

Elikadura Osasungarriaren Pilotaje Taldea 2023ko aurrerapenak

Euskadi, auzolana, bien común

EUSKO JAURLARITZA



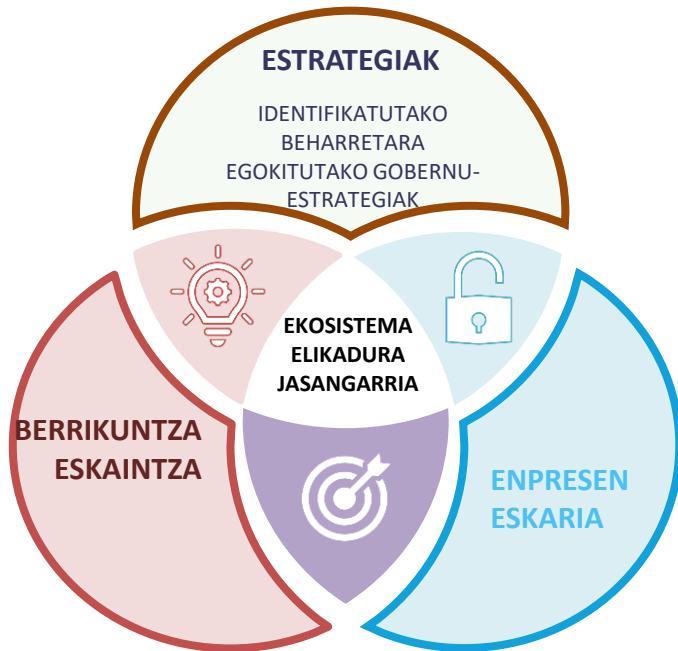
GOBIERNO VASCO

RIS3 Elikadura Jasangarrirako lantaldeak

GTren hasierako egitura
2021

2023ko LT





Aktibo erabilgarrien erabilera
optimizatzea eta euskal eskariaren
lehiakortasuna hobetzea

Elikaduraren arloko enpresa-eskariaren ikuspegi integratua

Iraunkortasuna

Elikaduraren inpaktua osasunean

Esperientzia bereizgarria eta kontsumitzailearekiko
harremana

Prozesuak

Pertsonak

Etengabeko bilakaera

Elikadura jasangarriago, seguruago eta osasungarriago baterako aldaketa bultzatzea.

Ekintza-ildoak	LT1 Elikadura- ekosistemak	LT2 Nutrizioa	LT3 Garapena sukaldaritza	LT4 Ontziak eta Bilgarriak	LT5 Agenda Teknologikoa	LT6 Behatokia	GT7 Dinamiza- zio	GT8 Nazioarte- kotzea
Elikaduraren sektorean nazioartekotze-maila handiena duten I+G+b proiektu espezifikoak babestea.	✓	✓	✓		✓			✓
Bioekonomia zirkularrerako ereduaren birformulazioa. Elikagaien xahuketa murriztea.	✓		✓	✓			✓	✓
Gastronomiaren eta elikaduraren sektorea indartzea, jasangarritasuneranzko aldaketa-testuinguru batean teknologien, negozio-aukeren eta giza kapitalaren ekosistema bat sortuz.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Gastronomiaren eta elikaduraren sektorean aplikatu daitezkeen abangoardiako teknologiak eta teknologia digitalak garatzea , lehiakortasuna areagotzeko.		✓	✓		✓			
Dieta osasungarriagoak eta jasangarriagoak sustatzea, baita azukreen eta gatzaren kontsumoa murriztea ere.	✓	✓	✓					

Pearls

Hasierako lehenetara erantzuten dieten 40 proiektu baino gehiago abian jartzea.

