Ikasturtea (Itxita)'. On the right side, there is a 'PROIEKTUAK' section with the sub-heading 'Jarraibideak eta eranskinak', a link for 'Jarraibideak (pdf)', a 'Bidali proiektua' button, and a 'EGOITZA ELEKTRONIKOA ZIURTATU' button.

1.3 Proiektua betetzeko

Datu orokorrak:

Betetzea beharrezkoa izango da bakarrik:

- Ikastetxeko kodea (6 digitu)
- Zuzendariaren NANA.

The screenshot shows the 'STEAM 202X-202X' application form. At the top left, there is the logo of the 'EUSKO JAURLARITZA GOBIERNO VASCO' and the 'DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN'. At the top right, there is the 'euskadi.eus' logo. The main heading is 'STEAM 202X-202X'. Below this, there is a section titled 'IKASTETXEAREN DATU OROKORRAK: kodea, zuzendaria'. The form contains several input fields for the school code and the principal's NANA, with some fields already filled with placeholder text.

Proiektuaren datuak

- Proiektuaren izenburua
- Aurrekontua guztira

- Ikasle kopurua (emakumeak eta gizonak)
- Irakasle kopurua (emakumeak eta gizonak)

Proiektua eta parte-hartzaileak

Ikastetxeek, nahitaez, honako informazio hau gehitu dute:

- Proiektuaren edukia jasotzen duen artxiboa, ahal bada PDFn edo edo Worden.
- Proiektuan parte hartzen duten irakasleen datuak; NANA, % eta parte-hartze mota(Koordinatzailea edo parte-hartzailea)
- Proiektuan irakasle koordinatzaile bat eta bakarra agertu beharko da.
- Irakasle bakoitzaren hasierako parte-hartzearen ehunekoa % 100 izango da, eta, amaieran, irakasle bakoitzak benetan parte hartu duen ehunekoa adieraziko da justifikazioan.

Honez gain, eskura izango dute webgune batera lotura egiteko aukera, proiektua deskribatzeko edota informazioa gehitzeko.

+	Parte-hartzaileak gehitu
X	Parte-hartzaileak ezabatu

1.4 Proiektua bidaltzeko

Proiektuak bidaltzeko sakatu “Bidali” botoia

Bidali Proiektua bidali

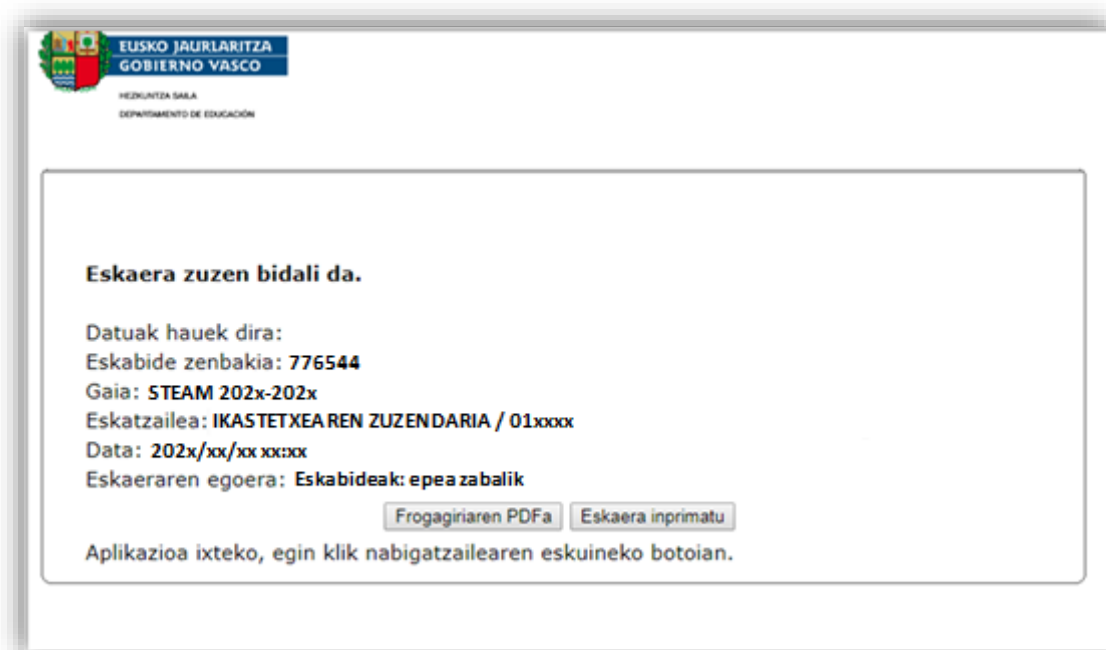
Eskabidea bidaltzeko nahitaezko informazioa honako hau da:

