


STEAM 2021-2022:

GUÍA PARA EL ENVÍO DE SOLICITUDES

La solicitud debe realizarse en dos pasos:

1	Envío de los proyectos
2	Envío de la solicitud (una única solicitud por centro)
	Para que la solicitud sea válida el centro debe cumplimentar los datos del proyecto (1) y los datos de la solicitud en la sede electrónica (2)

Información básica

Descripción

A quién va dirigido

Normativa

Organismos

Información de contacto

Tramitación

Solicitud y aportación de documentación

Justificación

Resolución y recursos

Otros trámites

Solicitud y aportación de documentación

Tramitación electrónica

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.

b. Prepare la documentación requerida en formato digital.

c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.

Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

1

Proyecto

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.

b. Prepare la documentación requerida en formato digital.

c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.

Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

2

Acceso a la solicitud electrónica

1. ENVÍO DE PROYECTOS

1.1 Acceso al envío de proyectos

Información básica

Descripción

A quién va dirigido

Normativa

Organismos

Información de contacto

Tramitación

Solicitud y aportación de documentación

Justificación

Resolución y recursos

Otros trámites

Solicitud y aportación de documentación

Tramitación electrónica

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.

b. Prepare la documentación requerida en formato digital.

c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.

Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

Proyecto

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.

b. Prepare la documentación requerida en formato digital.

c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.

Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

Acceso a la solicitud electrónica

El acceso es similar a los documentos de inspección:

<https://educacion.hezkuntza.net/group/deialdiak/deialdiak-it>

1

Accede

2

Si es docente o P.A.S.,
pinche [aquí](#)

3

Haga click aquí para identificarse mediante usuario y contraseña.

euskadi.net

» Euskara » Español

Para acceder a este servicio es necesario identificarse de manera segura.



Certificado de identificación

- » Certificados electrónicos admitidos
- » Preguntas más frecuentes
- » Política de privacidad

Por favor, introduzca su tarjeta de identificación electrónica en el lector de su ordenador y pulse "Continuar".
A continuación se le solicitará su número PIN de identificación.

Una vez realizada la identificación pasará a navegar mediante un sistema seguro que permite cifrar la información transmitida.

Continuar

También puede acceder desde el acceso a aplicaciones:



APLICACIONES DE GESTIÓN
.....
PORTAL DE ENTRADA



HEZKUNTZA SA
DEPARTAMENTU
EDUCACIÓN
 EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO



RESTO DE APLICACIONES



1 ACCESO A APLICACIONES DEL NUEVO ENTORNO DE EDUCACIÓN

Aplicaciones disponibles

 Areas

2  [Herri-ikastetxeak Deialdiak](#)



HEZKUNTZA SA
DEPARTAMENTU
EDUCACIÓN
 EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

1.2 Ficha del programa STEAM

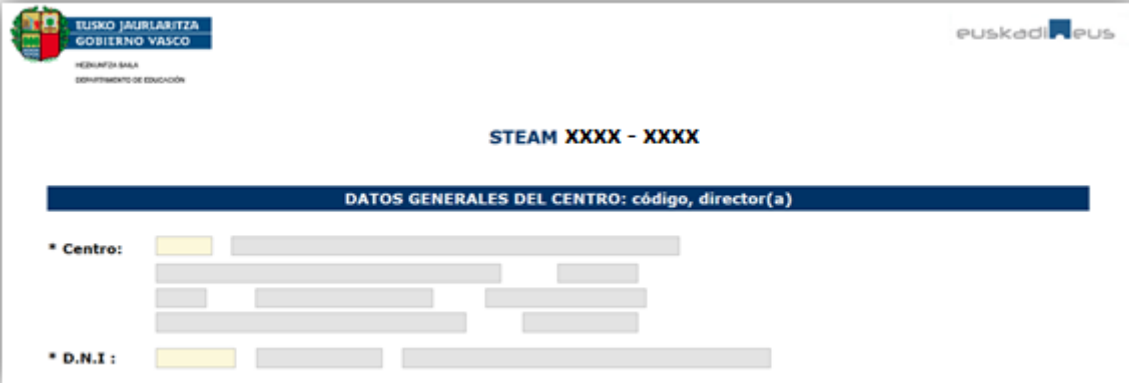
Programas	Novedades	Mis proyectos
STEAM (2021-2022) L4. Materiales didácticos y Tecnologías de la Información y la Comunicación Objeto El objeto de la presente orden es convocar a los centros privados concertados de Educación Infantil, Educación Primaria, Educación Secundaria Obligatoria o Bachillerato de la Comunidad Autónoma del País Vasco, para que realicen proyectos de innovación para la educación en STEAM (Science, Technology, Engineering, Art & Mathematics), durante el curso 2021-2022. Plazos: Solicitudes: 24/08/2021 - 23/09/2021 , (ambos inclusive) Justificación: hasta el 15/06/2022 Normativa:  STEAM (2021-2022). Sede Electrónica		PROYECTOS  Presentación solicitudes (guía) (pdf) Enviar proyecto Compruebe el envío en Mis solicitudes JUSTIFICACIÓN Hasta el 15/06/2022: <input checked="" type="checkbox"/> Memoria (xlsx) "Mis solicitudes" Compruebe que la documentación se ha enviado correctamente.

