

Euskal Herriko Itsasertz Mugartea **Demarcación de Costas del País Vasco**

Gorlizko Udalak interesa duenez udalerrian ordutegiaren arabera araututako aparkalekua ezartzeko, beharrezkoa da Puentebusterri eta Astondo izeneko aparkalekuak izatea, biak hondartzari lotutako eremuan sartuta.

Estando interesado este Ayuntamiento de Gorliz en la implantación del estacionamiento regulado horariamente dentro del término municipal, resulta preciso disponer de los aparcamientos denominados Puentebusterri y Astondo, ambos incluidos en el ámbito asociado a la playa.

Horiek itsas-lehorreko jabari publikoaren barruan daudenez, Eusko Jaurlaritzako Elikadura, Landa Garapena, Nekazaritza eta Arrantza Saileko, Portuen, Itsas Gaien eta Itsasertzaren Zuzendaritza horri dagokio jarduera hori ezartzeko baimena ematea.

Hallándose los mismos dentro de la zona de Dominio Público Marítimo Terrestre, corresponde a esa Dirección de Puertos, Asuntos Marítimos y Litoral del Departamento de Alimentación Desarrollo Rural y Agricultura y Pesca del Gobierno Vasco la autorización para la implantación de la referida actividad.

Horregatik, Portuen, Itsas Gaien eta Itsasertzaren Zuzendaritzari Puentebusterri eta Astondo izeneko aparkalekuak erabiltzeko baimena eskatzen zaio, lau urteko aparkalekuzerbitzua ezartzeko, honekin batera doan txostenean adierazitakoaren arabera.

Por ello, se solicita de la Dirección de Puertos, Asuntos Marítimos y Litoral, la autorización para la utilización de los aparcamientos denominados Puentebusterri y Astondo, para la implantación del servicio de estacionamiento de cuatro años, de conformidad con lo indicado en el informe que se adjunta a la presente.

Azaldutakoagatik, eskatutako administrazio-baimena lau urterako emateko eskatzen dut.

Por lo expuesto, suplico nos sea otorgada la autorización administrativa pedida por el plazo de cuatro años.

Eskerrik asko zure laguntzagatik.
Adeitasunez,

Agradeciendo su colaboración,
atentamente,

ALKATEA / EL ALCALDE
Elektronikoki sinatuta/ Firmado electrónicamente