

KSI BERRITZAILE

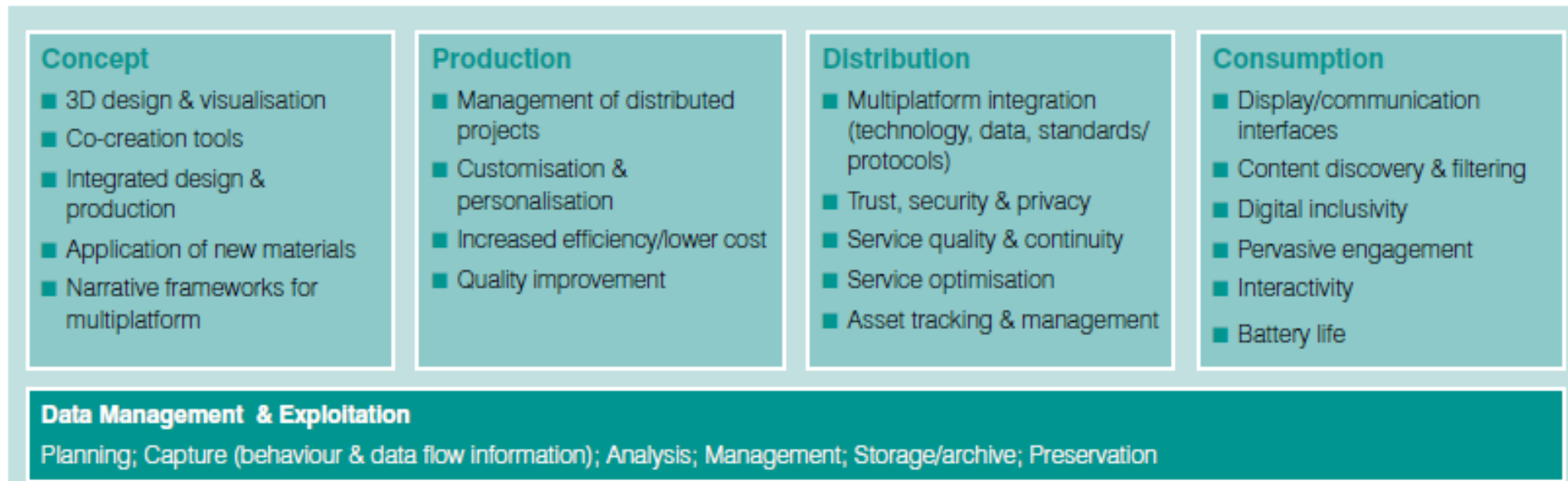
Eje 1- Innovación y Transferencia Tecnológica

Análisis de la situación actual del sector

- Las Tecnologías de Información y Comunicaciones (TIC) y su aplicación han tenido una gran influencia en la forma en la que se almacenan, recuperan y presentan los contenidos
- En general, puede hablarse de tres tipos de relaciones entre la tecnología y las ICCs
 - Productos innovadores basados en contenidos digitales o aplicaciones de software
 - Herramientas para mejorar y transformar los procesos industriales o los propios modelos de negocio
 - Herramientas para gestionar y reforzar la relación con el consumidor

Análisis de la situación actual del sector

- El uso de las TIC ha impactado en todas las fases de producción de las ICCs (creación, producción, distribución, acceso a diferentes audiencias y relación con los clientes)