- Ikastetxearen datuak.
- Ikastetxeko zuzendariaren datuak.
- Proiektuaren izenburua.
- Gutxienez parte-hartzaile bat.

Gaiontzeko datuak geroago bete daitezke; beti ere, **eskabidea egiteko epearen barne**.

Bidali eta gero aplikazioak eskabide-zenbaki bat emango du; honez gain, honako dokumentu hauek inprimatzeko aukera emango du:

- Aurkeztutako eskabidea (PDF)
- Aurkezpen frogagiria (PDF)



The screenshot shows a confirmation page from the Euskal Jaurlaritzaren Hezkuntza Saila (Basque Government Department of Education). The page header includes the logo and text: "EUSKO JAURLARITZA GOBIERNO VASCO", "HEZKUNTZA SAILA", and "DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN". The main content area contains the following text: "Eskaera zuzen bidali da." (Submission sent correctly), "Datuak hauek dira:" (The data is as follows:), "Eskabide zenbakia: 776544" (Submission number: 776544), "Gaia: STEAM 202x-202x" (Subject: STEAM 202x-202x), "Eskatzailea: IKASTETXEAREN ZUZENDARIA / 01xxxx" (Applicant: School Head / 01xxxx), "Data: 202x/xx/xx xx:xx" (Date: 202x/xx/xx xx:xx), and "Eskaeraren egoera: Eskabideak: epea zabalik" (Submission status: Submission: deadline open). Below this text are two buttons: "Frogagiriaren PDFa" (PDF of the application) and "Eskaera inprimatu" (Print submission). At the bottom, it says "Aplikazioa itxeko, egin klik nabigatzailearen eskuineko botoian." (To close the application, click the button in the top right corner of the browser).

Eskabidea ondo bidali dela ziurtatzeko, joan “**Nire proiektuak**” atalera.

Proiektua aldatu eta berriz bidaltzeko aukera egongo da; beti ere, **eskabide-epe barnean**.

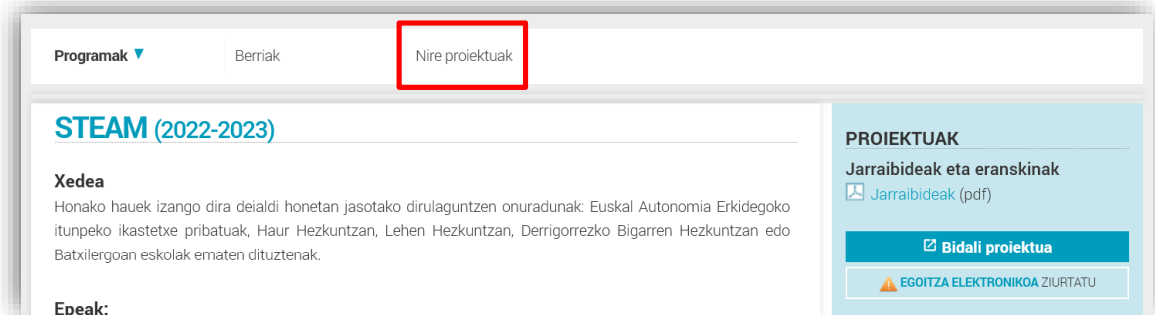


Egoitza elektronikoan eskaera bete behar du

1.5 Proiektua aldatzeko

Proiektu bat nola aldatu

“Nire proiektuak” atalera jo.