I+G+b arloko esperientziak: lehenetara



Herramientas
evaluación sostenibilidad



Bienestar
Animal



Oleaginosas



Pastoreo
Regenerativo



Fertilización de
precisión



Detección temprana
de enfermedades



Biochar
(suelo,
alim Animal)



Optimización del riego



Diversificación
alimentos



Acrilamida



Antibióticos



Bebidas
(aminas, bacterias
lácticas, sabores)

Envases +
sostenibles



SA quesos
leche cruda

Puzzleak

NEIKER

Aurrera egin behar dugu:

- ✓ Elikagaiak xahutzean.
- ✓ **AGRITECH**: doitasunezko nekazaritza eta nekazaritza-teknologia.
- ✓ **Elikadura** ekologiko lehiakor batean.
- ✓ **Elikagaiak** prozesatzeko eta kontserbatzeko teknika berriak.
- ✓ **Energia-kontsumoa optimizatzea**.

Erronkak:

- **Kalitateko datuak** eskuratzea, elikaduraren jasangarritasuna baloratzeko.
- **Lankidetzaren industria-esparruarekin** eta sarbidea teknologietan kontrol handiagoa duten enpresetara (AGRITECH).

Pearls

Puzzleak

AZTi



Nuevas estrategias nutricionales (nutrición de precisión).



Desarrollo de nuevos alimentos para un envejecimiento saludable.



Investigación en el comportamiento de los consumidores.



Obtención de nuevas fuentes alternativas de proteínas alimentarias // Producción de proteínas y otros ingredientes alimentarios.

Berrikuntza-ildoak

- Nutrizio pertsonalizaturako soluzio **omikoetan** oinarrituak.
- **IA eta BigData**, datuak biltzeko (automonitorizazioa).
- Kontsumitzaileen segmentazioa profil molekularren arabera, **nutrizio pertsonalizatuaren eskaerari erantzuteko**.
- **Osagai berriak, elikagai berriak** eta produktuen dibertsifikazioa diseinatzea dieta osasungarri eta orekatu baterako. Jatorri naturaleko proteina-iturriak.
- **Garapen berrietarako kontsumo-portaeraren** azterketa.

Ikerketa-ildoak

- **Osasun-markatzaile** berriak, elikadurak osasunean dituen ondorioak ezagutzeko.
- **Nutrizio pertsonalizatuak osasunerako duen onuraren erakustaldia**.
- Teknologia **omiko garrantzitsuenak eta errentagarrienak** identifikatzea.
- **Ezaugarri teknologikoak eta osasunekoak** dituzten **osagai berriak modu jasangarrian lortzea**, elikagai berriak garatzeko egokiak.
- Kontsumitzaileen **portaera produktu berrien aurrean**, etorkizuneko merkatuari begira.
- **Elikagai konplexuak garatzea**, etorkizunean baliozkotzeko eta merkatuan sartzeko.

Erronkak:

- Gaur egun, **ETEek** prozesuen optimizazio ekonomikoa dute ardatz, eta, beraz, **ez da erraza ahalegin handiak egitea berrikuntzan**.
- **Doitasunezko nutrizioaren** erronka **merkatura nola iritsi** izan da, industria produktu pertsonalizatuaren eskaria ikusten hasi bada ere.

13 proiektu garatu dira berrikuntza- eta ikerketa-ildo horiekin lotuta.



Pearls

12 proiektu daude martxan eta 7 amaituta, ezarritako erronka nagusiei dagokienez.

Principales retos establecidos, por orden de prioridad

1. Disminución desperdicio alimentario	2. Segmentos de la población específicos	3. Productos con valor añadido	4. Optimización de procesos en la restauración
<ul style="list-style-type: none"> • Aprovechamiento de productos con mal aspecto y/o aspecto poco atractivo • Uso de descartes alimentarios • Uso culinario de los desperdicios 	<ul style="list-style-type: none"> • Infancia • Tercera edad 	<ul style="list-style-type: none"> • Comercializar nuevos productos de alto valor añadido industrializando recetas icónicas de autor 	<ul style="list-style-type: none"> • Cocina de ensamblaje • Alimentos saludables • Precios asequibles

Puzzleak

Erronkak:

- Aurrera egiteko **gai berriak**:
 - ✓ Gastronomía personalizatua
 - ✓ Produktu jasagarria
 - ✓ Negozio-eredu berriak
 - ✓ Sukaldaritzako teknika berriak
 - ✓ Produktu osasungarriak
- Aurrez zehaztutako **deadline batekin proiektuetan lankidetzan** aritzea.



