**III. ERANSKINA
ENPRESA-ARLOKO SIMULAZIO-PROIEKTUAREN FITXA**

**A.- Enpresa-arloko simulazio-proiektuaren izena:**

……………………………………………..

**B.- Proiektua egingo duten ikasleen prestakuntza-zikloa:**

……………………………………………..

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Erdi mailako gradua |  | Goi mailako gradua |

**C.- Proiektua egingo duten ikasleen zerrenda:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Izena | Abizenak | NAN |
|  |  |  |
|  |  |  |

**D.- Definitutako negozio-ideia eta balio-proposamena. Negozio-ereduaren diseinua (Canvas).**

**E.- Negozio-ideiaren esparrua: proiektuaren printzipio ekonomiko eta sozialen, balioen eta berrikuntza-esparruen deskribapena**

**F.- Merkatuaren analisia eta bezero potentzialen tipologiaren eta kopuruaren identifikazioa**

**G.- Forma juridikoa**

**H.- Produktuaren prototipo aedo zerbitzuaren diseinua garatzeko beharrizanak: Beharrizanen aurrekontua eta justifikazioa**

**I.- Enpresa-arloko simulazio-proiektua betearazteko behar den aurrekontua: deskribapena eta kuantifikazioa**

|  |  |
| --- | --- |
| AZALPENA | ZENBATEKOA |
| Material suntsikorra |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Tresnak |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Softwarea |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| GUZTIRA |  |