Programak ▾ Berriak **Nire proiektuak**

STEAM (2022-2023)

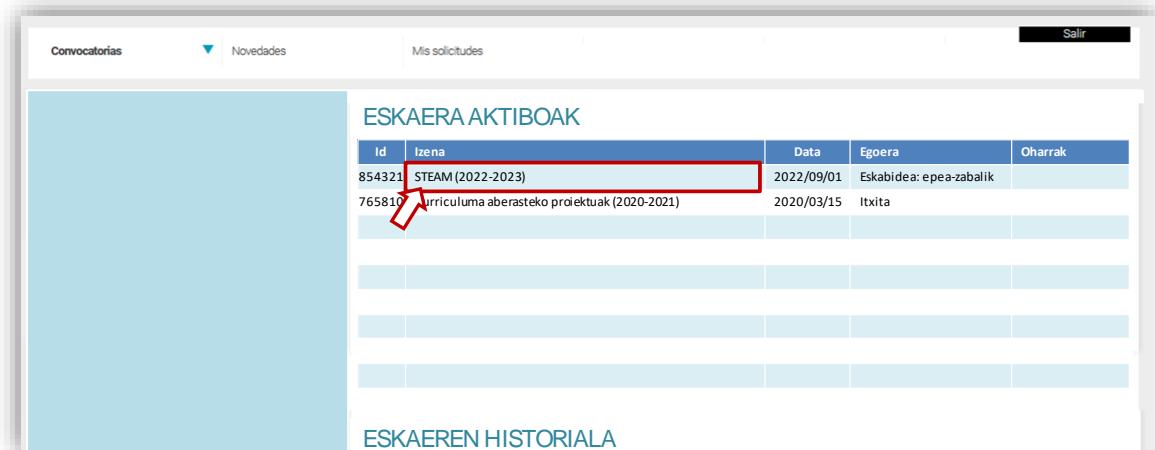
Xedea
Honako hauek izango dira deialdi honetan jasotako dirulaguntzen onuradunak: Euskal Autonomia Erkidegoko itunpeko ikastetxe pribatuak, Haur Hezkuntza, Lehen Hezkuntza, Derrigorrezko Bigarren Hezkuntza edo Batxilergoan eskolak ematen dituztenak.

Epeak:

PROIEKTUAK
Jarraibideak eta eranskinak
[Jarraibideak](#) (pdf)
Bidali proiektua
EGOITZA ELEKTRONIKOA ZIURTATU

Proiektua aldatzeko honako pasu jarraitu:

- Aldatu nahi den proiektua aukeratu.
- Proiektua ireki.
- “Eskabidea Aldatu” aukera klik egin



Convocatorias ▾ Novedades Mis solicitudes **Salir**

ESKAERA AKTIBOAK

Id	Izena	Data	Egoera	Oharrak
854321	STEAM (2022-2023)	2022/09/01	Eskabidea: epea-zabalik	
765810	Irri-curricula aberasteko proiektuak (2020-2021)	2020/03/15	Itxita	

ESKAEREN HISTORIA



Proiektuak aldatzeko aukera egongo da, beti ere aurkezpen-epean.

Proiektuak aldatu ahal izango du “akatsak konpondu” behar direnean ere.

2. ESKABIDEAK (Egoitza elektronikoa)

Oinarrizko informazioa

Deskribapena

Nori dago zuzenduta

Araudia

Erakundeak

Kontaktu-informazioa

Tramitazioa

Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea

Justifikazioa

Ebazpena eta errekurtsoak

Beste tramite batzuk

Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea

Tramitazio elektronikoa

a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.

b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.

c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.


Proiektua

a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.

b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.

c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

Eskaera elektronikora sarbidea

A	Eskabidea bete eta bidali egoitza elektronikoan,
B	Gorde egiaztagiria,
	Horretarako beharrezkoa da ziurtagiri elektronikoa. Gogoratu, aurre-eskabidea zein eskabide-orria bete behar dira eginiko eskabidea balioztatua izatea.