Pearls

28 enpresa tartean + 2 koordinatzaile (BFC, Elika) + 5 erakunde laguntzaile
4 lan-bilera egin dira, eta, horien ondorioz, **4 proiektu** egin dira:



Elikagaien ontzi eta bilgarrien ingurumen-inpaktua murrizteko **ekodiseinua**.



Elikagaien **bitza baliagarria** luzatzea ahalbidetzen duten irtenbideak



Elikadura-plastiko ez-berrerabilgarriaren **birziklagarritasuna eta balorizazioa** hobetzea.



ontzi Berrikuntza-plataforma edo komunitate berritzailea, ontzien eta bilgarrien kudeaketaren **erronka handiak** identifikatzeko, **soluzio teknologikoak** bilatu eta **garatzeko**, eta **proiektu berriak** diseinatzeko.



EUSKADIKO ELIKAGAIEN ONTZIAK ETA ENBALAJEAK BERRITZEKO PLATAFORMA ABIARAZTEA. Erronkak identifikatzea

Urriak 10 – NH Aranzazu (Donostia)

FINANTZATUA
BERRIKUNTZA FUNTSATIK

Puzzleak



Erronkak:

- Plataformak sustatzen dituen **proiektuetarako finantzaketa**.
- **Ontzi jarraipenerako funtsak**, enpresen beharrak irauten duen bitartean.

*Elkarrekin lan egin behar dugu
**elikadura-ontzi seguruak eta
jasangarriak** lortzeko,
konponbidea ez baita erraza.*

4. LT; Ontziak eta enbalajeak

Helburuak

Euskadiko elikagaien ontzi eta bilgarrien lehenengo berrikuntza komunitatea



Funtsezko eragileak inplikatzeko elikagaien ontzi eta bilgarrien kudeaketan



Elikagaien euskal enpresen ontzi eta enbalajeen arloko erronkak identifikatzeko eta lehenestea



Elikagaiak ontziratzeko eta enbalatzeko prozesuak sakon ezagutzeko aukera erraztea



Implikatutako eragileen arteko elkarregina konektatzeko eta erraztea, sormena eta lankidetzak aktiboak sustatzeko konponbideak bilatzeko



Arau-testuingurua, merkatu joerak, kontsumitzaileen ohiturak eta pertzepzioak zainzea, bai eta arlo horretako aurrerapen teknologikoko nagusiak ere



Bultzatu eta topatzea abian jartzeko, konponbide seguru, jasangarri eta lehiakorrak, Euskadiko elikadura industriarako



Patzuergoen sortzea erraztea eta I+G+b proiektuen diseinua



Ezagutza zabaltzea eta transferitzea

Omnikanalen funtzionamendua

- www.ontzihub.com
- Newsletter espezifikoak
- Elikako sare sozialak eta BASQUE FOOD CLUSTER
- 2 lege-webinar
- 3 Aurrez aurreko dinamizazio-ekitaldiak