1.3 Cumplimentar el proyecto

Datos generales:

Sólo será necesario incorporar:

- El código de centro (6 dígitos)
- El DNI del director del centro.



Logo of EUSKO JAURLARITZA GOBIERNO VASCO and euskadi.eus

STEAM XXXX - XXXX

DATOS GENERALES DEL CENTRO: código, director(a)

* Centro: [Input field for center code]

* D.N.I.: [Input field for director's DNI]

Presupuesto del proyecto

- Título del proyecto
- Presupuesto
- Número total de alumnas y alumnos
- Número total de profesoras y profesores

Datos del proyecto

*** Título**

*** Presupuesto**

Alumnos (total)

➤ Alumnas

➤ Alumnos

TOTAL

Profesores (total)

➤ Profesoras

➤ Profesores

TOTAL

Proyecto y participantes

Los centros deberán aportar la siguiente información:

- Un archivo que recoja el contenido del proyecto (PDF o Word preferentemente).
- Todos los docentes participantes en el proyecto (DNI, % y tipo de participación: Coordinador o participante)
- En el proyecto deberá aparecer una persona docente coordinadora y solo una.
- El porcentaje de participación inicial de cada docente será del 100%, y al final, en justificación, se indicará el porcentaje efectivo en que ha participado cada docente.

Además, tendrán la opción de añadir un enlace a un sitio web en el que se describa el proyecto o se añada más información sobre el mismo.

+	Permite añadir participantes
X	Borra el participante seleccionado

Proyecto y participantes

Proyecto Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Enlace

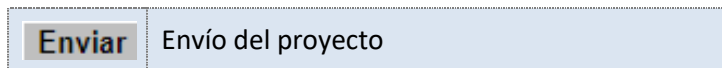
***Participantes** +

DNI	Nombre	Apellidos	% Part.	Sexo	Tipo
<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/> X

Enviar

1.4 Enviar el proyecto

Para enviar el proyecto pulse en el botón “Enviar”



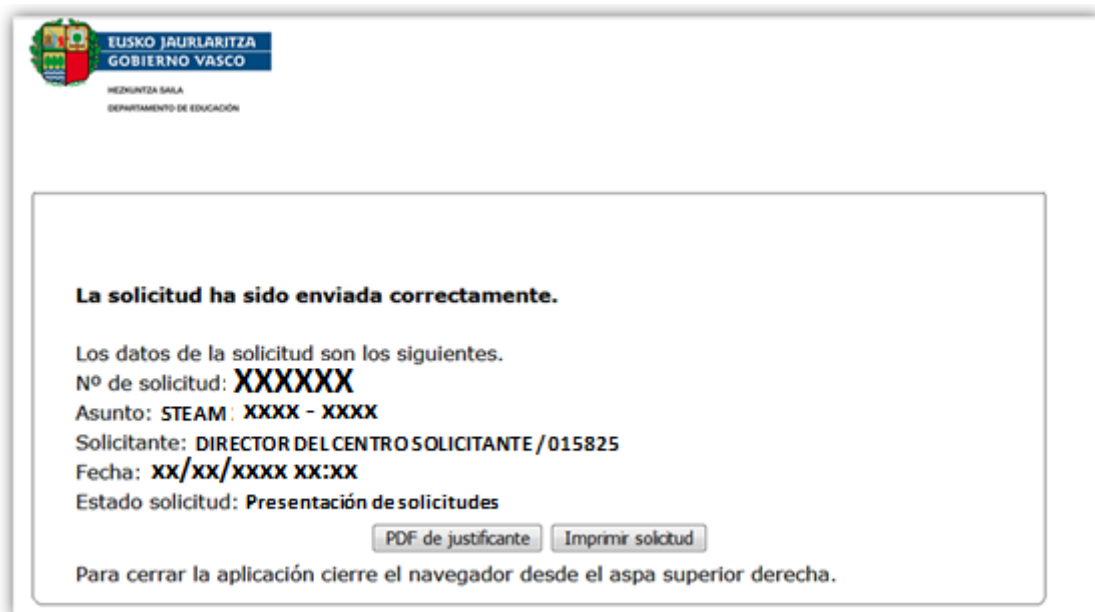
La información necesaria para poder enviar la solicitud es la siguiente:

- Datos del centro.
- Datos del director del centro.
- Título del proyecto.
- Al menos un participante.

El resto de datos podrán ser cumplimentados con posterioridad, **siempre dentro del plazo de solicitud.**

Una vez enviado el proyecto obtendrá el número de proyecto, además podrá:

- Obtener un PDF de la solicitud presentada.
- Descargar el justificante de presentación.