Objetivos del Eje 1

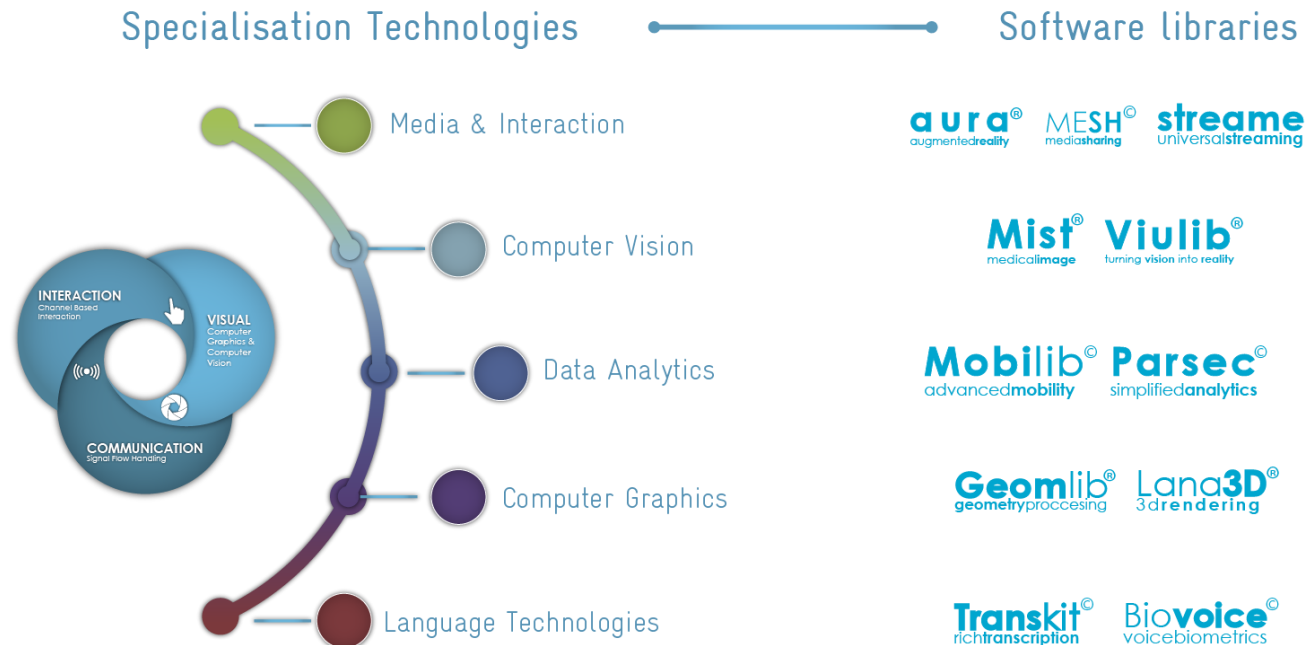
Fomentar la **transferencia tecnológica** desde los centros tecnológicos Tecnalia y Vicomtech-IK4 hacia las Industrias Creativas y Culturales (ICC) para configurar **productos y servicios innovadores** concebidos para los mercados más globales, y crear sinergias y nuevos espacios de oportunidad y desarrollo innovador

Activos tecnológicos y laboratorios

- Los centros disponen de diferentes activos tecnológicos basados en distintas tecnologías
 - Interactive Digital Media
 - Multimedia streaming
 - Multimedia acquisition, indexing and retrieval (image, video, speech, text)
 - TV – Broadcast & Platforms
 - DRM and IP management
 - Ubiquitous and mobile computing
 - Maker IoT
 - Wearables
 - Context aware computing
 - Smart clothing
 - Drones & autonomous systems
 - Cloud
 - Communications & Interoperability
 - Computer Vision
 - Image and video processing
 - Tracking (eye, face, people)
 - 3D reconstructions
 - Data Analytics
 - Prediction & Prescription
 - Machine Learning/Data mining
 - Information retrieval
 - Open and Linked Data
 - Computer Graphics
 - Visualization (visual analytics, geographical)
 - Animation (motion capture)
 - Rendering
 - Mixed & Virtual Reality
 - Interactive & serious games
 - BIM
 - Language Technologies
 - Natural Language Processing
 - Speech processing
 - Dialogue Systems

Activos tecnológicos y laboratorios

- Vicomtech-IK4 dispone de unos activos de Propiedad Intelectual Original, que se han desarrollado de forma profesional dentro de un roadmap científico-tecnológico



Activos tecnológicos y laboratorios

- Vicomtech-IK4 dispone de los siguientes laboratorios
 - Laboratorio de Realidad Virtual y Aumentada
 - Laboratorio de Digital Media y Tecnologías del Lenguaje

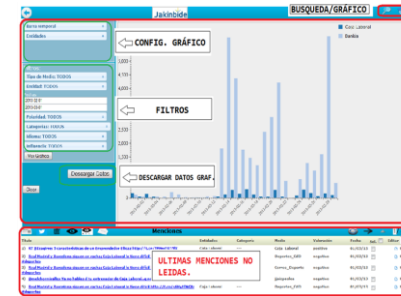


Activos tecnológicos y laboratorios

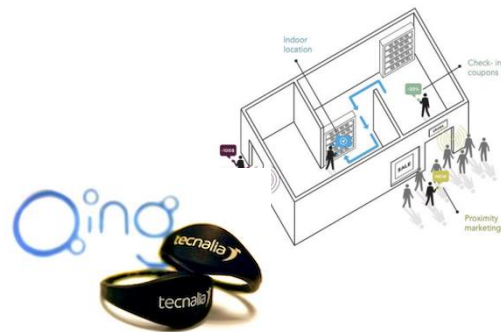
- Tecnalia R&I aporta diferentes plataformas tecnológicas aplicables a la mayoría de subsectores de las ICC. Entre otros se destacan algunos ejemplos:



Plataforma de soluciones de interacción avanzada, RV/RA



Plataforma para el análisis de la opinión



Plataforma integral para nuevos servicios de geomarketing y marketing de proximidad



Plataforma de interoperabilidad semántica para la gestión avanzada de recursos culturales y bibliográficos