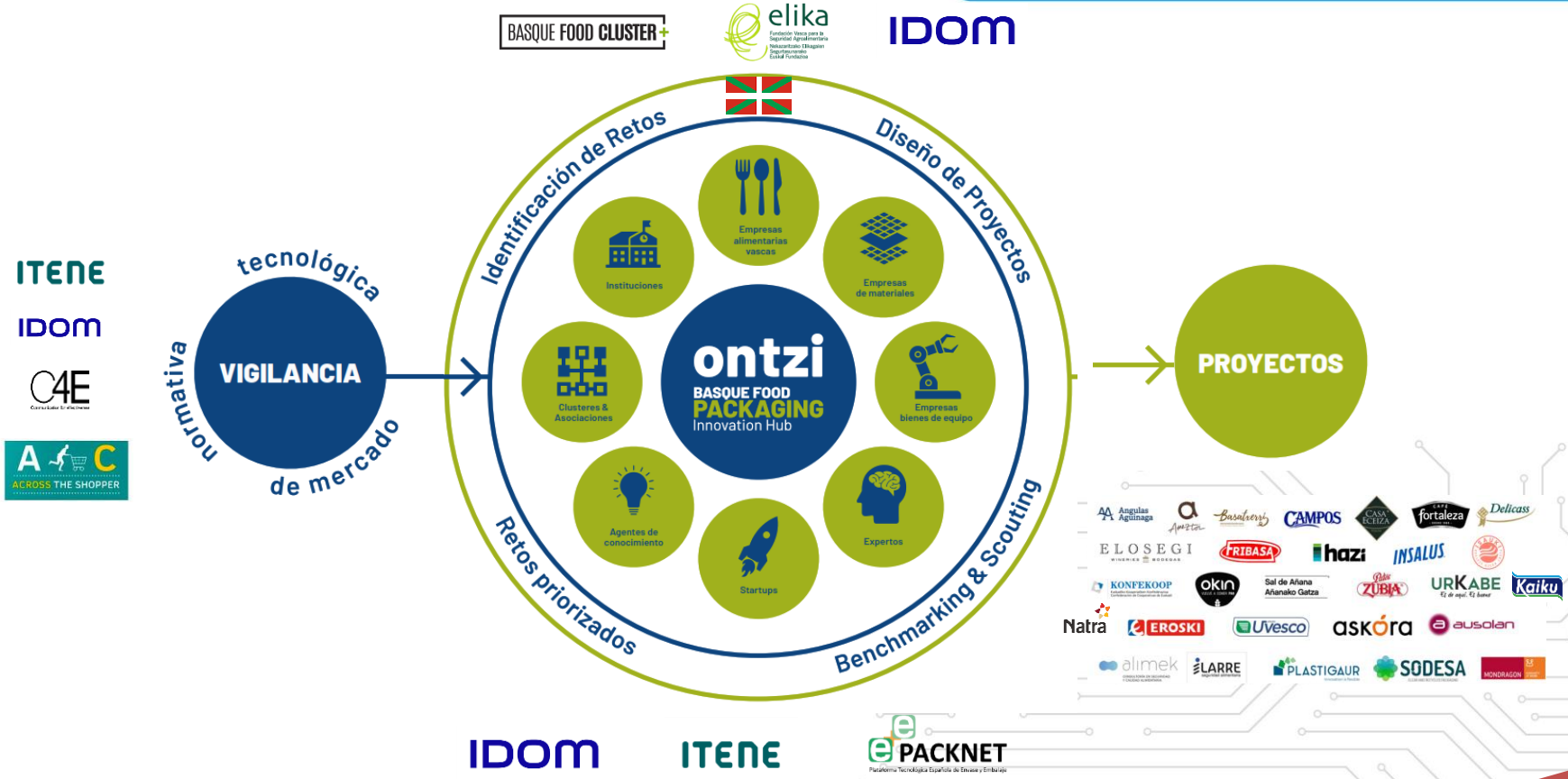
Zerbitzuak

- **Zaintza estrategikoa** (teknikoa, legezkoa eta merkatukoa + laguntzak).
- **Gaurkotasuneko** informazioa (news, web, sare sozialak).
- Doako **aholkularitza** teknikoa eta legala.
- Erronken arabera konponbideen **nazioarteko eragileen mapa** baterako sarbidea.
- **Erronketara egokitutako proiektuak** elkarrekin diseinatzeko eta horietan parte hartzeko aukera.
- **Ekitaldien** agenda.
- **Networkinga**.