Compruebe en “**Mis proyectos**” que puede ver el proyecto presentado

Podrá modificar y volver a enviar el proyecto, **siempre dentro del plazo de solicitud.**



Recuerde cumplimentar la solicitud en la **sede electrónica**

1.5 Modificar el proyecto

Cómo modificar un proyecto

Puede localizar las solicitudes realizadas en el apartado “Mis Proyectos”



Programas Novedades **Mis proyectos**

STEAM (2021-2022)
L4. Materiales didácticos y Tecnologías de la Información y la Comunicación

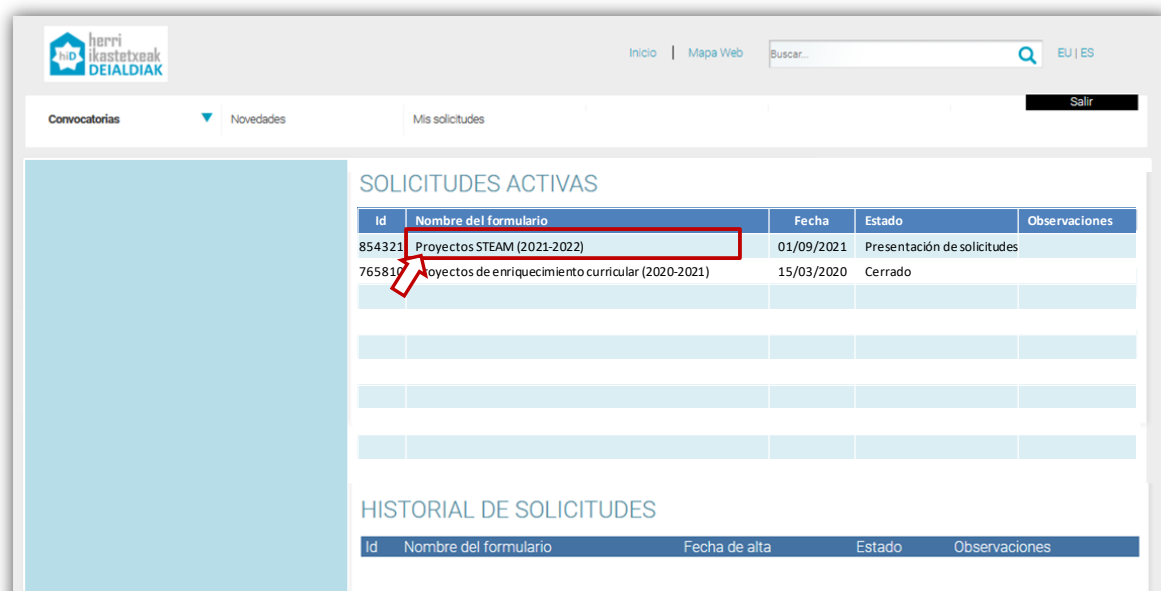
Objeto
El objeto de la presente orden es convocar a los centros privados concertados de Educación Infantil, Educación Primaria, Educación Secundaria Obligatoria o Bachillerato de la Comunidad Autónoma del País Vasco, para que realicen proyectos de innovación para la educación en STEAM (Science, Technology, Engineering, Art & Mathematics), durante el curso 2021-2022.

PROYECTOS
Presentación solicitudes (guía) (pdf)
Enviar proyecto
Compruebe el envío en [Mis solicitudes](#)

JUSTIFICACIÓN

Para modificarlo deberá:

- Localizar el proyecto que desea modificar.
- Acceder al proyecto.
- Pinchar en “Modificar solicitud”



herri ikastetxeak DEIALDIAK

Inicio Mapa Web Buscar... EU | ES

Convocatorias Novedades **Mis solicitudes** Salir

SOLICITUDES ACTIVAS

Id	Nombre del formulario	Fecha	Estado	Observaciones
854321	Proyectos STEAM (2021-2022)	01/09/2021	Presentación de solicitudes	
765810	Proyectos de enriquecimiento curricular (2020-2021)	15/03/2020	Cerrado	

HISTORIAL DE SOLICITUDES

Id	Nombre del formulario	Fecha de alta	Estado	Observaciones
----	-----------------------	---------------	--------	---------------



Sólo podrá modificar los proyectos **durante el plazo de presentación**.

También podrá modificar el proyecto si debe “subsana errores”.

2. ENVÍO DE SOLICITUDES

Una vez cumplimentados los datos del proyecto (o proyectos) debe terminar el proceso, enviando la solicitud en la Sede Electrónica del Gobierno Vasco.

Información básica

- Descripción
- A quién va dirigido
- Normativa
- Organismos
- Información de contacto

Tramitación

- Solicitud y aportación de documentación**
- Justificación
- Resolución y recursos
- Otros trámites

Solicitud y aportación de documentación


Tramitación electrónica

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.
b. Prepare la documentación requerida en formato digital.
c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.
Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

Proyecto

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.
b. Prepare la documentación requerida en formato digital.
c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.
Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

Acceso a la solicitud electrónica

A	Cumplimente y envíe la solicitud en la sede electrónica
B	Guarde el justificante
	Para ello necesitará un certificado electrónico. Recuerde que debe enviar la solicitud para que sea válida