Activos tecnológicos y laboratorios

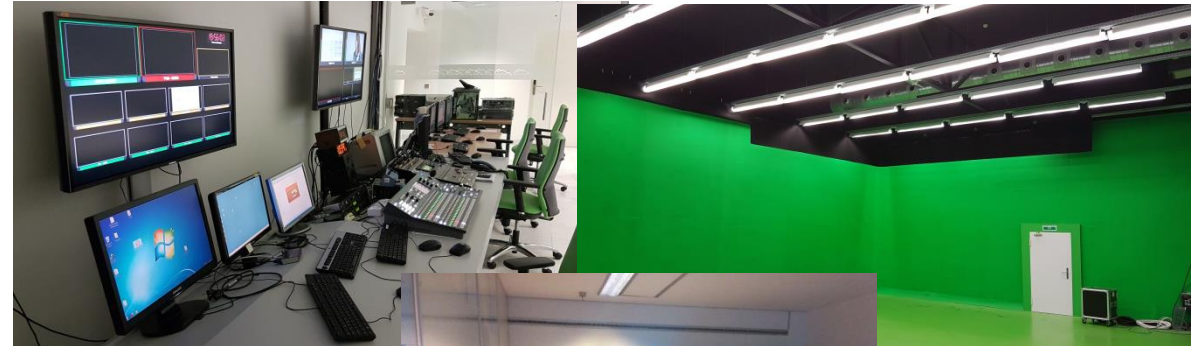
- En relación a laboratorios e infraestructura Tecnalia R&I puede poner a disposición de las empresas ICC diferentes soluciones para la demostración.

Laboratorio de interacción avanzada



Dispositivos disponibles

Laboratorios multimedia, audiovisual y simulación



Metodología de trabajo

- Para el desarrollo del Eje 1, las empresas definirán una propuesta de idea empresarial basada en los activos tecnológicos y laboratorios disponibles en los centros tecnológicos y elegirán una modalidad de participación entre las siguientes:
 - Prueba la tecnología y analiza su viabilidad en tu empresa
 - Estudia la tecnología y define tu prototipo/mock-up
 - Evoluciona la tecnología y ponla en marcha en tu empresa

Metodología de trabajo

- Para el desarrollo del Eje 1, las empresas definirán una propuesta de idea empresarial basada en los activos tecnológicos y laboratorios disponibles en los centros tecnológicos y elegirán una modalidad de participación entre las siguientes:
 - Prueba la tecnología y analiza su viabilidad en tu empresa
 - Estudia la tecnología y define tu prototipo/mock-up
 - Evoluciona la tecnología y ponla en marcha en tu empresa
- Este Eje está orientado a cualquier empresa cuya actividad esté enmarcada dentro de los sectores de las ICC en Euskadi

Metodología de trabajo

- Descubrimiento de la oferta tecnológica
 - Se han organizado diferentes jornadas de puertas abiertas organizadas por los centros tecnológicos para presentar su oferta
 - 26/09: Tecnalia (Derio)
 - 27/09 (tarde): Vicomtech-IK4 (Donostia)
 - 28/09: Tecnalia (Miñano)
 - 29/09 (mañana): Vicomtech-IK4 (Donostia)
- Mándanos un email para confirmar tu asistencia
 - Tecnalia: Juan García (juan.garcia@tecnalia.com)
 - Vicomtech-IK4: Maria Teresa Linaza (mtlinaza@vicomtech.org)

Metodología de trabajo

- Formulario de solicitud

- Envío de la propuesta de idea empresarial al buzón online, rellenando un conjunto de preguntas sencillas

- Datos genéricos de la empresa
- Datos de la idea
- Resultados del programa
- Colaboración con los centros tecnológicos

- 22/09: Apertura del buzón

- 06/10: Comienzo evaluación de solicitudes

- 20/10: Cierre del buzón

- 27/10: Lista definitiva de admitidos

Plan de trabajo

- Definición y evaluación de proyectos
 - Valoración de los proyectos por orden de recepción
 - Reunión con las empresas para acordar los detalles del proyecto
 - Comité conjunto entre los centros por tecnologías para determinar la forma de gestión de las ideas
 - Evaluar la forma más eficiente de llevar a cabo los proyectos (expertise, hardware/software disponible en cada centro, tiempo de ejecución y recursos)
 - Caracterización de los proyectos para la asignación de presupuesto y modalidad
 - M1: Prueba mi tecnología: utilización de hardware/licencias de software que tengan los centros por parte de las empresas
 - M2: Adapta mi tecnología: Modificaciones básicas sobre las funcionalidades ya disponibles de las herramientas hardware/software
 - M3: Evoluciona mi tecnología: Modificaciones avanzadas sobre las funcionalidades ya disponibles de las herramientas hardware/software

Plan de trabajo

- Desarrollo de los proyectos
 - Las empresas colaborarán con los centros tecnológicos en la tangibilización de tu propuesta en un piloto durante noviembre y diciembre de 2017

KSI BERRITZAILE

Eje 1- Innovación y Transferencia Tecnológica