Aginte-etaula

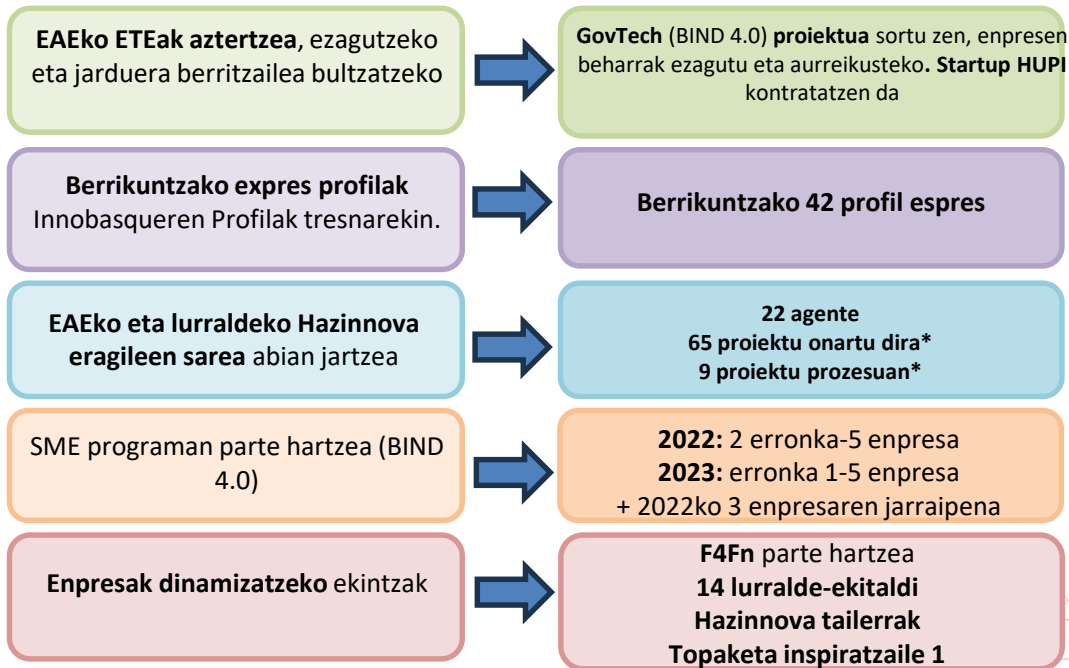
- Erkidegoan gutxienez **200 eragile** atxikitzea.
- Atxikitako agenteen gutxienez % 50en **parte-hartze aktiboa** lortzea.
- Elikagaien ontzi eta bilgarrien kudeaketaren inguruan Euskadin dauden **proiektu eta ekimen guztiak integratzea**.
- Gutxienez **I+G+b teknologikoko proiektu bat** bultzatzea sektorearen erronka nagusiaren inguruan.

4. LT; Ontziak eta enbalajeak



Pearls

I+G+b dinamizatzea, eskari bati erantzuna emanez eta ezagutzak eta konponbideak trukatur.



* 2023/10/10eko datuak

Puzzleak



Erronkak:

- Gure bezeroa modu sistemikoan ezagutzea
- Ezagutza-trukea eta komunikazio eraginkorra sustatzea.
- 5 profesional baino gutxiago dituzten ETEetan berrikuntza sustatzea.

**Berrikuntza-
ekosistemak garatzea
eta ustiatzea.**

EAEko ETEak aztertzeko beharretik sortu da, ezagutu eta jarduera berritzailea bultzatzeko. BIND 4.0 GOVTECH (INGURUNE PUBLIKOA)

1. ERRONKA

Nola ezagut daitezke hobeto HAZIren xede diren enpresa publikoek beren lehiakortasuna hobetzeko dituzten beharrak?

2. ERRONKA

Nola hobetu eta optimizatu dezakegu HAZIren enpresa erabiltzaileen prozesu eta izapide errepikatuen barne-operatiba?

Soluzioa garatuko duen hornitzailea aukeratzeko jarraitu den prozesua honako hau da:



Erronka publikoki abiaraztea BIND 4.0ren bidez



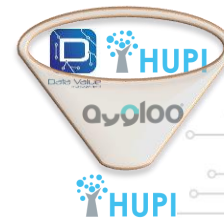
Hautagaitzak ebaluatzea eta lehenestea eta pitching-ak egiteko gonbidapena egitea



Pitchingak eta Top 3 lehenestea



Hornitzailea hautatzea

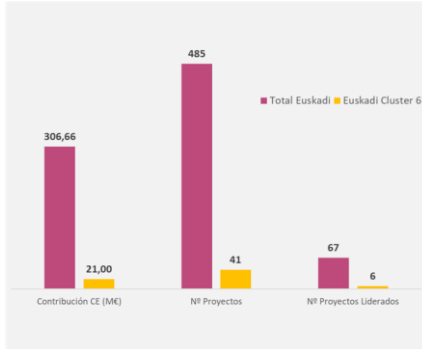


Hornitzailea hautatzea:

- Demo zabal eta oso bat egin zuten, aplikazioetan **erakutsitako 5 erabilera-kasurekin**
- Ezin hobeto **ulertu dute erronka**
- **Inguruko enpresa** bat da, Donostian kokatua

Pearls

41 proiektu Horizon Europe onartu dira, 6 Klusterrean (Elikadura, bioekonomia, baliabide naturalak, nekazaritza eta ingurumena), **euskal enpresen parte-hartzearekin**. Horietako 6tan Euskadiko erakundeak dira buru.



Europako I+G+b Proiektuen Euskal Behatokitik lortutako emaitzak 2023/09/30ean



- ❑ **EAEko** 76 enpresa ezaugarritzea, haien **I+G+b nazioartekotzeari** dagokionez.
- ❑ Euskadik **FUTUREFOODS** proiektuan parte hartzea (elikadura-sistemen etorkizun jasangarrirako Europako babesa).

Puzzleak

I+G+b arloko nazioarteko programetan, eragile teknologikoen eta ETEen arteko **partaidetza-arrakala** ikusten da.



Erronkak:

- **Enpresak** modu ardaztuan eta irekian **sentsibilizatzea**.
- **Enpresek FUTUREFOODS Partaidetzan parte har dezaten sustatzea** eta I+G+Bra hurbiltzea.
- **Cascade Funding deialdiak** identifikatzea, enpresa txiki eta ertaintentzat eskuragarriagoak direnak.

Elikadura Jasangarriaren eremuan hasitako I+G eta berrikuntza ildoetan lan egiten jarraitu behar dugu, eta erronka berriei aurre egin, Europako politikekin bat etorritz:



Elikadura-sistema jasangarriak, seguruak, osasungarriak eta ESKURAGARRIAK. Kontzeptu horien inguruan sortzen diren dilemei aurre egitea



Aliantza estrategikoak ezartzea elikagaien balio-katean **LEHENGAIEN ESKURAGARRITASUNA bermatzeko.**



HERRITARREN AHALDUNTZEA, "jaten duguna" aukeratu ahal izateko, bai elikagaiak, bai elikagaiak aurkezten diren ontziak.



KONTSUMITZAILEEI ematen zaien informazioa hobetzea, nahasmenik ez sortzeko. Kontzeptuak adostea. Beharrezkoa al da beste etiketa bat jartzea produktu bat gutxi gorabehera jasangarria den jakinarazteko?



ETEEi LAGUNTZEA, bereziki nanoari, berrikuntzaren eta digitalizazioaren bidean, modu segmentatuagoan eta hurbilagoan, haien beharren arabera.



KALITATEKO DATUAK eskuratzea eta aztertzea, argi eta garbi zehaztutako helburuetarako.



Sektorearen eta elikagaien balio-katearen prestigioa handitzea, **TALENTUA erakartzeko.** Sektorea profesionalizatzea.



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO



ZTBP²⁰₃₀
RIS3EUSKADI

Talentua garatuz, auzolana

